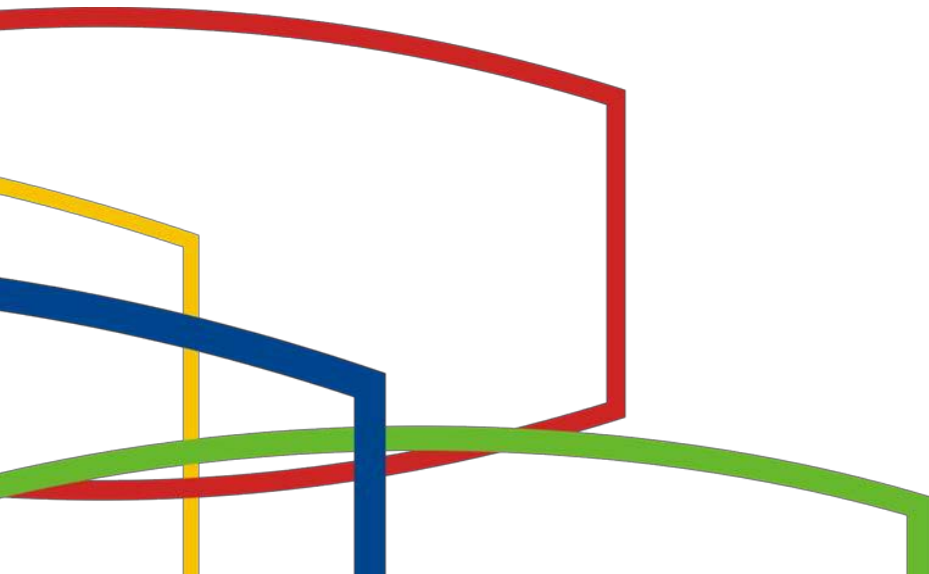


# Manual de utilizare



---

1. Descrierea sistemului.....	1
1.1. Pagina principală a sistemului .....	1
1.1.1. Introducere în funcția de editare pe desktop.....	1
1.2. Bara laterală .....	4
1.2.1. Introducere în funcții .....	4
1.2.2. Operare prin comandă rapidă.....	5
1.2.3. Widgetul barei laterale .....	8
1.3. Aplicarea modului de deschidere rapidă .....	26
1.3.1. Aplicație pentru pagina principală .....	26
1.3.2. Mai multe aplicații .....	26
1.4. Bara de stare.....	28
2. Setări de sistem .....	29
2.1. Wireless și rețea.....	29
2.1.1. Ethernet .....	29
2.1.2. WI-FI.....	30
2.1.3. Punct fierbinte .....	30
2.1.4. Bluetooth.....	31
2.2. Personal .....	31
2.2.1. Economizor de ecran .....	32
2.2.2. Mod de protecție a ochilor .....	32
2.2.3. Instrument pentru sferă de suspensie .....	33
2.2.4. Bara de navigare ascunsă .....	33
2.2.5. Gesturi personalizate .....	33
2.3. Intrare și ieșire .....	34
2.3.1. Sunet.....	34
2.3.2. Managementul echipamentelor.....	34
2.3.3. Setări sursă .....	34
2.3.4. Setări HDMI.....	35
2.4. Sistem .....	35
2.4.1. Dată și oră .....	35
2.4.2. Limbă și tastatură .....	36
2.4.3. E-mail .....	36
2.4.4. Regiune.....	36
2.4.5. Gestionarea spațiului de stocare.....	37

---

2.4.6. Setări de pornire și oprire .....	37
2.4.7. Actualizare sistem .....	38
2.5. Sigur.....	38
2.5.1. Blocarea aplicației .....	38
2.5.2. Parola de blocare a ecranului .....	39
2.5.3. Aplicarea parolei de blocare.....	39
2.5.4. Sursă necunoscută .....	39
2.6. Despre.....	40
3. Descrierea software-ului .....	41
3.1. Paletă.....	41
3.2. Pagina de bun venit .....	41
3.2.1. Descrierea interfeței .....	41
3.2.2. declararea funcției.....	42
3.3. Notă.....	46
3.3.1. Afișajul interfeței .....	46
3.3.2. Meniu .....	47
3.3.3. Operațiuni de bază.....	54
3.4. Browser .....	64
3.5. Deținător .....	65
3.6. Răsfoirea fișierelor.....	69
3.6.1. Introducerea interfeței .....	69
3.6.2. Mod de afișare .....	69
3.6.3. Bara de instrumente.....	71
3.6.4. Extindeți meniul .....	72
3.7. Partajare ecran .....	74
3.7.1. Instrucțiuni de aplicare .....	74
3.7.2. Declarație de funcționare.....	74
3.7.3. Partajarea fișierelor .....	75
3.7.4. Setări aplicație .....	76
3.8. Unitate cloud.....	77
3.9. Setări OPS.....	79

---

# 1. Descrierea sistemului

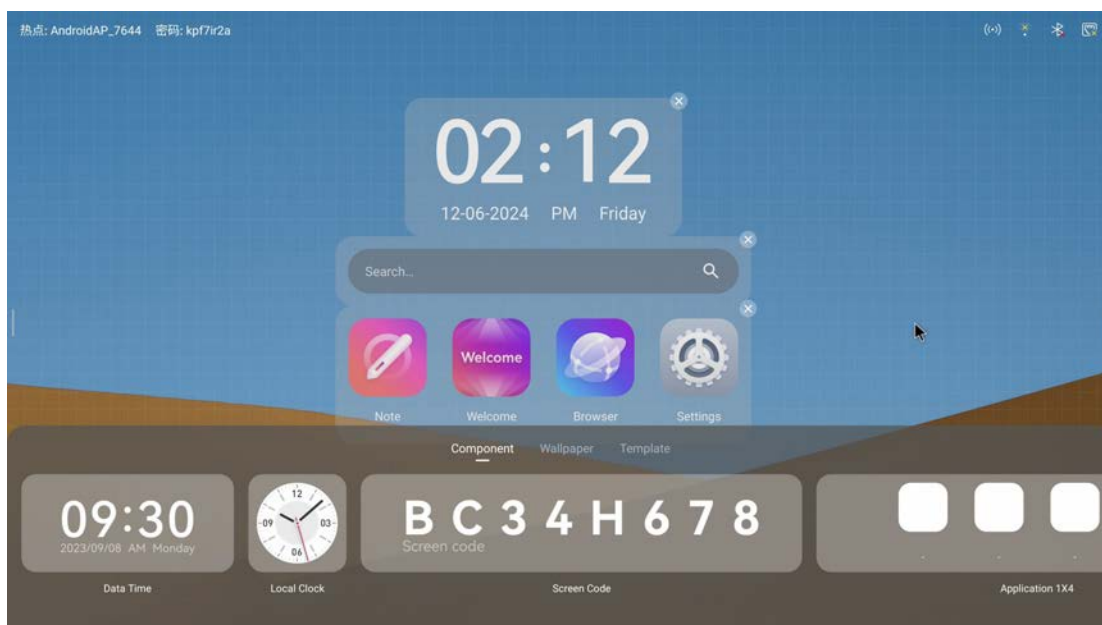
## 1.1. Pagina principală a sistemului

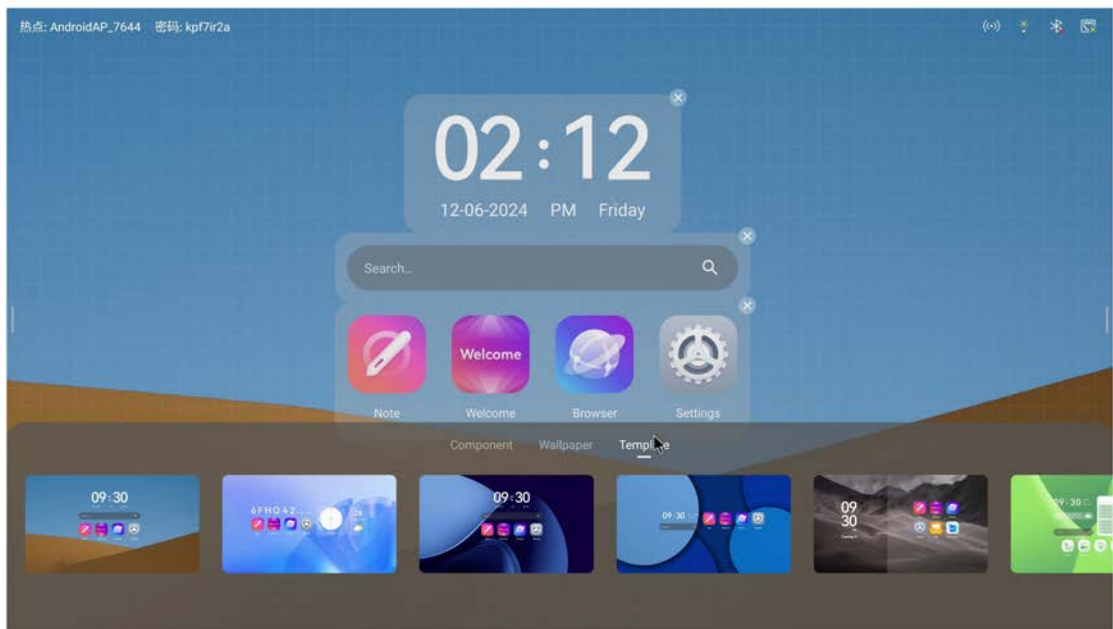
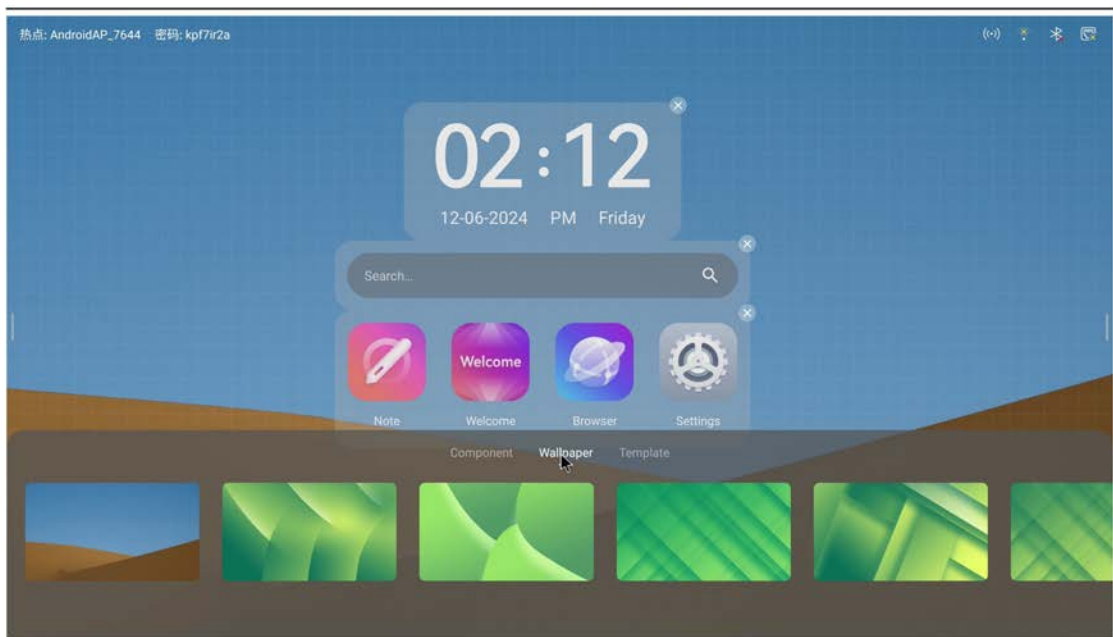
După finalizarea pornirii, interfața principală va fi accesată în mod implicit, așa cum se arată în figura următoare:



### 1.1.1. Introducere în funcția de editare pe desktop

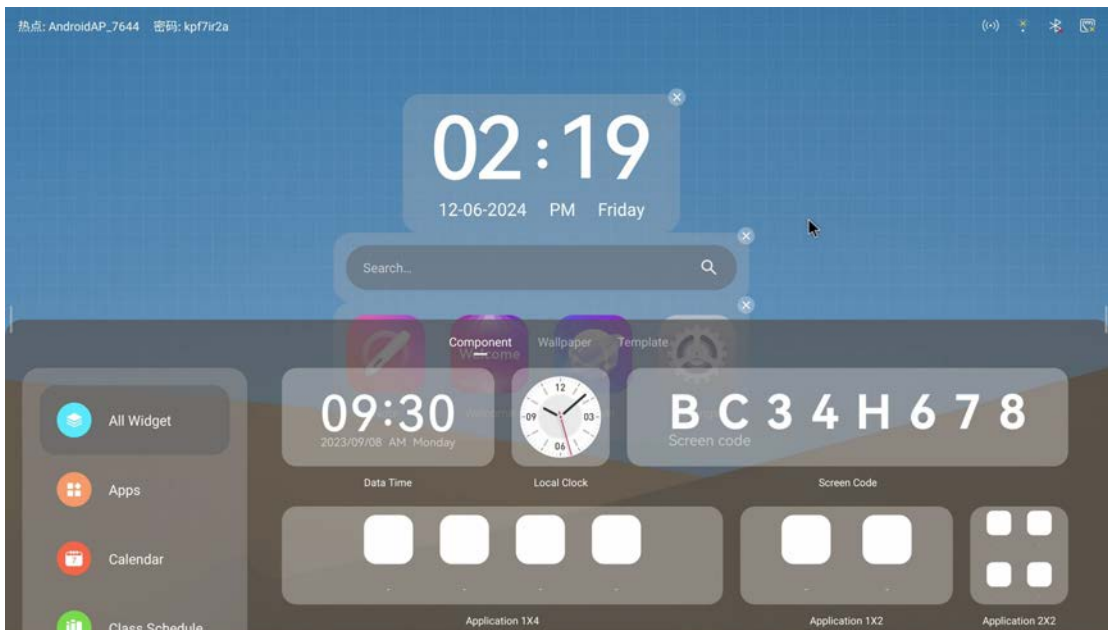
Țineți apăsat un loc gol pe pagina principală timp de 5 secunde pentru a intra în modul de editare pe desktop. Puteți schimba imaginile de fundal, șabloanele și trage componente pentru a personaliza aspectele.








Trageți în sus meniul de editare de pe desktop pentru a accesa meniul de categorii, trageți în jos pentru a accesa starea de previzualizare, faceți clic pe „Finalizare” pentru a finaliza editarea desktopului, faceți clic pe „Anulare” pentru a ieși din editarea desktopului.



## 1.2. Bara laterală


### 1.2.1. Introducere în funcție

Bara laterală este împărțită în bare laterale stânga și dreapta, faceți clic pe ICOANE  care se afla pe partea stângă/dreaptă a ecranului pentru a afișa bara laterală. Butoanele funcționale sunt Return, Home, Task process, Gadgets, Applications, Bluetooth, WIFI, Hotspot, Brightness progress bar și Volume progress bar, Meniu, Power, Channel list.



## 1.2.2. Operare rapidă


### 1) Revenirea

Faceți clic pe pictogramă  pentru a reveni la programul curent sau a ieși din acesta.

### 2) Pagina principală

Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în ecranul principal.

### 3) Procesul sarcinii

Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în ecranul de gestionare a proceselor. Puteți alegeți să intrați sau să închideți aplicația.

① Dacă niciun proces al aplicației nu rulează în fundal, nu se afișează nici o aplicație.




② Dacă există mai multe procese de aplicație în fundal, atingeți zona listei de procese și glisați la stânga și la dreapta pentru a vizualiza procesul de aplicație.



- a. Atingeți miniatura procesului și glisați spre stânga sau spre dreapta până când ieșiți din zona listei de procese. Eliberați miniatura pentru a închide procesul aplicației.
- b. Atingeți miniatura procesului pentru a intra în procesul de aplicare.
- c. Faceți clic pe butonul X pentru a șterge tot fundalul.


#### 4) Meniu

Faceți clic pe pictogramă  pentru a accesa interfața meniului principal.

Opțiunile din meniu sunt: Audio, Ecran, Afișaj și Reglare. De asemenea, puteți selecta un anumit mod de scenă, cum ar fi modul ședință, modul sală de clasă sau modul personalizat.



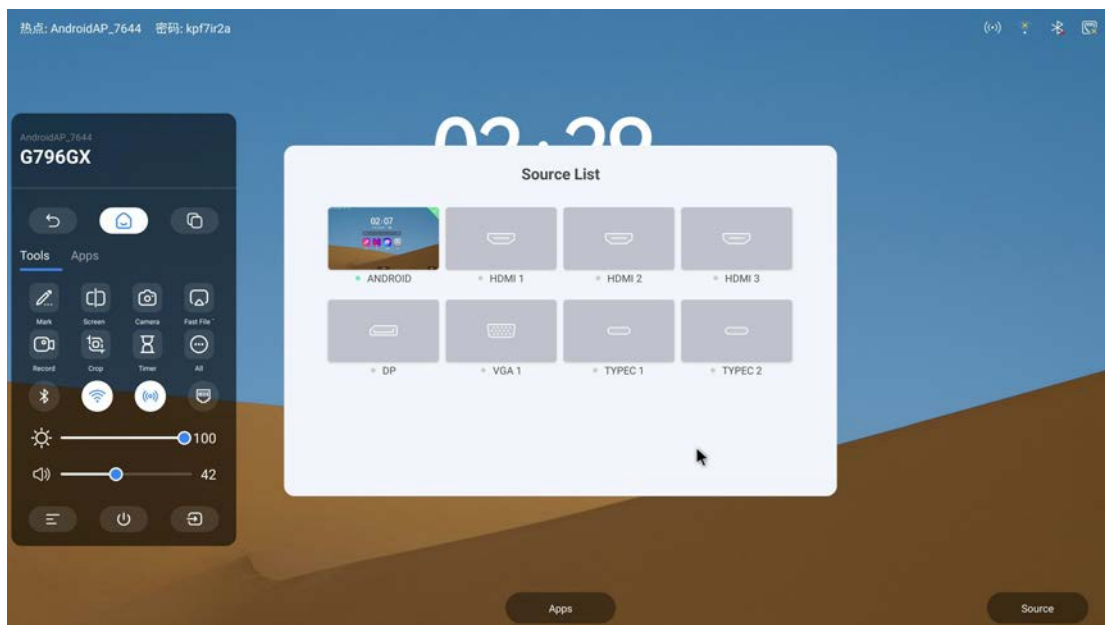
## 5) Putere

Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul de oprire, pauză, repornire selecție ecran.




## 6) Lista de surse

Faceți clic pe pictogramă  pentru a accesa interfața listei de surse.



### 1.2.3. Widgetul barei laterale

Faceți clic pe widgetul din bara laterală  cu Mark, ecran divizat, cameră, transfer rapid de fișiere, Înregistrare, Decupare, Temporizator, Blocare ecran, Cronometru, Înghețare, PollKit, Calendar, Suprapunere tactilă, Calculator, Mini player, Meteo, Pip, Spotlight, Prompter, Cortină, Alegere aleatorie, Tablă de scor, puteți accesa direct Bluetooth, Wi-Fi, Rețea prin cablu, Hotspot.



Apăsați lung orice pictogramă pentru a trage ICOANELE instrumentelor pentru a personaliza sortarea sau resetarea acestor instrumente.

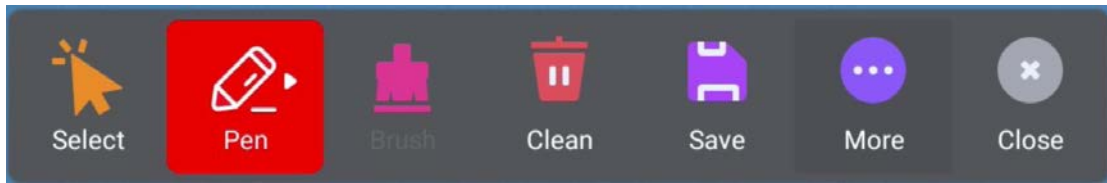


## 1) Adnotare


Faceți clic pe pictogramă  pentru a deschide Adnotare.



### Bara de instrumente




### Instrucțiuni:


① Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul pensulă și faceți clic din nou pentru a apela butonul





Scriere meni pentru setarea culorii și dimensiunii pensulei

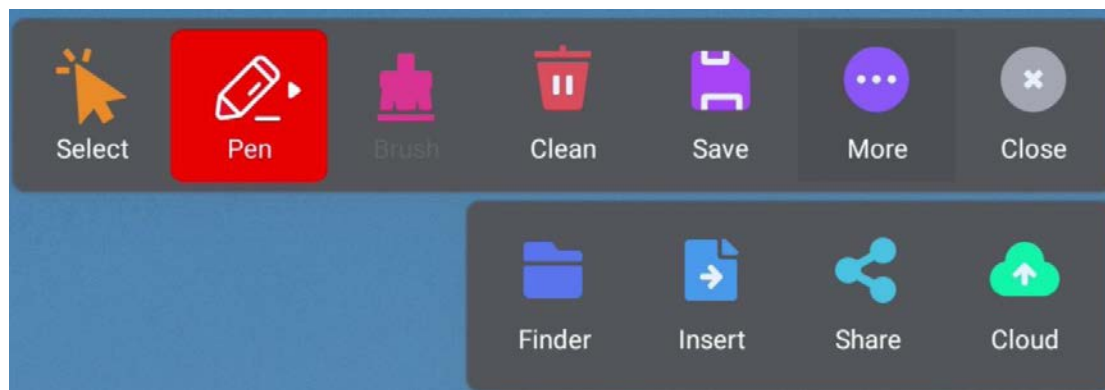
② Faceți clic pe pictogramă , reveniți la modul de selecție, trebuie să salvați conținut adnotat, bara plutitoare nu va dispărea.


③ Faceți clic pe pictogramă  pentru a evidenția conținutul.

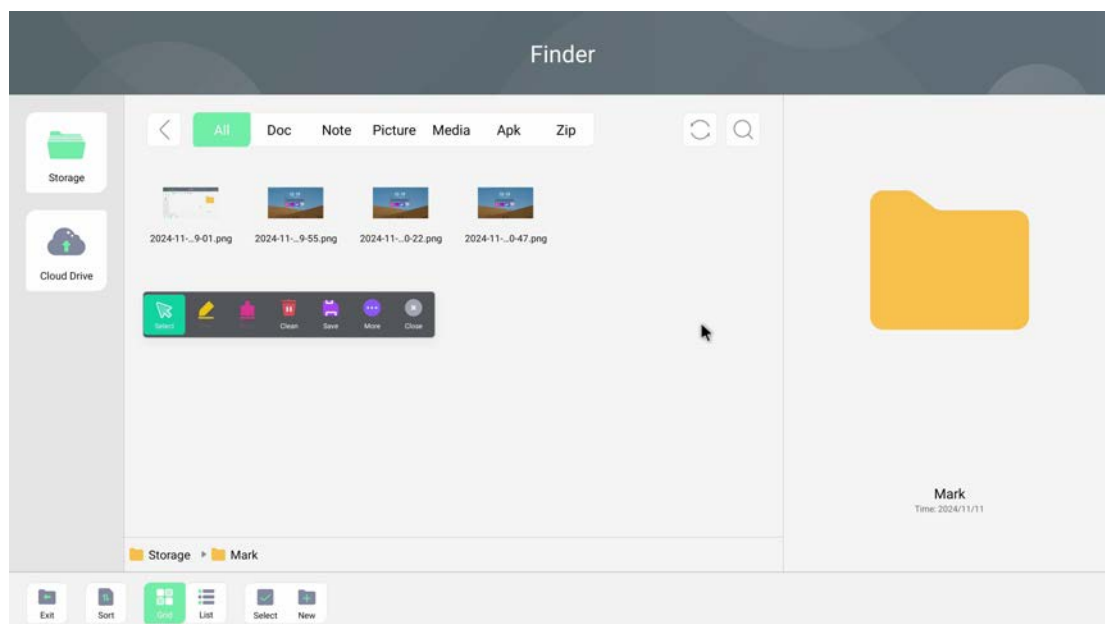
④ Faceți clic pe pictogramă  pentru a șterge toate urmele de comentarii din interfață.


⑤ Faceți clic pe pictogramă  pentru a salva comentariile curente într-un fișier PNG.

⑥ Faceți clic pe pictogramă  pentru a afișa bara de aplicații.



a. Faceți clic pe pictograma  pentru a deschide folderul și a merge direct la comentariu directorul de salvare a fișierelor, așa cum se arată în figură.



b. Faceți clic pe pictograma  pentru a insera comentariile curente în tabla albă aplicație, așa cum se arată în figură.



c. Faceți clic pe pictograma **Share** pentru a genera codul bidimensional. Utilizatorii pot Scanați codul pentru a descărca fișierul de comentarii curent sau partajați fișierul prin partajarea codului bidimensional.

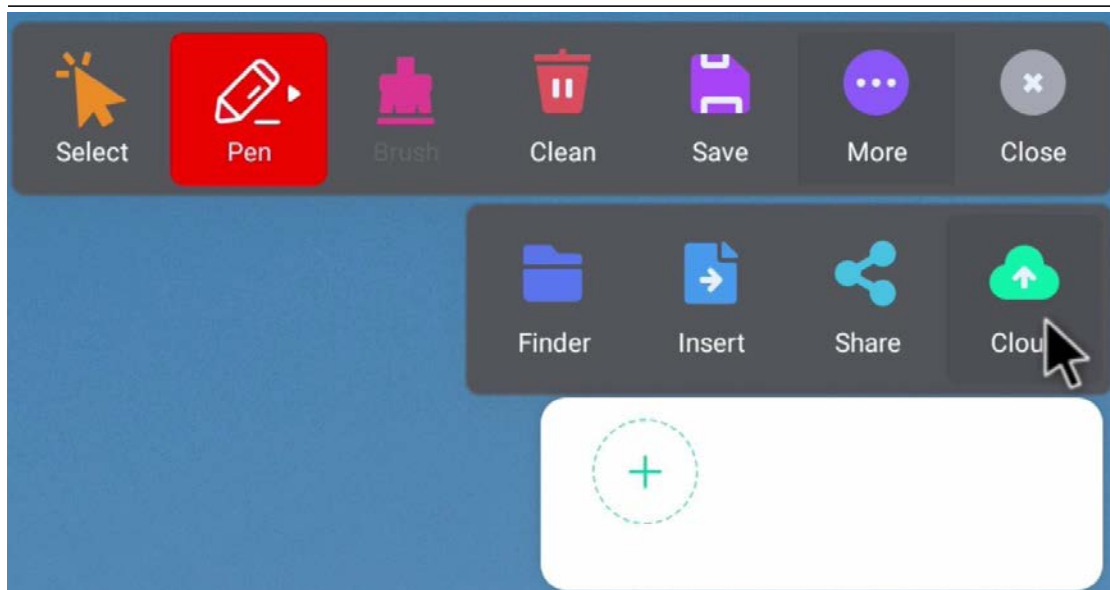


d. Faceți clic pe pictogramă **Cloud** pentru a afișa lista conturilor de unitate cloud. Puteți


Încărcați fișierul de comentarii curent pe discul din cloud. Dacă lista este goală, faceți clic pe Adăugați un cont de disc în cloud.



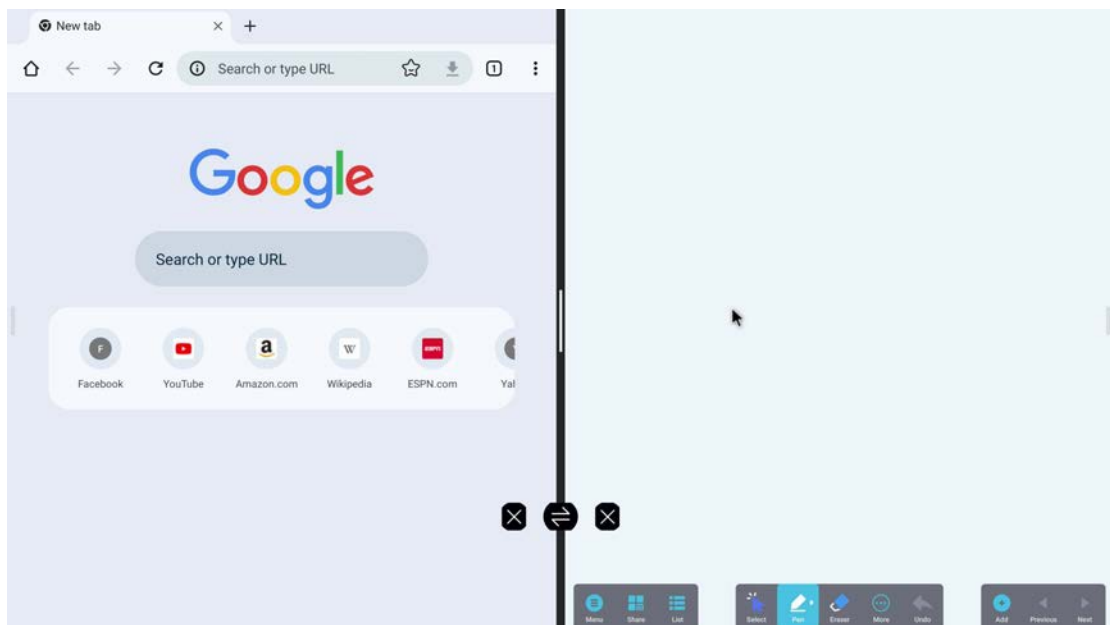
la




## 2) Ecran divizat

Atingeți pictograma  Split Screen Pentru a intra în ecranul divizat, pot fi afișate două aplicații în același timp, iar aplicația care acceptă modul ecran divizat va fi

solicitat. Atingeți  în    pentru a închide aplicația zonei curente, și atingeți pentru a schimba zona afișată pe cele două interfețe ale aplicației.



## 3) Cameră

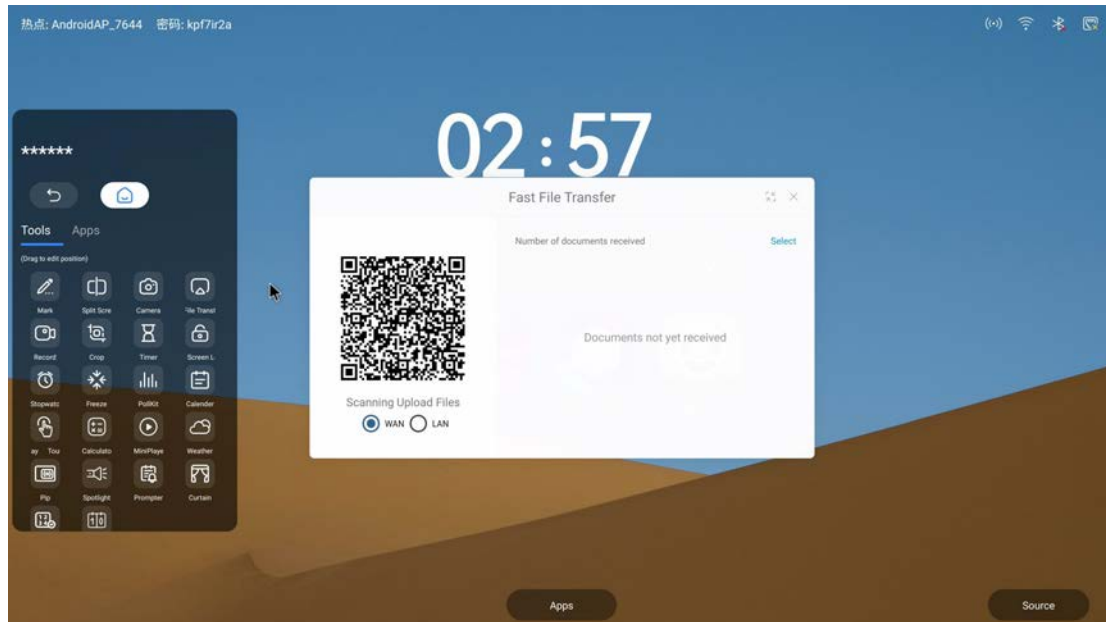
Faceți clic pe pictogramă  Camera pentru a face o fotografie și a afișa interfața camerei.

#### 4) Transfer rapid de fișiere



Faceți clic pe pictogramă **Fast F** pentru a deschide instrumentul de transfer rapid de fișiere și bidimensional

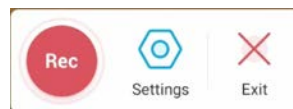
Se va genera un cod pentru ca utilizatorii să îl scaneze și să încarce fișierul.



#### 5) Înregistrare



Faceți clic pe pictogramă **Record** la apăsarea  
atingând și trăgând.



și mutați poziția cu



a. Faceți clic pe pictograma **Settings** pentru a seta rezoluția și calea pentru salvarea ecranului  
înregistrare, așa cum se arată în figură:



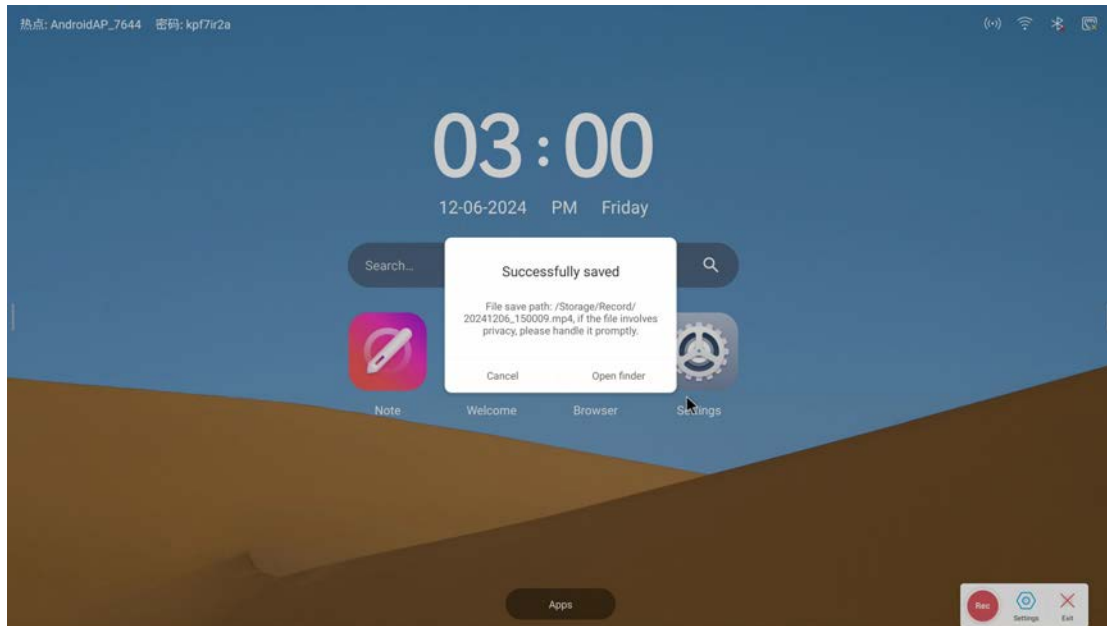
b. Clic




va începe înregistrarea când se termină numărătoarea inversă de 3 secunde.





Clic  Pentru a întrerupe înregistrarea, faceți clic pe  după pauză pentru a continua înregistrare, faceți clic  se va extinde în    , faceți clic din nou va colaps    , faceți clic  pentru a încheia înregistrarea și a salva, după salvarea va întreba dacă se deschide fișierul pentru vizualizare.




c. Faceți clic  Exit pentru a ieși din instrumentul de înregistrare a ecranului.

## 6) Cultivare

Faceți clic pe pictogramă  Crop pentru a intra în modul captură de ecran, trageți poziția și dimensiunea

caseta de captură de ecran atingând-o, faceți clic pe  Save pentru a salva captura de ecran (va solicita

(pentru a vizualiza calea de salvare) sau faceți clic pe  Exit pentru a anula captura de ecran. Faceți clic pe  Full cel/cea/cei/cele

pentru a selecta întregul ecran, faceți clic pe  Insert va insera captura de ecran în comanda rapidă editarea operațiunilor de pe tablă albă.



## 7) Cronometru



Faceți clic pe pictogramă

Pentru a accesa funcția Cronometru, setați timpul de numărătoare inversă cu

atingând și glisând, faceți clic pe „Start” pentru numărătoare inversă și va suna un clopoțel pentru a vă reaminti când s-a terminat.






## 8) Blocarea ecranului








Faceți clic pe pictogramă

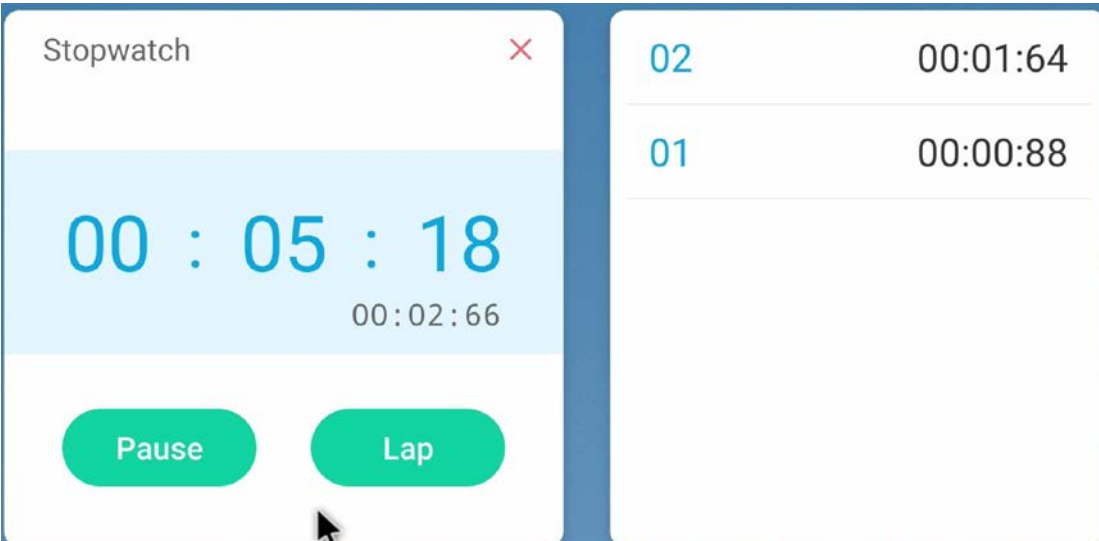
Pentru a bloca ecranul, trebuie să setați parola de blocare a ecranului, și trebuie să introduceți parola de blocare a ecranului pentru a activa ecranul după deschidere.

## 9) Cronometru

Faceti clic pe  pictogramă **Stopwatch** pentru a accesa instrumentul cronometru. Faceti clic pe pictograma  **Start** pentru a începe cronometrarea. Faceti clic  pentru a închide instrumentul cronometru.




După începerea cronometrării, puteți întrerupe cronometrarea  **Pause**, sau numără numărul de ori  **Lap**. După pauză, puteți continua cronometrarea.  **Continue** sau încercați din nou  **Reset** .



Lap	Time
02	00:01:64
01	00:00:88


## 10) Înghețare



După ce faceți clic pe pictograma , interfața curentă rămâne neschimbată. Puteți măriți și micșorați pentru a vizualiza interfața curentă.

## 11) PollKit



Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în setarea de votare, iar modul rapid setează

număr de opțiuni atingând și trăgând numărul. Există două funcții care pot fi selectate: anonim sau selecție multiplă. După setare, poate fi generat codul bidimensional de vot, iar utilizatorii pot vota scanând codul. Modul avansat generează un cod QR pentru a seta mai multe opțiuni.





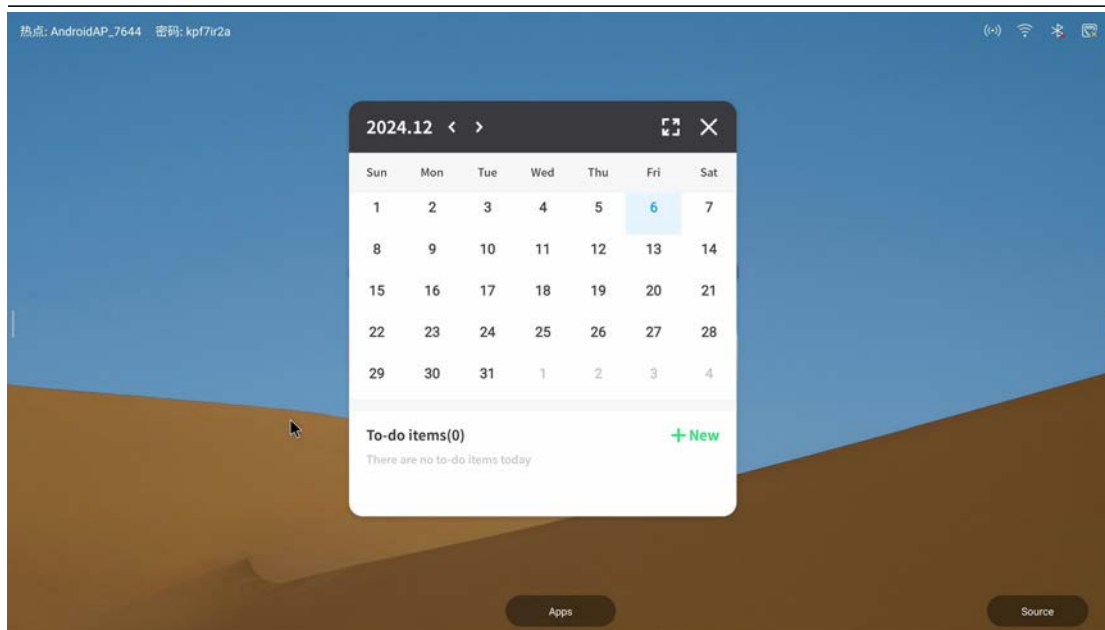
## 12) Calendar


Faceți clic pe pictogramă

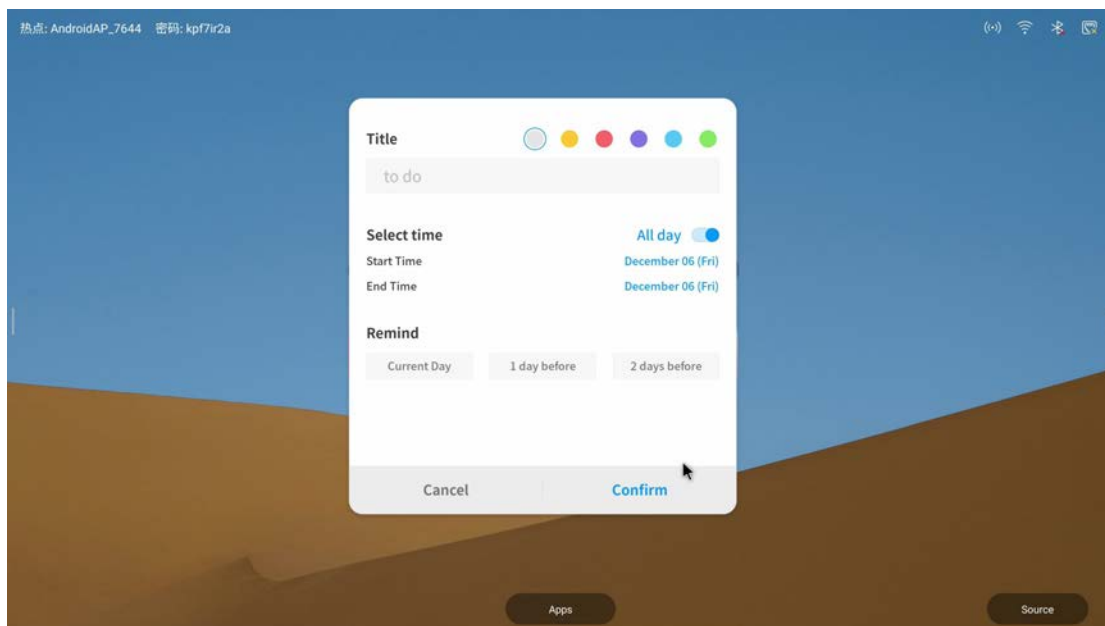


Calendar




Pentru a accesa instrumentul calendar, puteți vizualiza perpetuum calendaristic.



De asemenea, puteți vizualiza și crea noi activități  și selectați ora prin atingând data pentru a seta ora.



### 13) Suprapunere tactilă

Faceți clic pe pictogramă  Pentru a accesa Suprapunerea tactilă, faceți clic pe pictograma  în stânga jos colț pentru a bloca și atingeți încuietoarea după blocare. În acest moment, atingerea altor locuri este invalid, faceți clic  din nou pentru a restabili atingerea. Notă: Această pictogramă este ascunsă automat și va apărea când faceți clic oriunde pe ecran.

---

## 14) Calculator



Faceți clic pe pictogramă **Calculato** pentru a accesa instrumentul calculator.

## 15) Mini Player



Faceți clic pe pictogramă **MiniPlaye** pentru a intra pe pagina jucătorului.

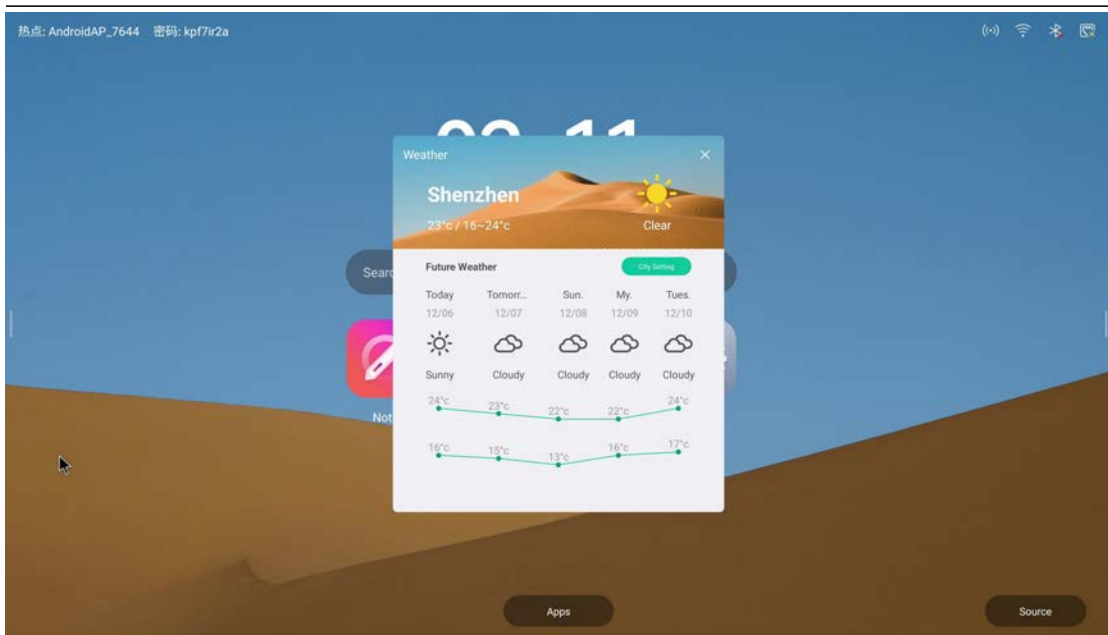


Apoi faceți clic pe **DESCHIDE fișier**, puteți deschide fișierul local sau de pe discul U pentru redare.

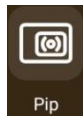
## 16) Vremea



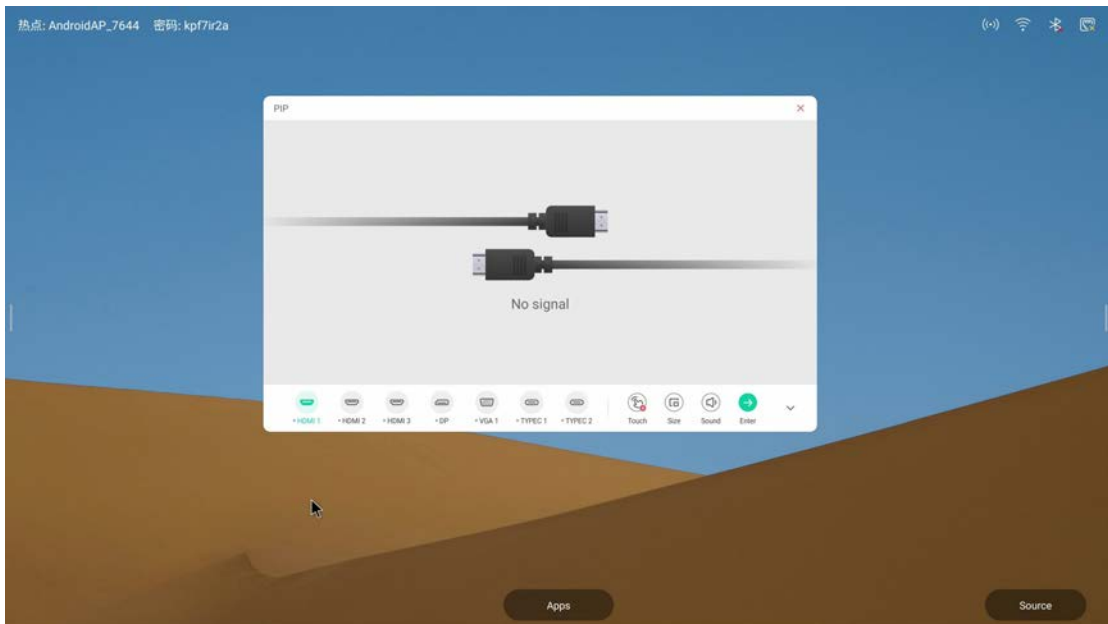
Faceți clic pe pictogramă **Weather** pentru a vedea vremea, vremea din zona dumneavoastră.



### 17) Pip



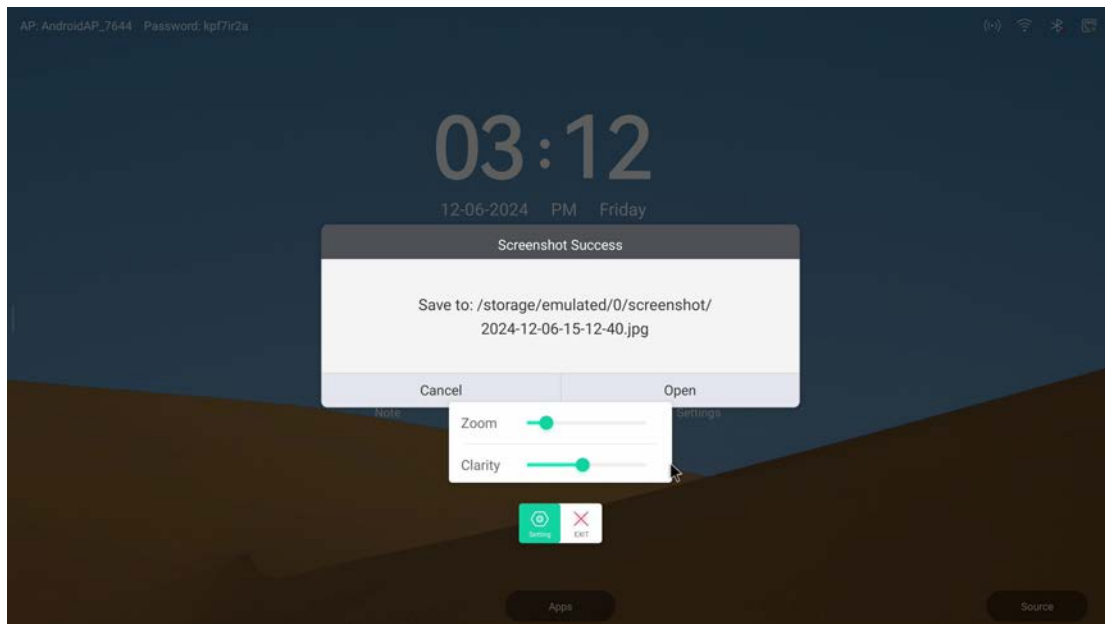
Atingeți pictograma Pip pentru a deschide funcția imagine în imagine.



18) În centrul atenției

Faceti clic pe pictogramă  pentru a activa funcția Spotlight. Faceti clic pe pictograma de mai jos  Setting

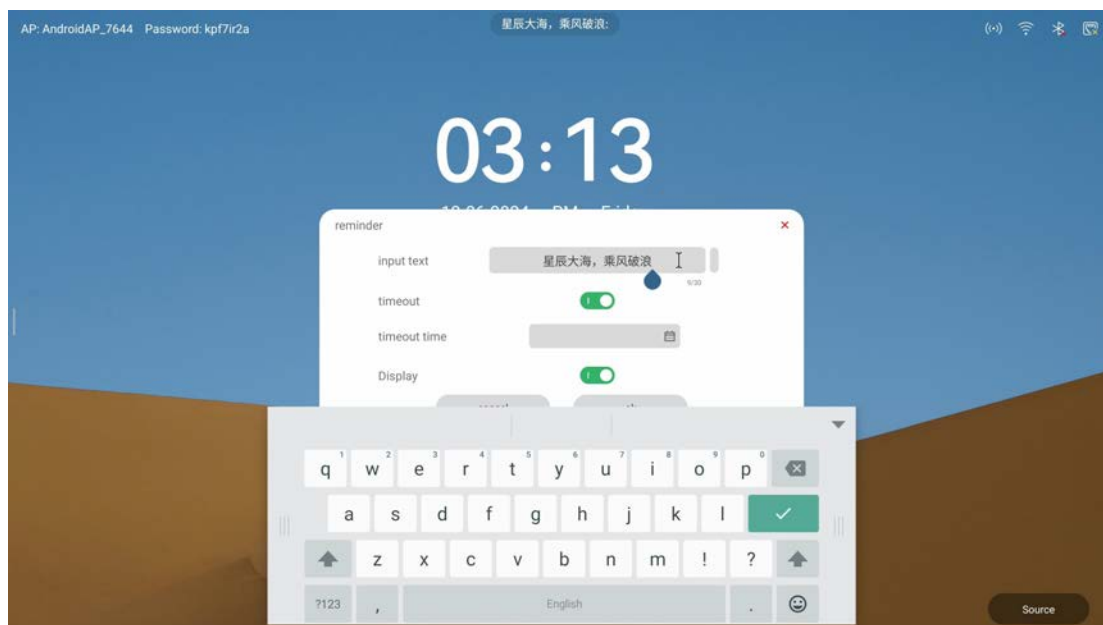
pentru a ajusta zoomul și transparența.



## 19) Sufleur



Atingeți pictograma **Prompter** pentru a deschide funcția prompter.



## 20) Cortina



Faceți clic pe pictogramă

**Curtain**

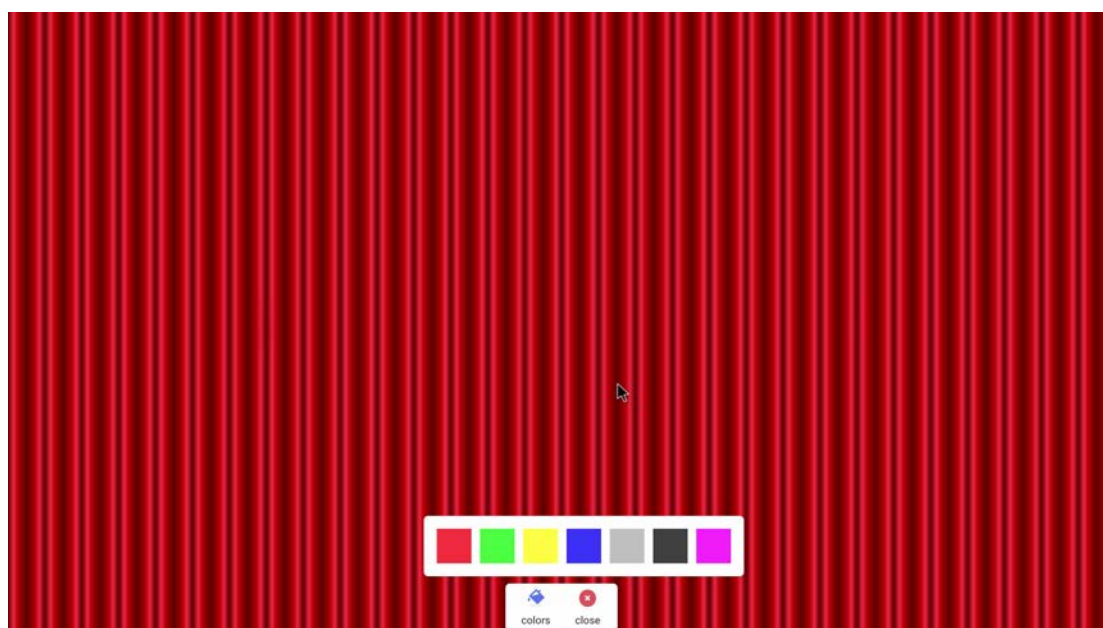
Pentru a deschide funcția ecranului, faceți clic pe pictograma



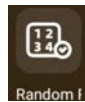
**colors**

pentru a seta

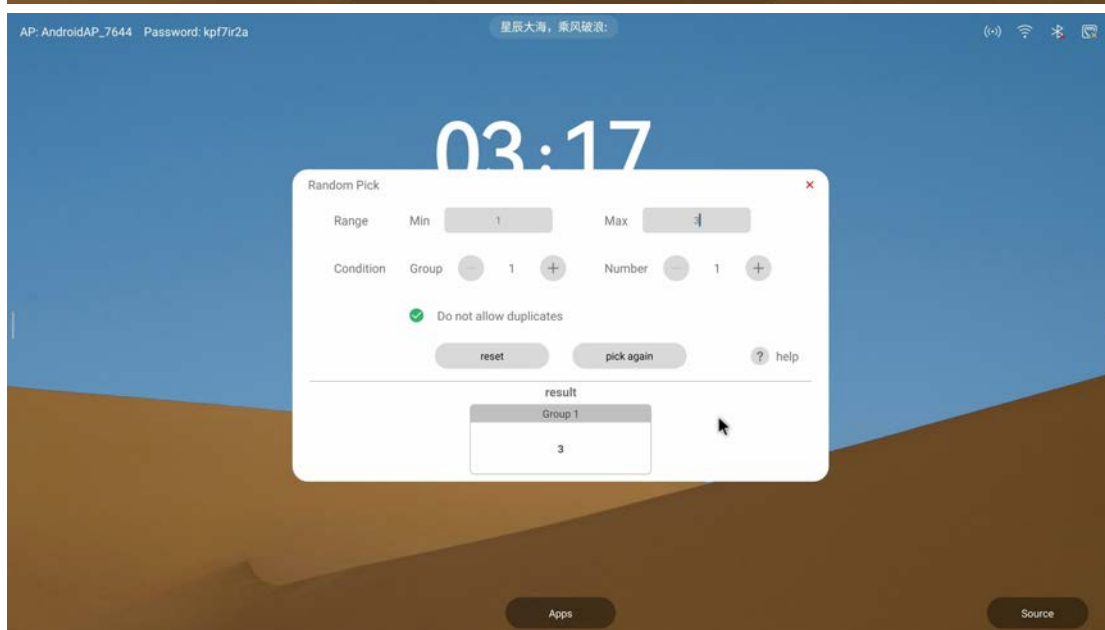
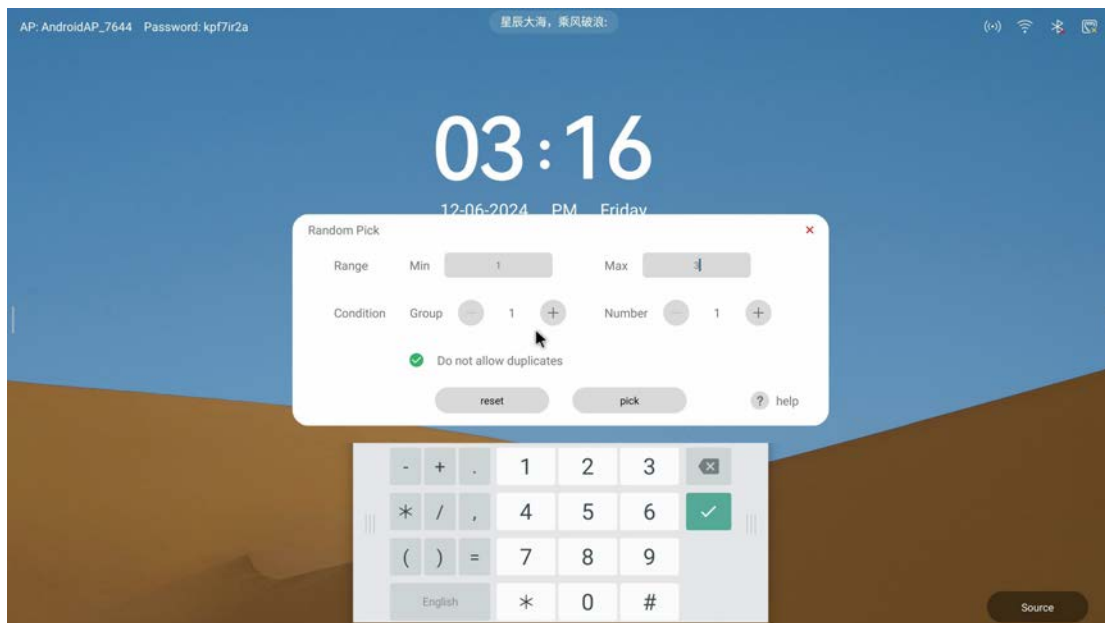
culoarea ecranului. Pe perdea, „glisare stânga”, „glisare dreapta”, „glisare din mijloc spre ambele părți” și „glisare din ambele părți spre mijloc” pot realiza diferite moduri de deschidere și închidere a perdelei.




## 21) Alegere aleatorie



Faceți clic pe pictogramă **Random Pick** pentru a deschide Alegerea Aleatoare.



## 22) Tabla de scor

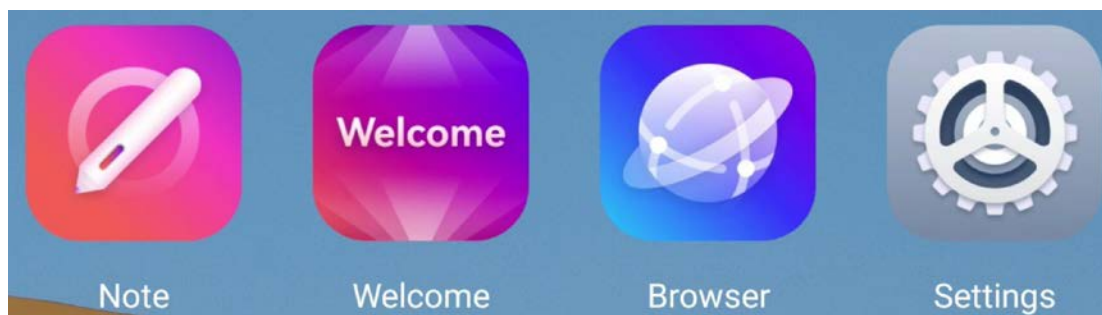
Faceți clic pe pictogramă  pentru a deschide funcția Tablă de scor.



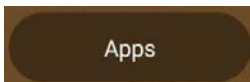
## 1.3. Aplicați modul de deschidere rapidă

### 1.3.1. Aplicație pentru pagina principală

Faceți clic pe pictograma de pe desktop pentru a accesa rapid interfața aplicației.



### 1.3.2. Mai multe aplicații

Faceți clic pe pictogramă , afișează mai multe interfețe de aplicație, conține

Browser, Cloud Drive, Fișiere, Keeper, Notă, Setări OPS, Paletă, Partajare ecran, Setări, Bun venit, aceste aplicații vor fi detaliate în instrucțiunile software-ului, utilizatorul le poate vizualiza în această interfață sau poate deschide aplicația de sistem.



Puteți crea o comandă rapidă atingând și trăgând pictograma aplicației în bara laterală. Tragerea pictogramei aplicației în bara laterală vă solicită să ștergeți comanda rapidă. Faceți clic pe solicitare pentru a șterge comanda rapidă a aplicației și a crea una nouă.





---


## 1.4. Bara de stare


Bara de stare se află în colțul din dreapta sus al interfeței principale. Afișează starea curentă a rețelei aparatului, putând fi folosită și ca scurtătură pentru accesarea Hotspot-urilor, rețelei wireless (WIFI), Bluetooth și Ethernet, așa cum se arată în figură:



(1) Faceți clic : Accesați interfața de setare a punctului de acces. Pictograma poate indica și starea comutatorului punctului de acces, care este în prezent activat.

(2) Faceți clic : Intrați în interfața de setări WIFI, iar pictograma poate indica și conexiunea WIFI. Starea conexiunii, care în prezent nu este conectată.

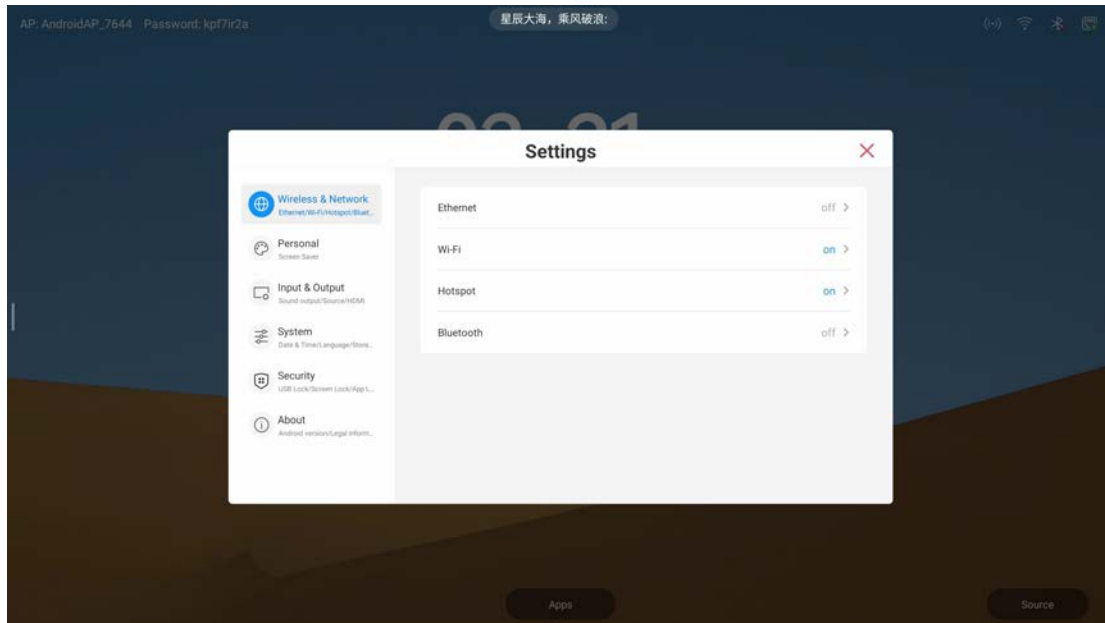
(3) Faceți clic : Accesați interfața Setări Bluetooth, iar pictograma poate indica și starea conexiunii Bluetooth, dar în prezent nu este conectată.

(4) Faceți clic : Intrați în interfața Setări Ethernet, pictograma poate indica și Stare conexiune Ethernet, momentan neconectată.

## 2. Setări de sistem

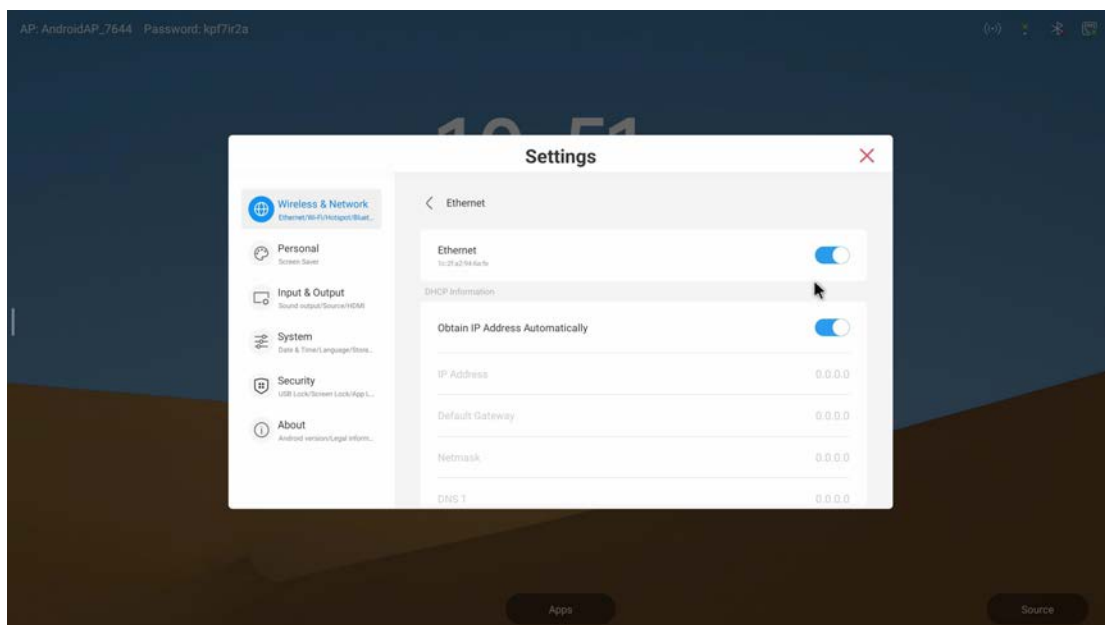
Setările de sistem includ în principal Wireless și Rețea, Personal, Intrare și ieșire, Sistem și alte funcții.

### 2.1. Wireless și rețea



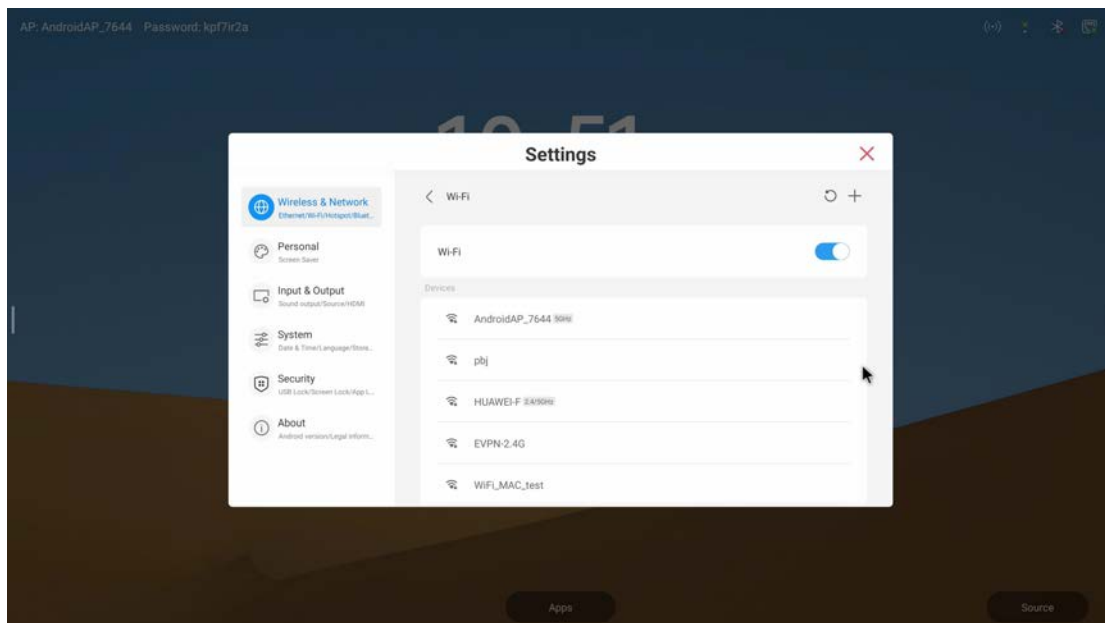
#### 2.1.1. Ethernet

Activați sau dezactivați funcția Ethernet, puteți obține automat adresa IP sau puteți seta manual informațiile Ethernet, cum ar fi adresa IP și gateway-ul.



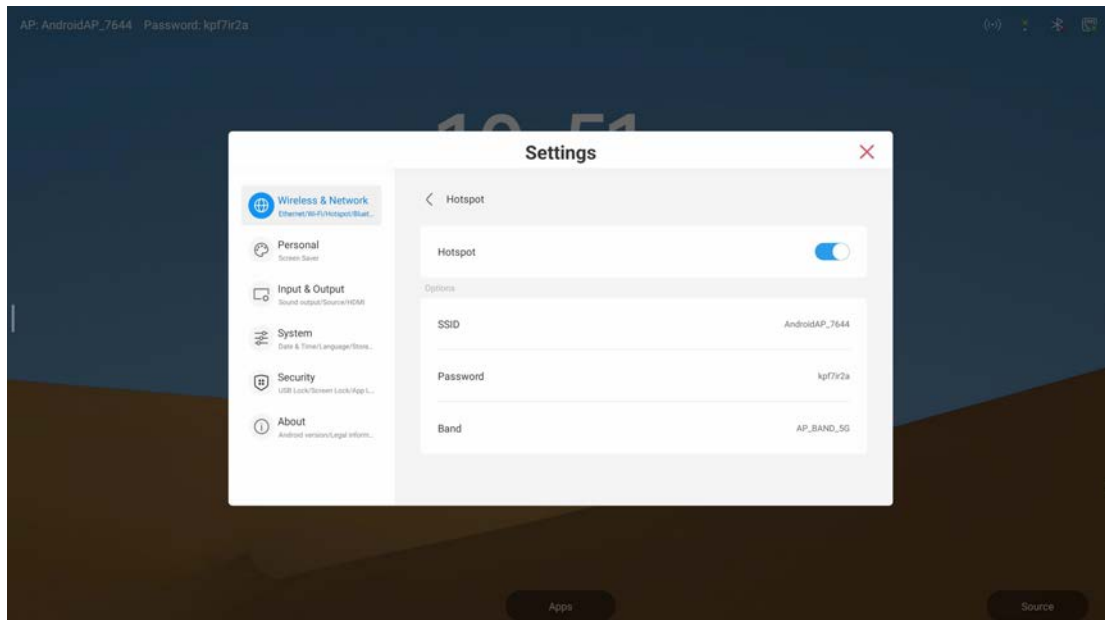
## 2.1.2. Wi-Fi

Setați starea comutatorului WIFI și afișați automat rețeaua disponibilă după deschidere.



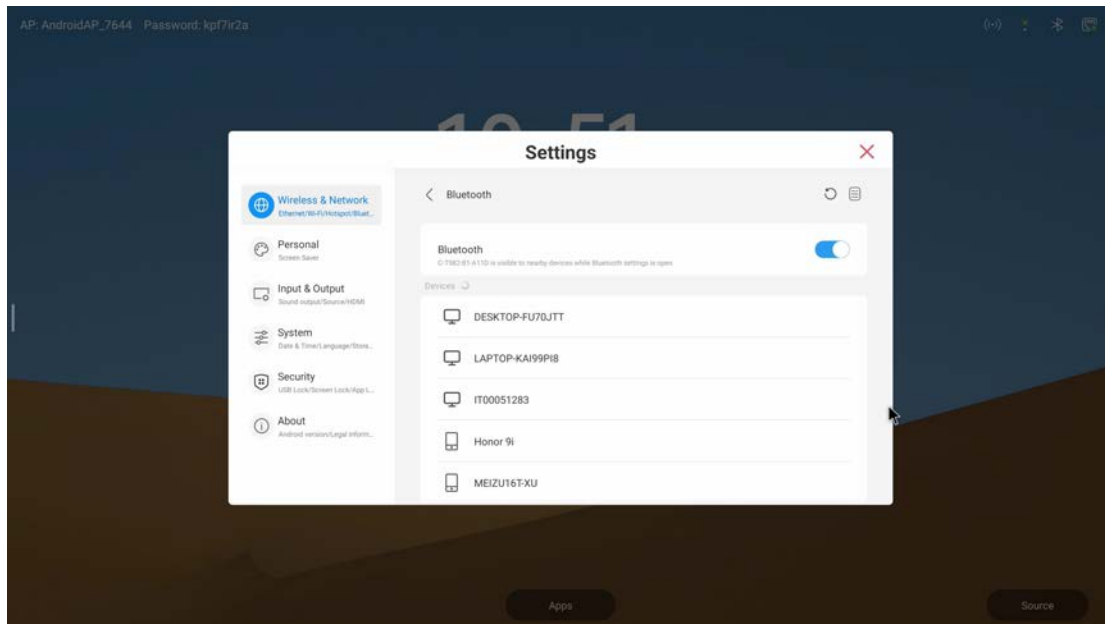
## 2.1.3. Punct fierbinte

Activați sau dezactivați punctul de acces, puteți configura numele și parola punctului de acces.

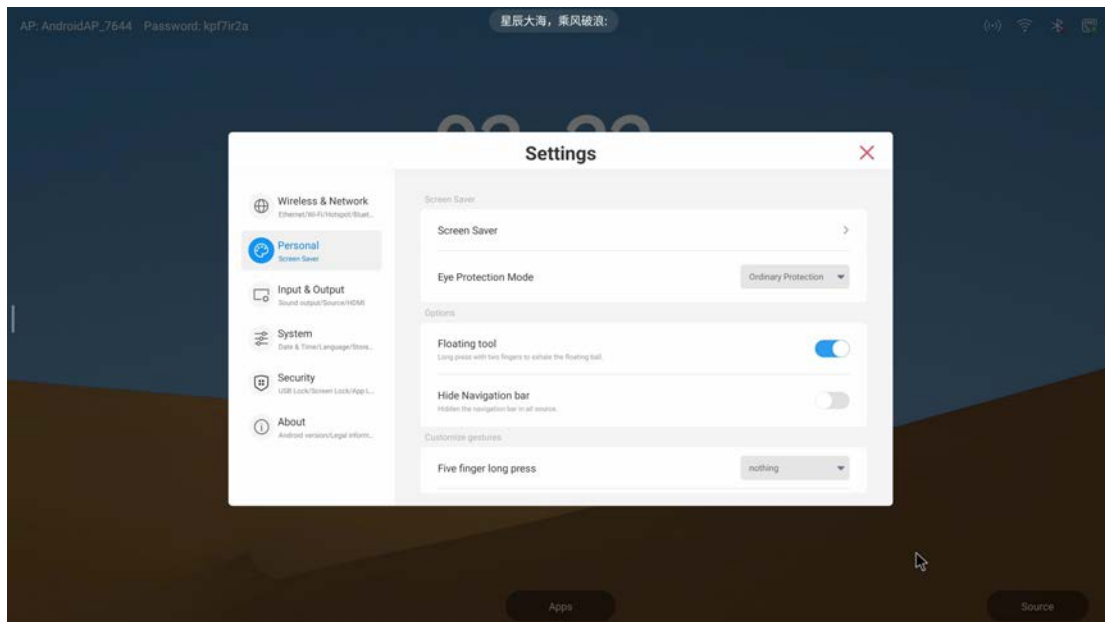


## 2.1.4. Bluetooth

Setați dacă Bluetooth este vizibil pentru alte dispozitive, redenumiți dispozitivul Bluetooth sau vizualizați fișierele primite și conectați-vă la dispozitivul din lista de dispozitive disponibile.

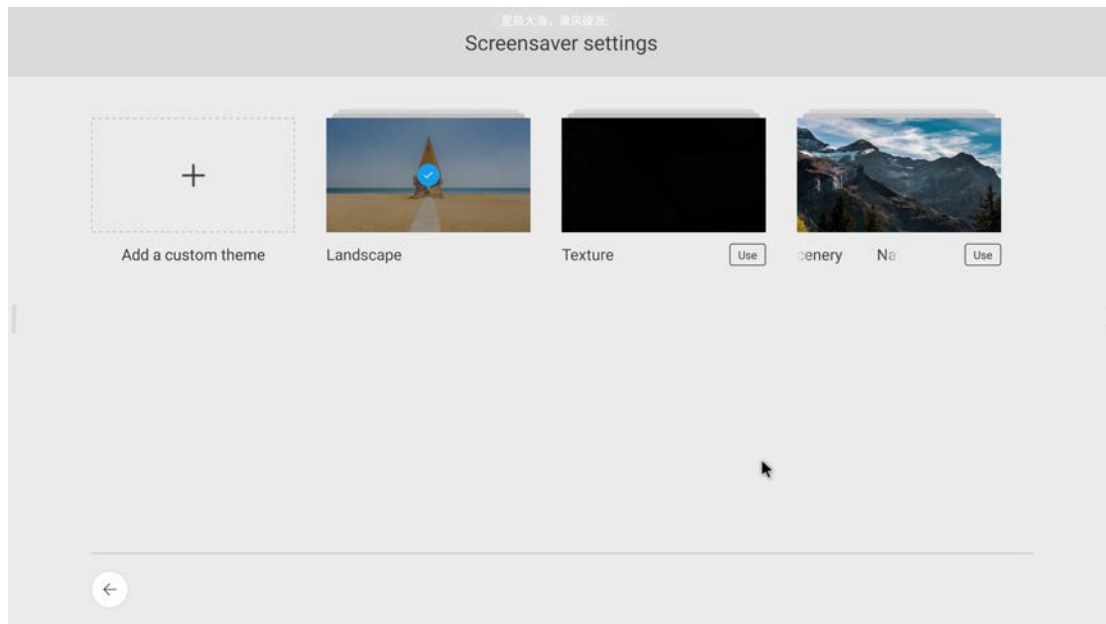


## 2.2. Personal



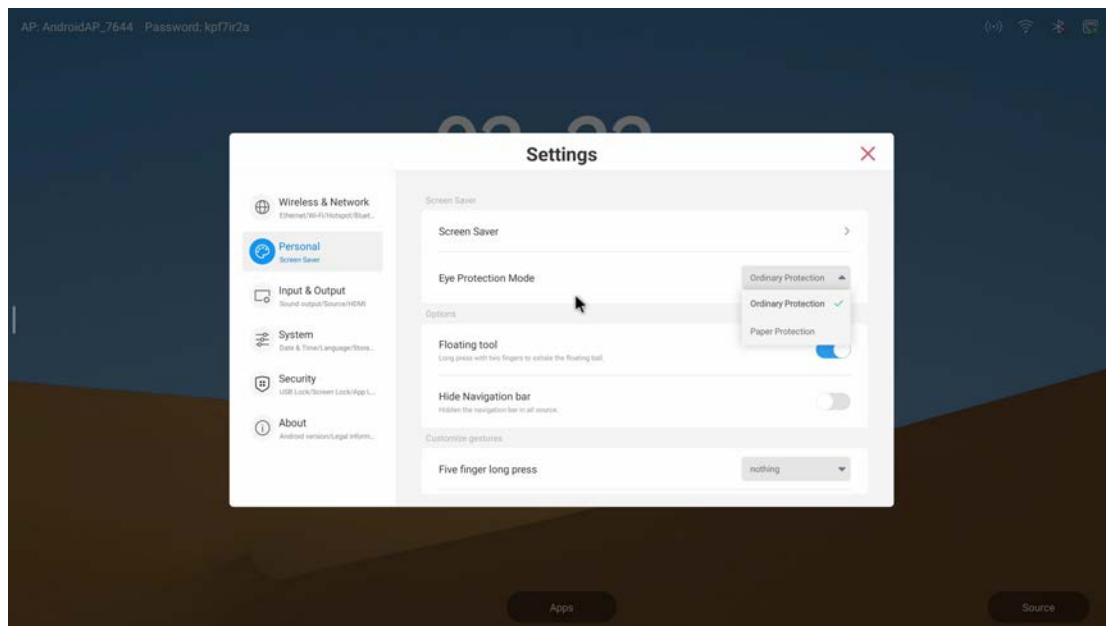
## 2.2.1. Economizor de ecran

Puteți seta screensaver-ul implicit sau puteți adăuga o imagine personalizată pentru screensaver.



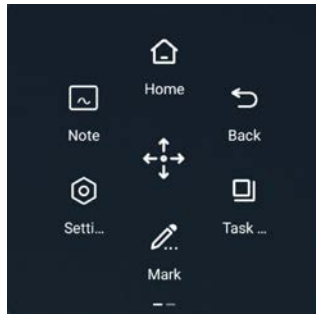
## 2.2.2. Mod de protecție a ochilor

Puteți alege modul obișnuit de protecție a ochilor sau modul de protecție a ochilor din hârtie.



### 2.2.3. Instrument pentru sfera de suspensie

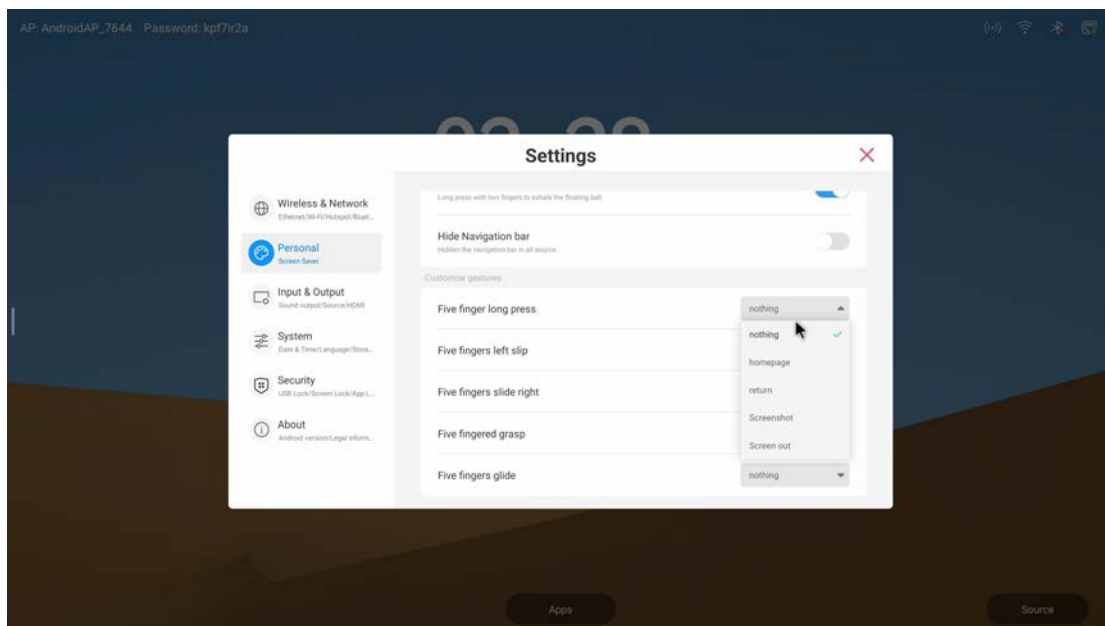
Două degete scoase din bila de suspensie pot efectua o serie de operațiuni rapide, inclusiv Acasă, Înapoi, Notă, Setare etc., putând fi, de asemenea, personalizate, așa cum se arată în figura de mai jos.



### 2.2.4. Bara de navigare ascunsă

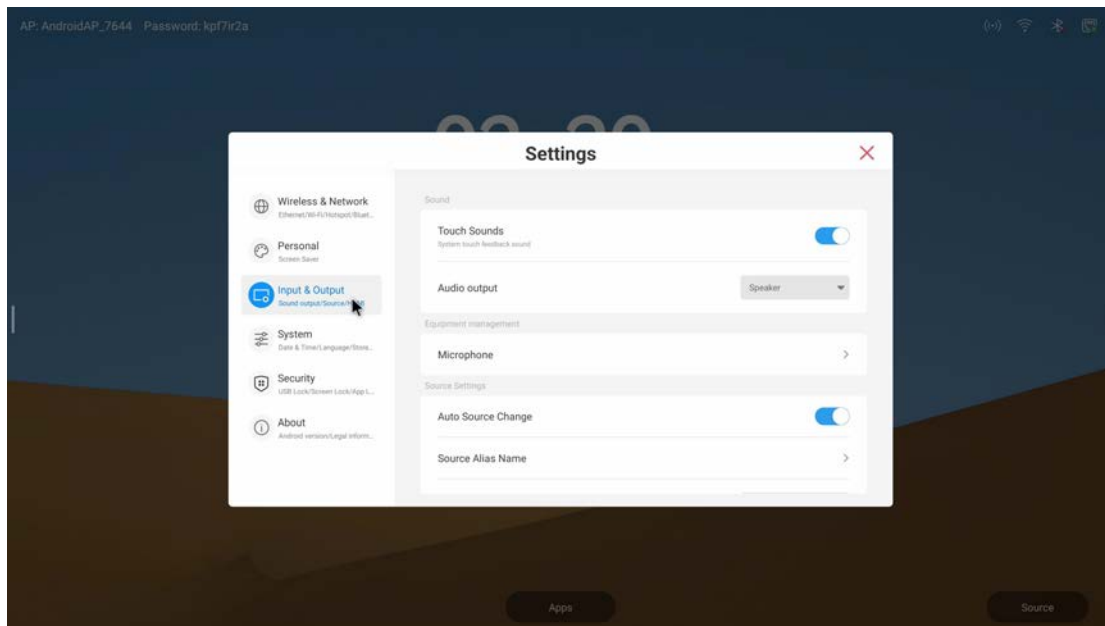
Ascundeți barele de navigare în toate canalele.

### 2.2.5. Gesturi personalizate



- ① Apăsare lungă cu cinci degete: puteți seta operațiunile rapide pentru deschiderea paginii principale, revenirea la pagina principală, captură de ecran și închiderea ecranului.
- ② Glisare stânga cu cinci degete: se poate seta operațiunea de comandă rapidă pentru a deschide pagina principală, revenire, captură de ecran, închidere ecran, comutare aplicație.
- ③ Glisare cu cinci degete la dreapta: se poate seta operațiunea de comandă rapidă pentru a deschide pagina principală, revenire, captură de ecran, închidere ecran, comutare aplicație.
- ④ Prindere cu cinci degete: puteți seta operațiunea de comandă rapidă pentru a deschide pagina principală, retur, captură de ecran, închidere ecran, activitate multiplă.
- ⑤ Glisare cu cinci degete: puteți seta comanda rapidă pentru a deschide pagina principală, revenire, ecran, ecran terminat, jumătate de ecran.

## 2.3. Intrare și ieșire



### 2.3.1. Sunet:

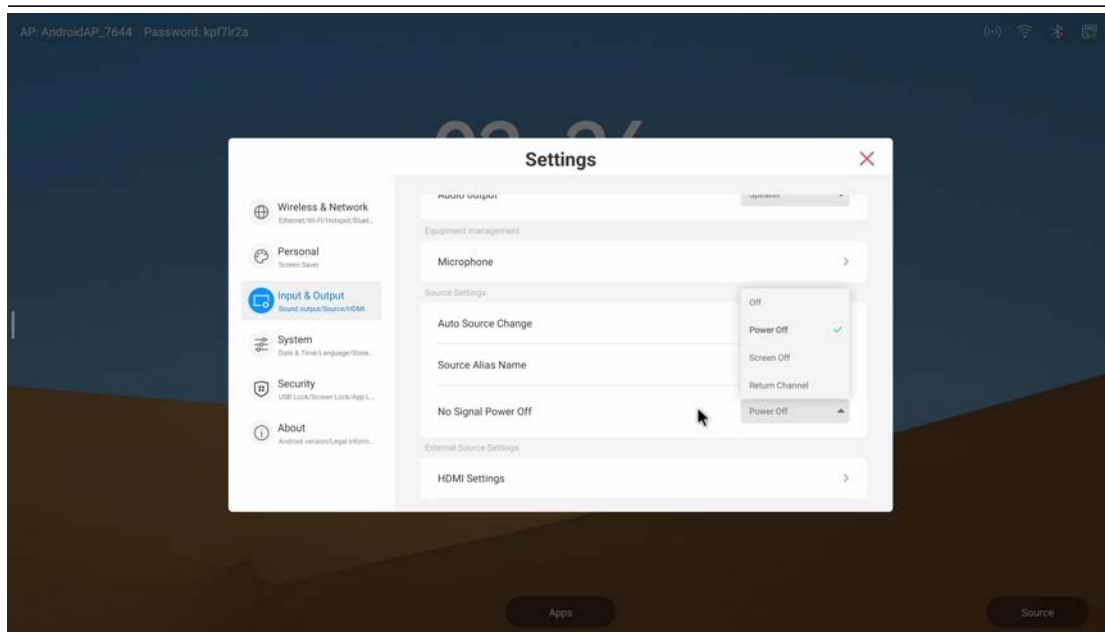
- Sunetele tactile pot fi activate sau dezactivate.
- Setați ieșirea audio: Difuzor, Ieșire linie, Mixt.

### 2.3.2. Managementul echipamentelor:

- Microfon

### 2.3.3. Setări sursă:

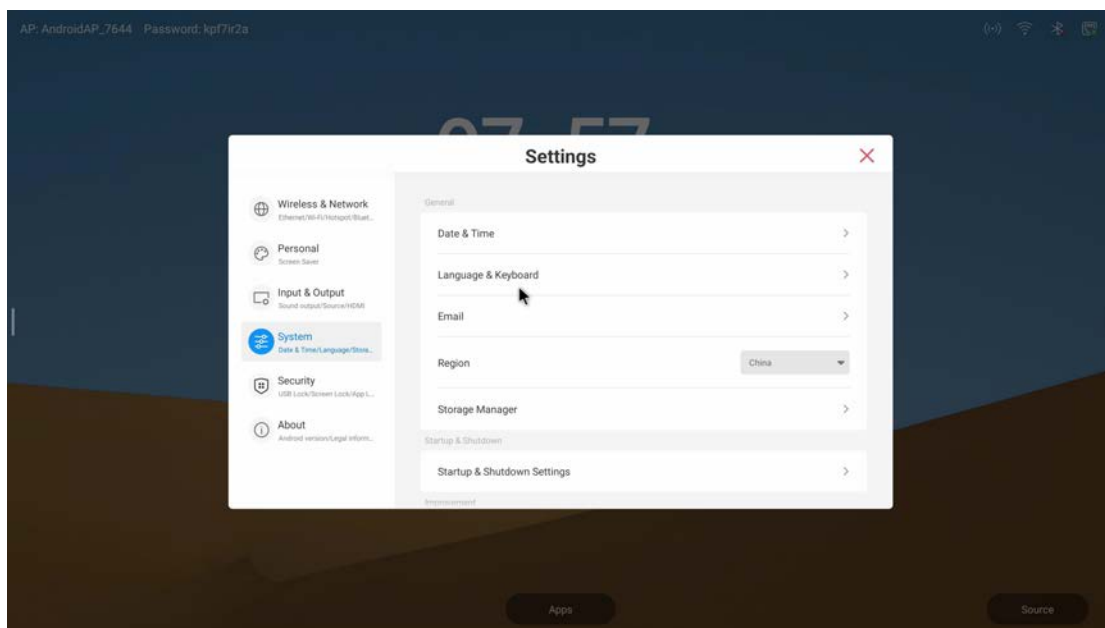
- Activați sau dezactivați Schimbarea automată a sursei.
- Nume alias sursă: Puteți seta numele aliasului sursă.
- Oprire fără semnal: selectați oprire, oprire, oprire ecran și revenire la canal.



### 2.3.4. Setări HDMI:

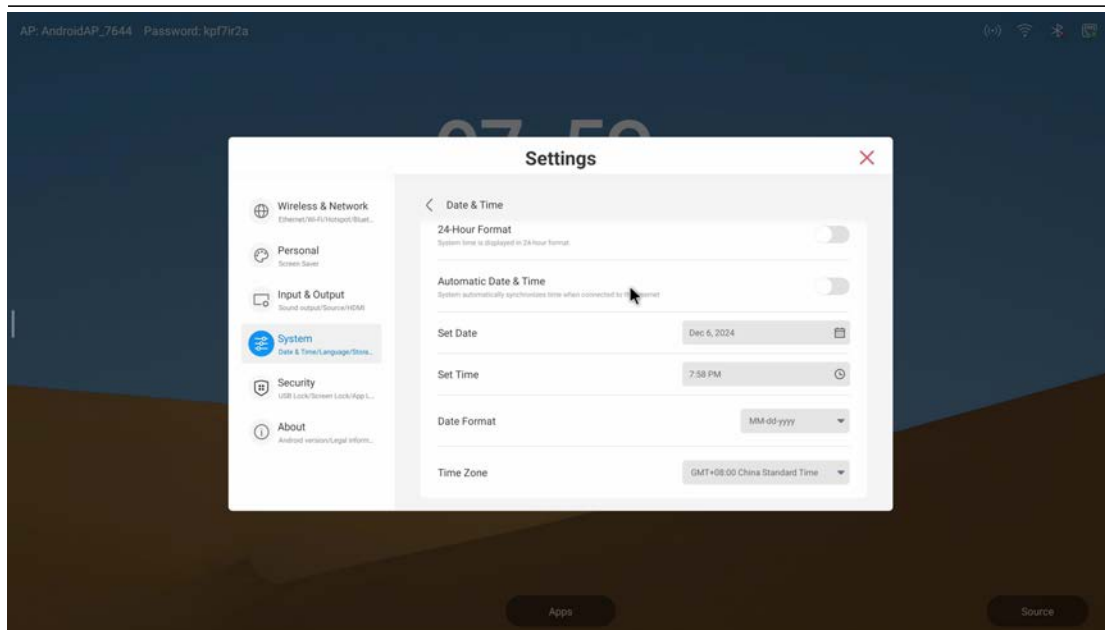
Formatul ieșirii HDMI 1920 \* 1080p@60Hz cu 3840 \* 2160p@60Hz este opțional.

## 2.4. Sistem



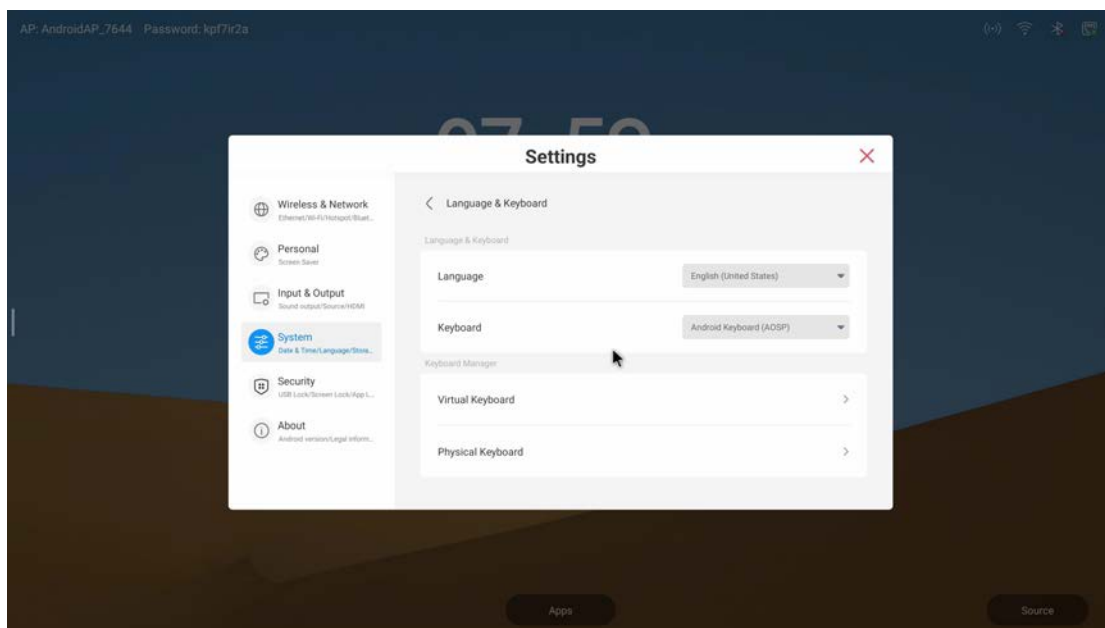
### 2.4.1. Dată și oră:

Opțional, se poate seta dacă se afișează în format de 24 de ore, opțional dacă sistemul va sincroniza automat data și ora la conectarea la internet și se poate seta formatul datei și fusul orar.



### 2.4.2. Limbă și tastatură:

Setați limba sistemului, schimbați metoda de introducere, opțiunile pentru tastatura virtuală și tastatura fizică.



### 2.4.3. E-mail:

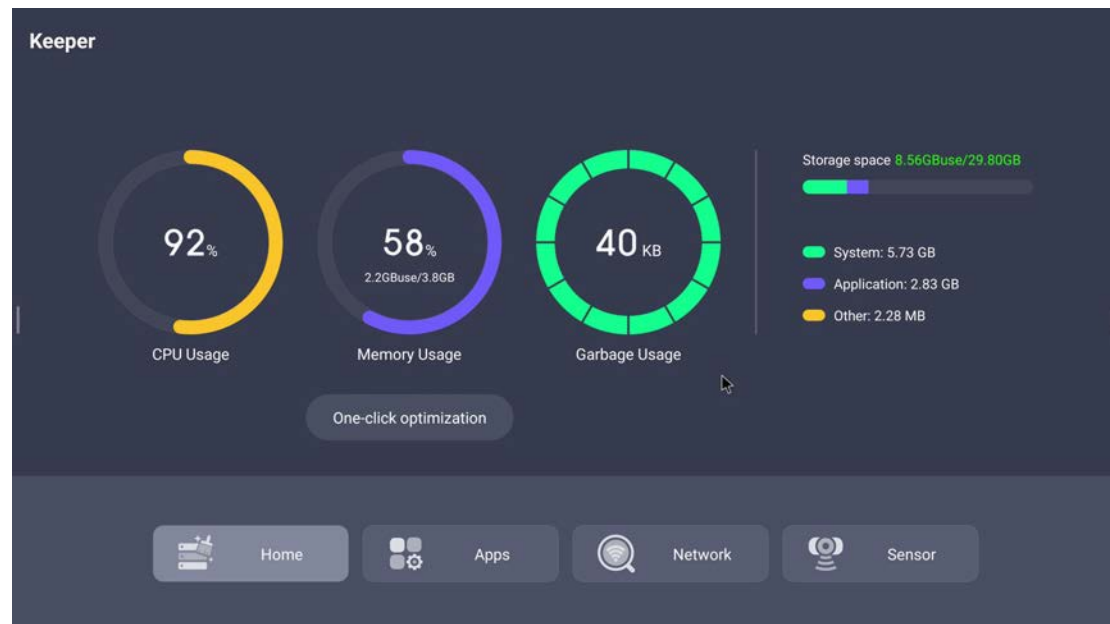
Se pot adăuga conturi de e-mail.

### 2.4.4. Regiune:

Selectați regiunea țării de utilizare.

## 2.4.5. Gestionarea stocării:

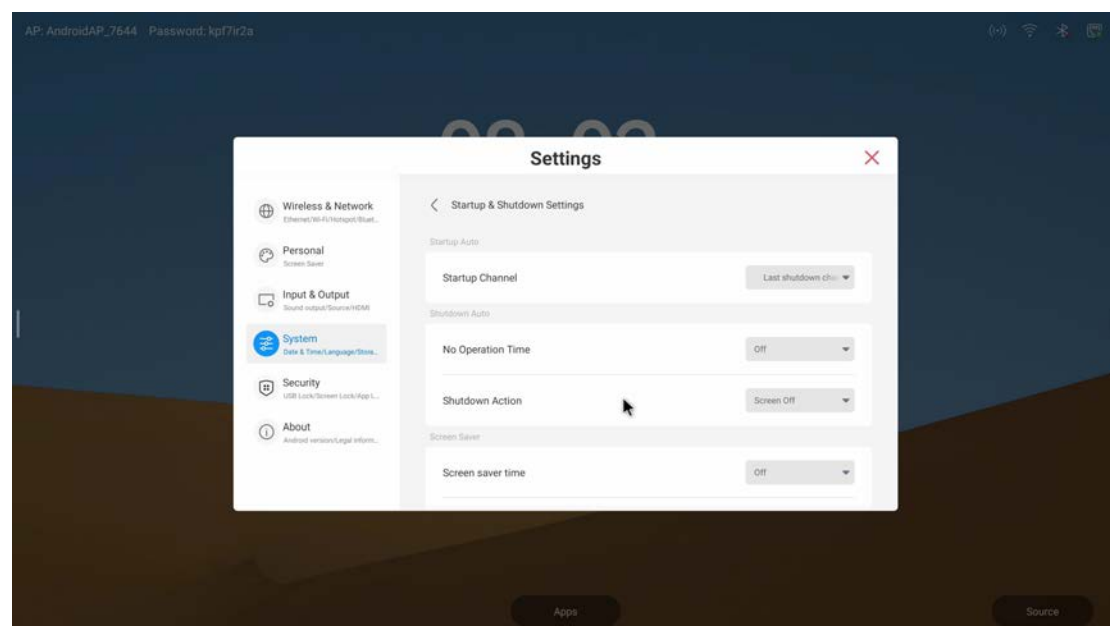
Vizualizați utilizarea memoriei interne și puteți vizualiza, de asemenea, utilizarea memoriei în timpul funcționării.



## 2.4.6. Setări de pornire și oprire:

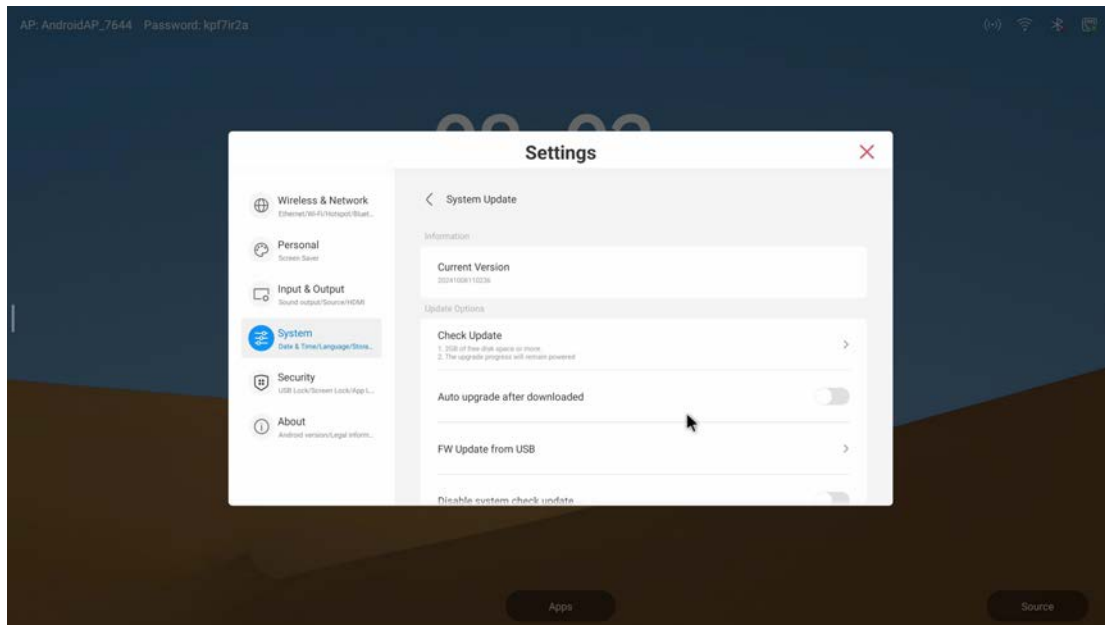
Pornire automată, Oprire automată, Economizor ecran, Comutator temporizare.

- Canalul implicit de bootare.
- Oprirea automată și acțiunea de oprire pot fi setate fără a seta timpul de funcționare.
- Puteți seta durata și tipurile de economisire a ecranului.
- Se poate adăuga o sarcină de pornire/oprire.

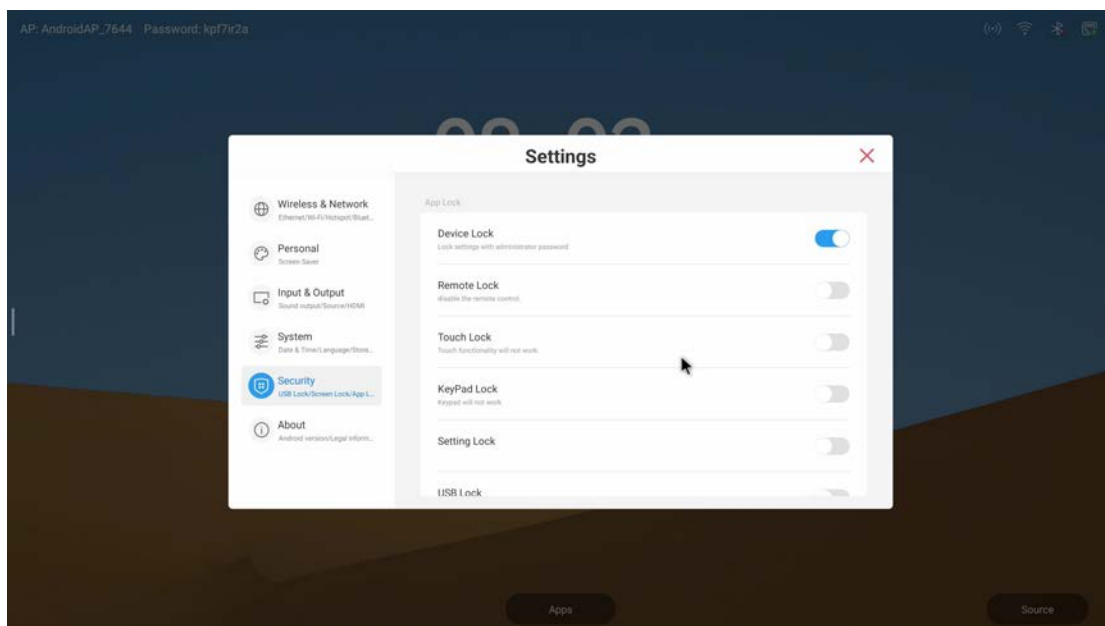


## 2.4.7. Actualizare sistem:

Cel mai recent pachet de actualizare poate fi detectat pentru actualizare.

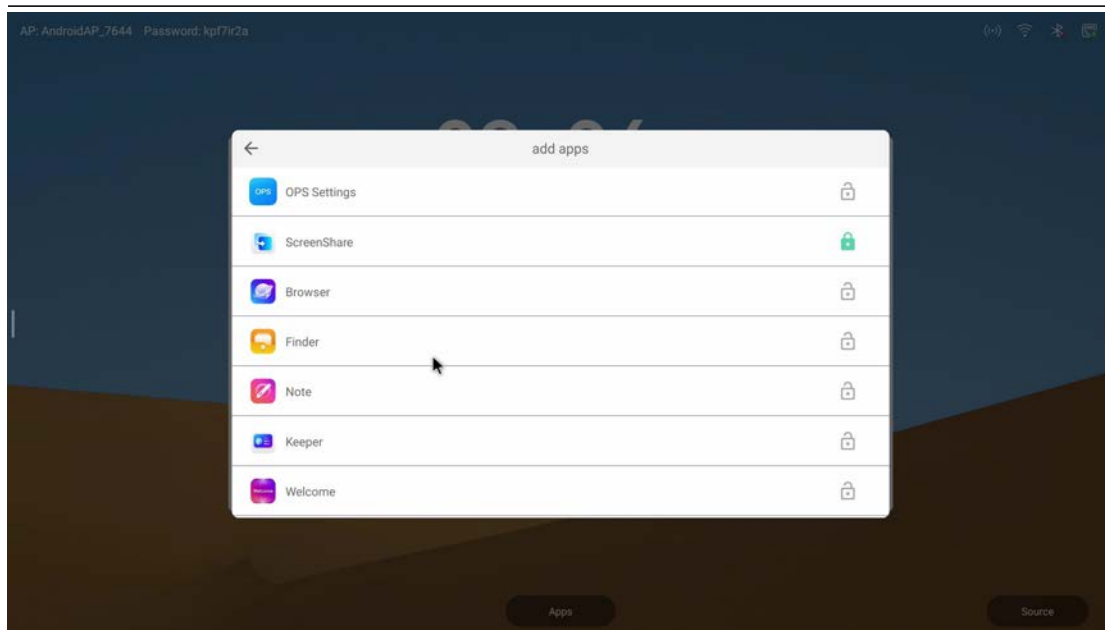


## 2.5. Sigur



### 2.5.1. Blocarea aplicației

După deschidere, pot fi utilizate blocarea dispozitivului, blocarea de la distanță, blocarea tactilă, blocarea tastaturii, blocarea setărilor și blocarea USB. După setare, introduceți parola setată pentru dispozitivul corespunzător.

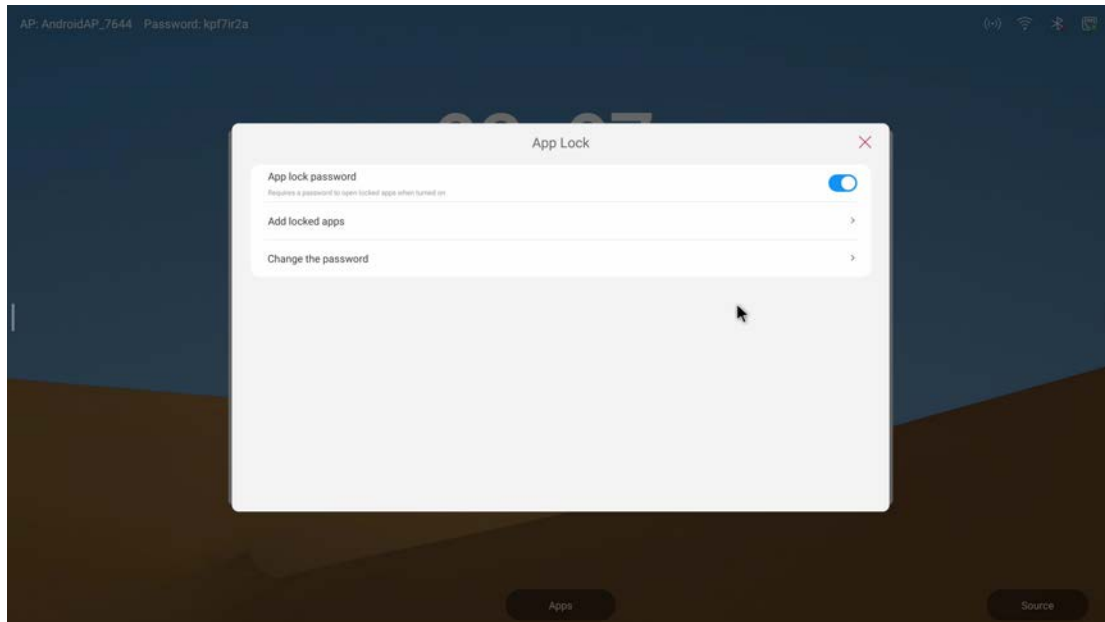


### 2.5.2. Parola de blocare a ecranului

După configurare, accesarea ecranului mare va afișa parola.

### 2.5.3. Aplicarea parolei de blocare

Parola de blocare a aplicației este o aplicație care criptează fiecare aplicație și setează parola. Trebuie să introduceți parola înainte de a intra în aplicație.

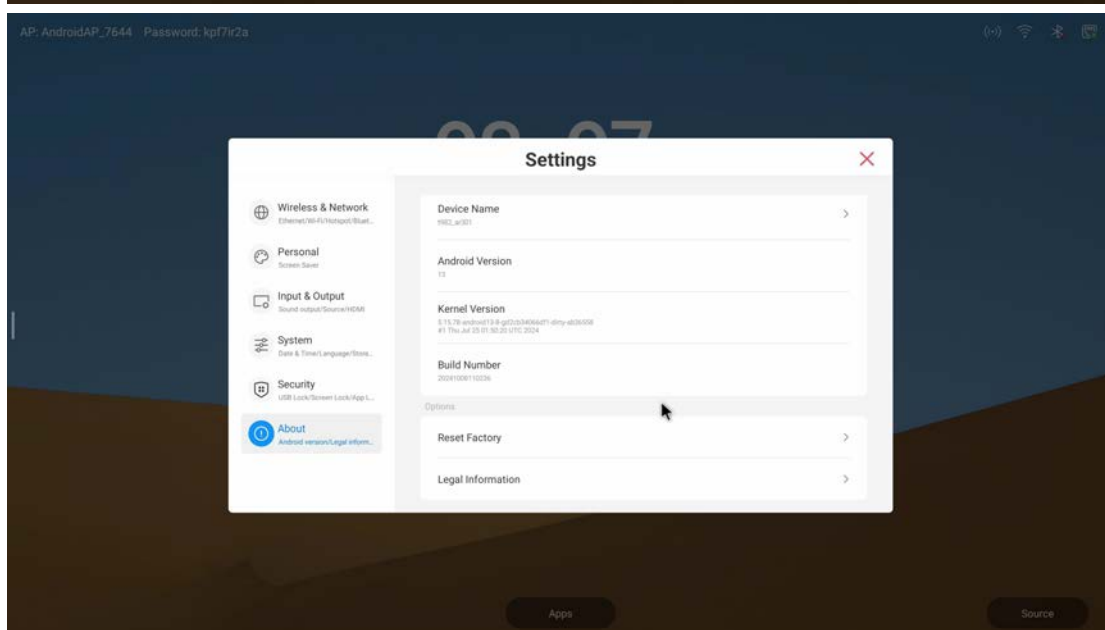
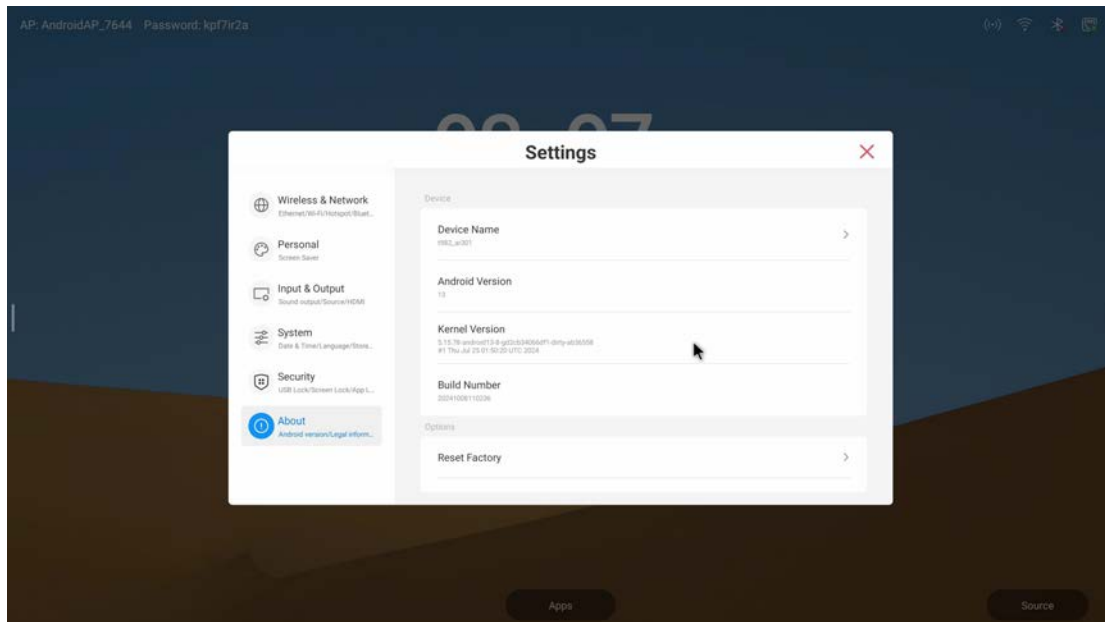


### 2.5.4. Sursă necunoscută

Configurați dacă permiteți instalarea aplicațiilor dintr-o sursă necunoscută.

## 2.6. Despre

Puteți vizualiza unele informații despre versiunea dispozitivului și informații legale sau puteți alege să restaurați setările din fabrică.

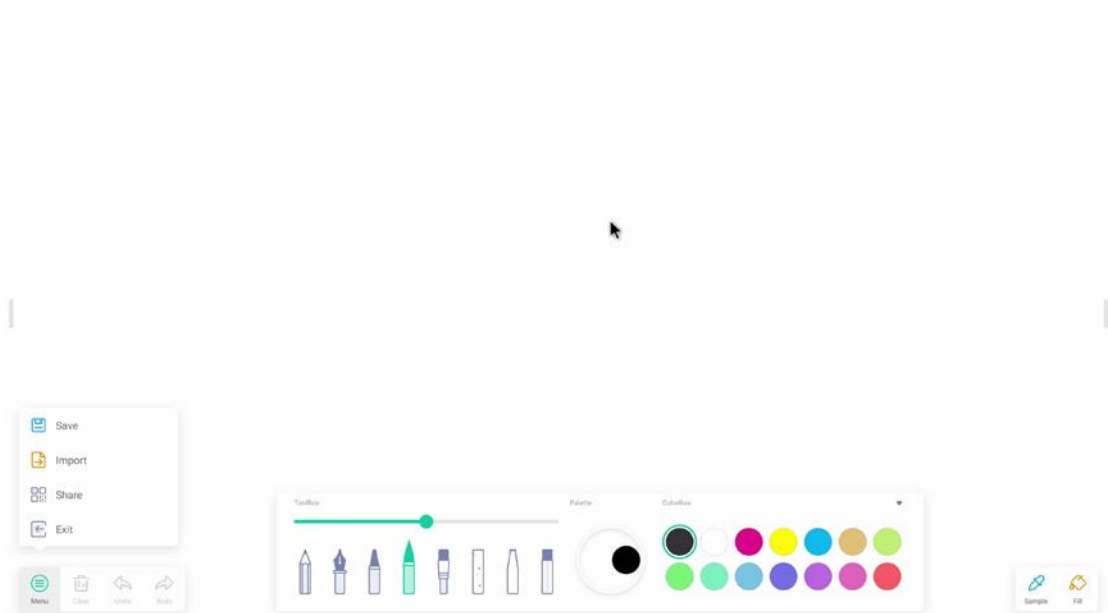


---

## 3. Descrierea software-ului

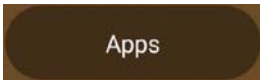
### 3.1. Paletă



Nouă aplicație a paletei.

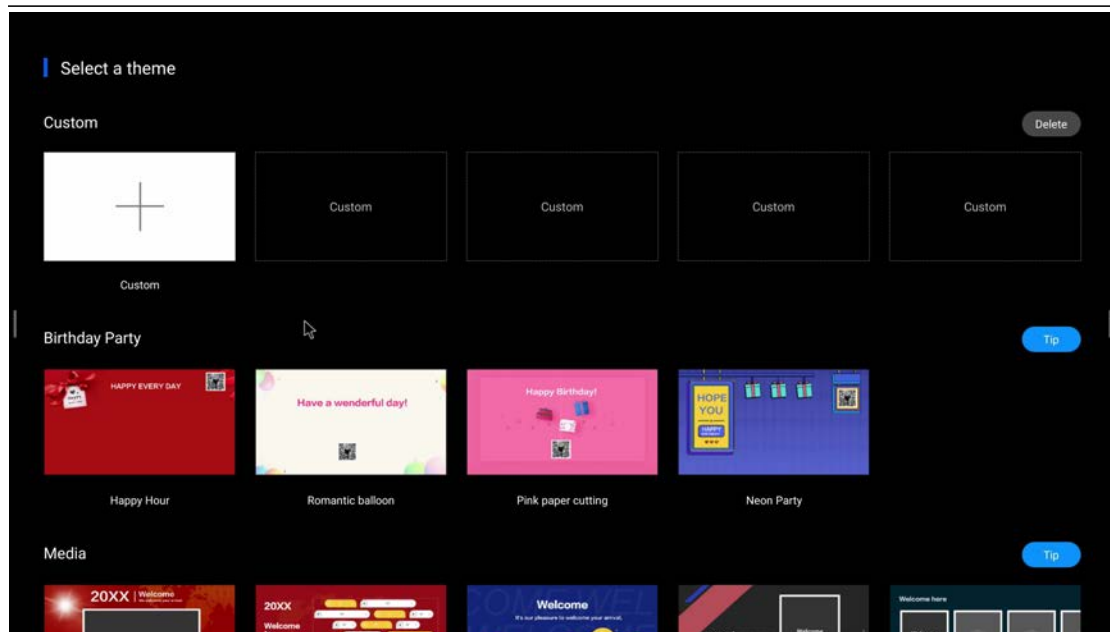


### 3.2. Pagină de bun venit

#### 3.2.1. Descrierea interfeței

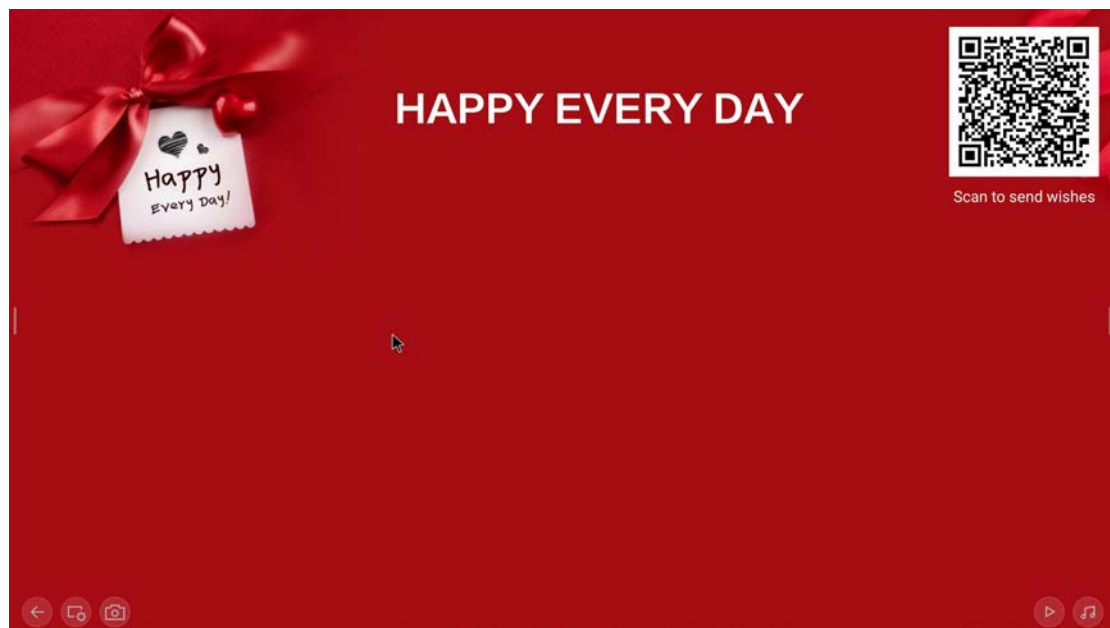
Faceți clic pe bara laterală (stânga și dreapta) -> Faceți clic pe Toate aplicațiile  -> Faceți clic pe

 pictogramă  pentru a intra în aplicație. Faceți clic pe pictogramă pentru a intra în pagina principală a aplicației, așa cum se arată în imaginea. Interfața principală este împărțită în personalizat, petrecere de ziua de naștere, media, text.

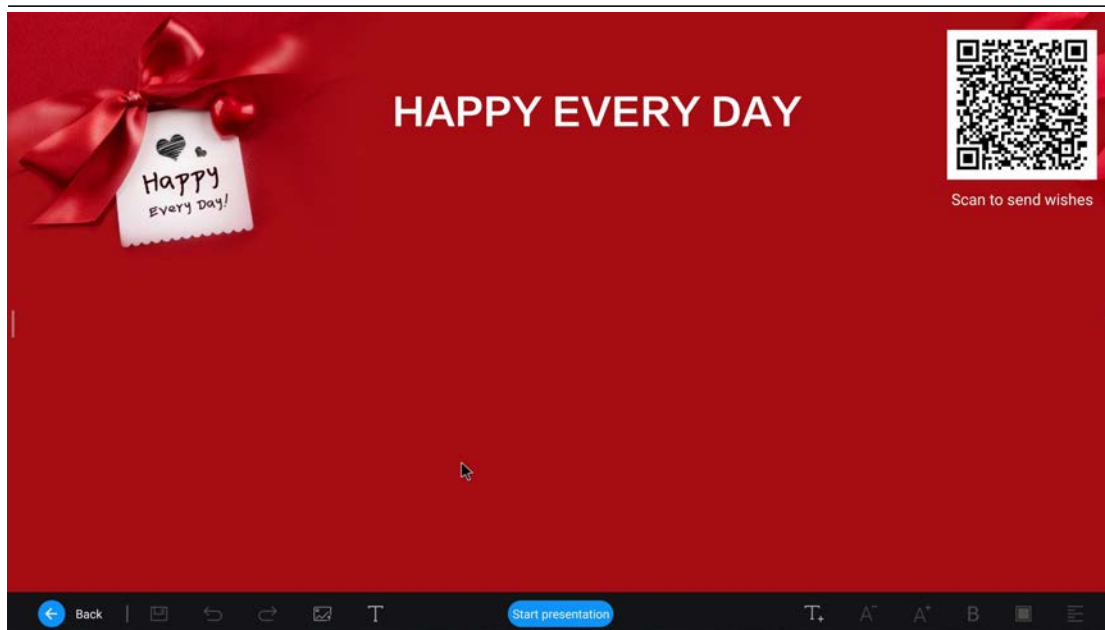



### 3.2.2. declararea funcției

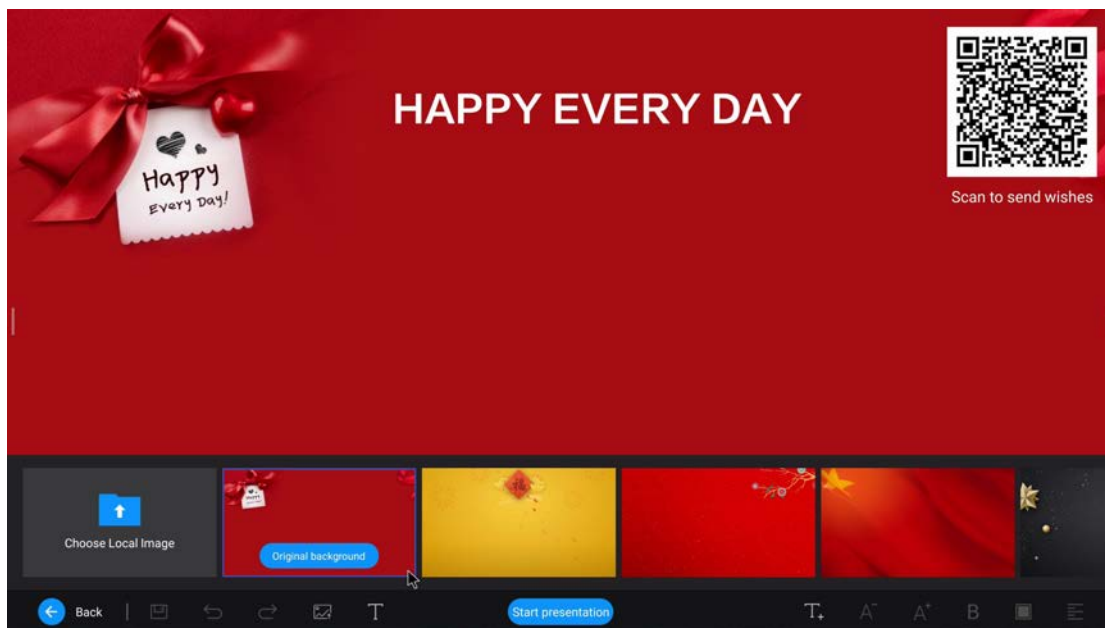
Previzualizați imaginea șablonului deschis în interfața principală pentru editare:




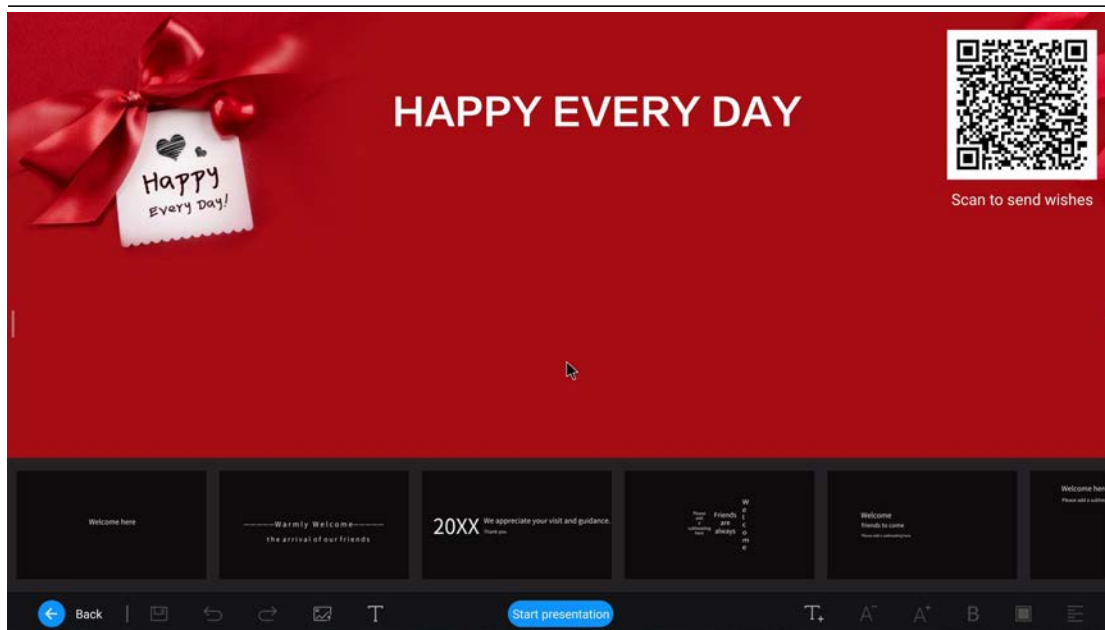
- ① Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul de editare.




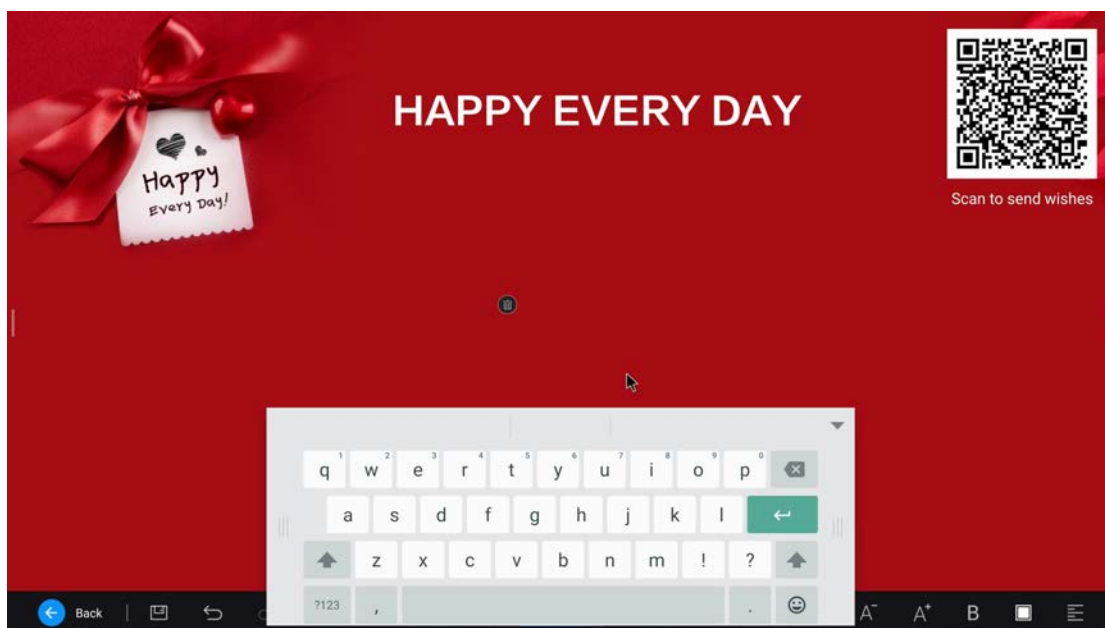
a. Faceți clic pe pictogramă  pentru a seta imaginea de fundal și a o încărca local, ca afișată în figură:






b. Faceți clic pe șablonul de  pentru a seta șablonul de text, nu se poate personaliza textul pentru a adăuga text.




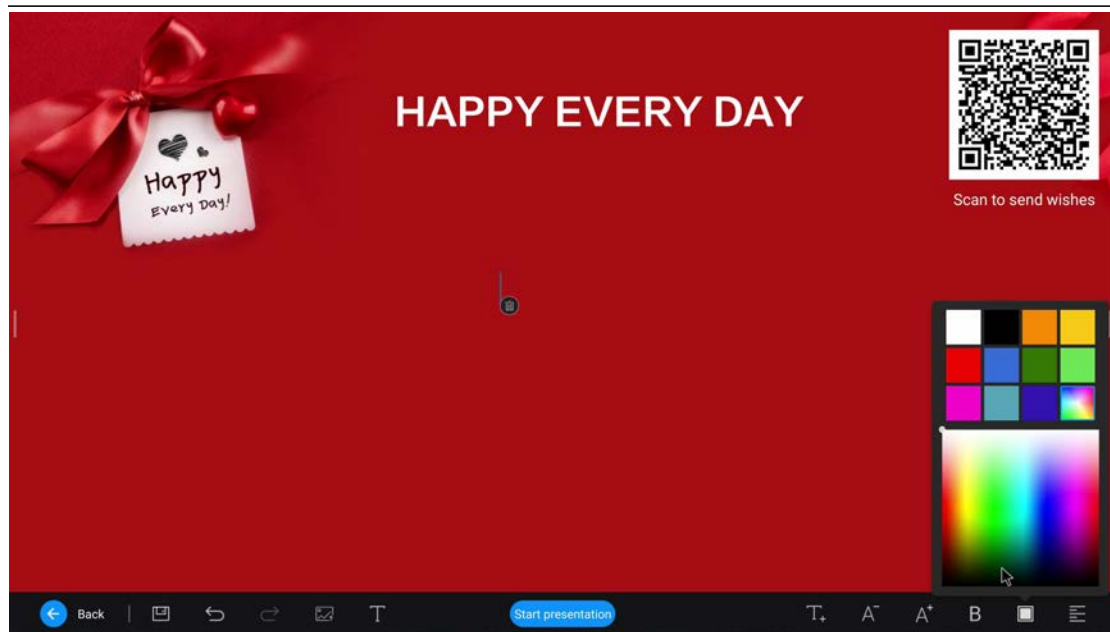
c. Faceți clic pe pictogramă  pentru a edita textul și a personaliza conținutul textului.




d. Faceți clic  și  pictograma pentru a mări sau a micșora fontul textului editat în pasul anterior.


e. Faceți clic pe pictograma  pentru a crea o versiune îngroșată a textului editat.

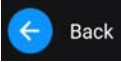
f. Faceți clic pe pictograma  pentru a personaliza culoarea textului editat, așa cum se arată mai jos:





g. Faceți clic pe pictograma  pentru a alinia stânga, dreapta și centrul textului editat.


h. Faceți clic  și  Pictogramele pot efectua și restaura operațiuni nesalvate.

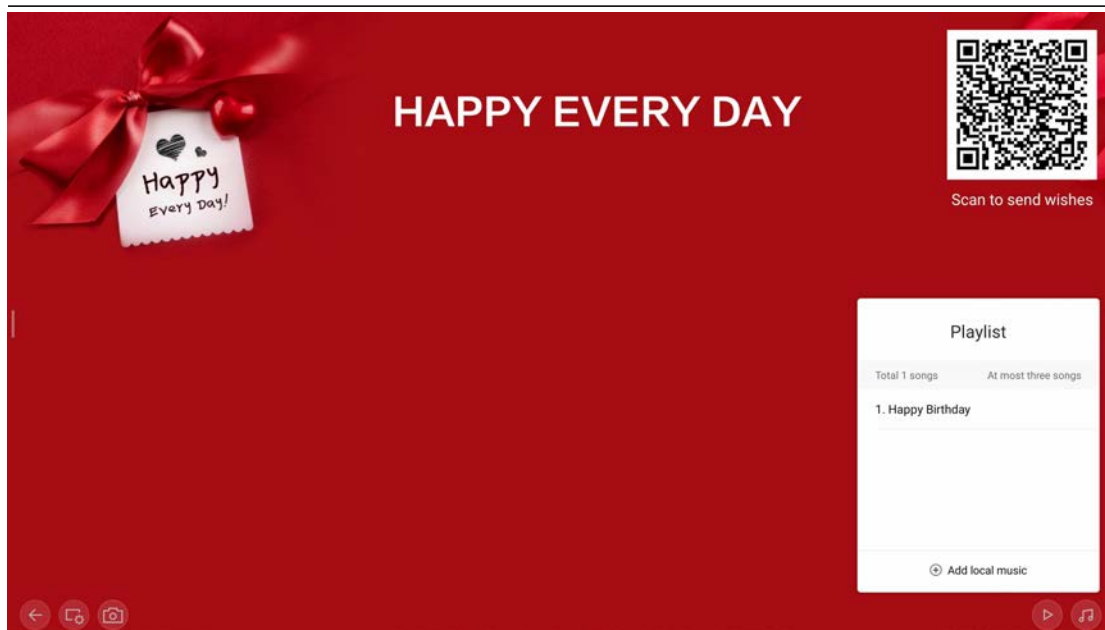
i. Faceți clic pe  pictograma pentru a salva tema șablonului.

j. Faceți clic pe  pictograma pentru a ieși din editarea subiectului și a reveni la șablon.

② Faceți clic pe  pictograma pentru a face o fotografie, ai nevoie de o cameră foto gratuită.

③ Faceți clic pe  pictograma pentru a reda automat prezentarea de diapozitive.

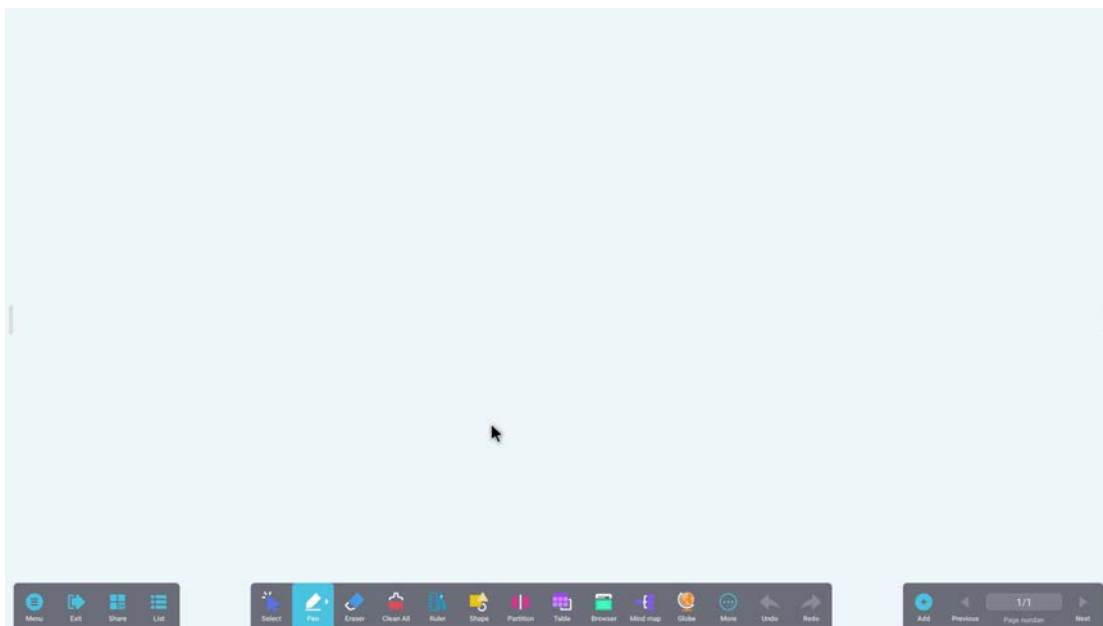
④ Faceți clic pe  pictograma pentru a reda muzica și puteți încărca până la 3 piese de muzică locală.




## 3.3. Notă

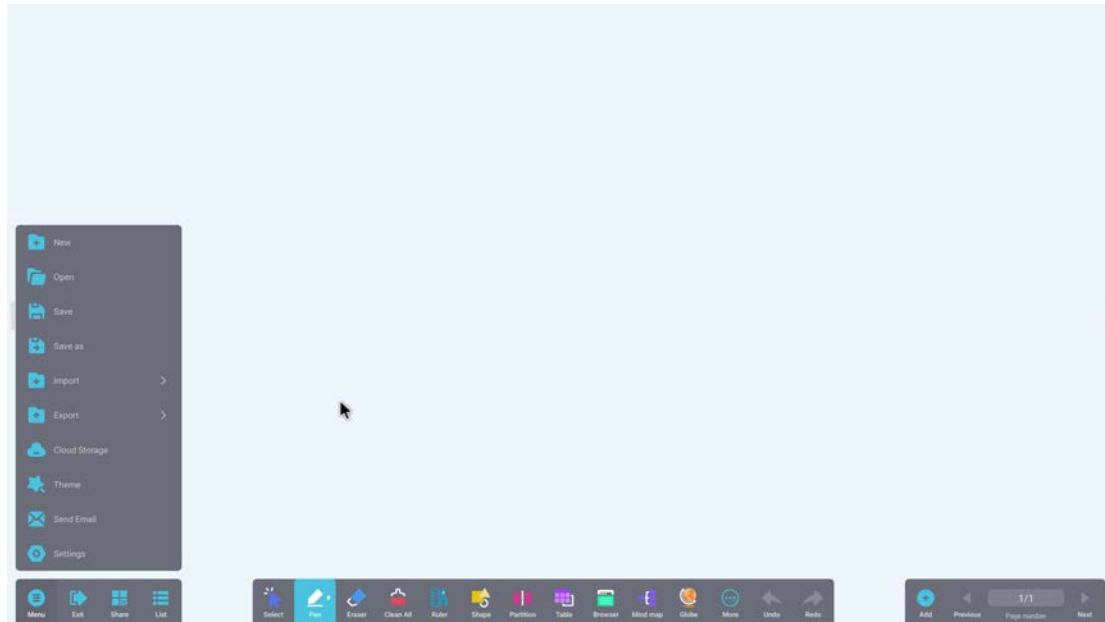
### 3.3.1. Afişajul interfeței

Faceți clic pe pictograma de scriere pe tablă albă  pe interfața principală pentru a porni software pentru tablă albă. Instrumentul implicit pentru pensulă pentru tablă albă este selectat și poate fi scris direct.





### 3.3.2. Meniu

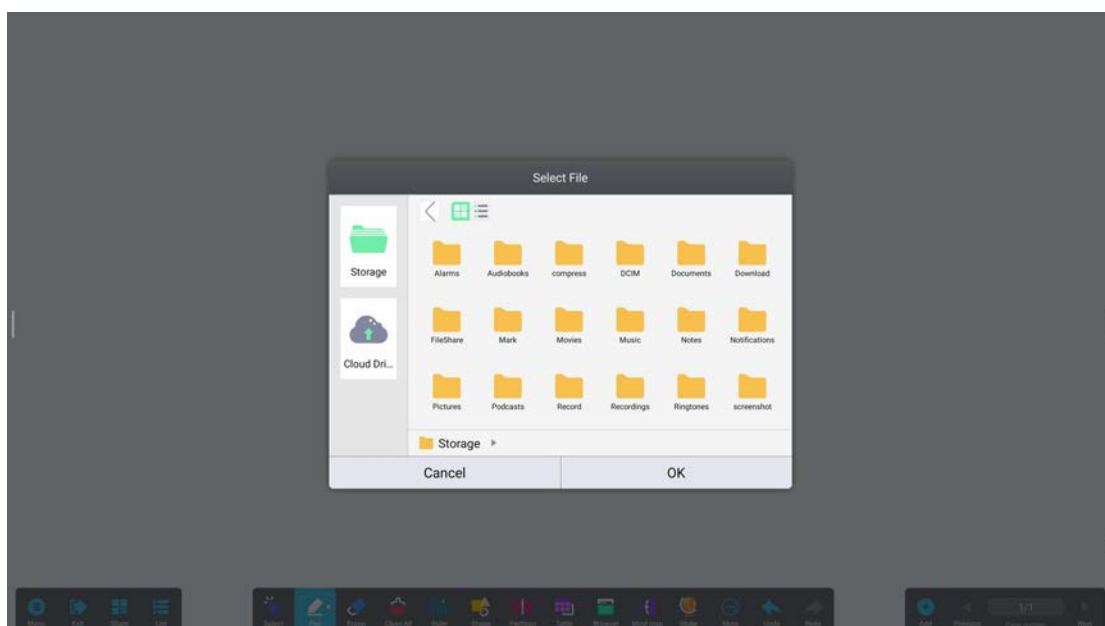
Faceți clic pe pictograma din colțul din stânga jos al interfeței, în  a apărea și a afișa meniul de conținut inferior:



Descrierea funcției conținutului meniului:

1) Nou: Faceți clic pe pictogramă  pentru a crea o nouă interfață de tablă albă. Când Dacă interfața anterioară nu este salvată, va fi solicitată salvarea. Noua interfață poate efectua editare, salvare și alte operațiuni.

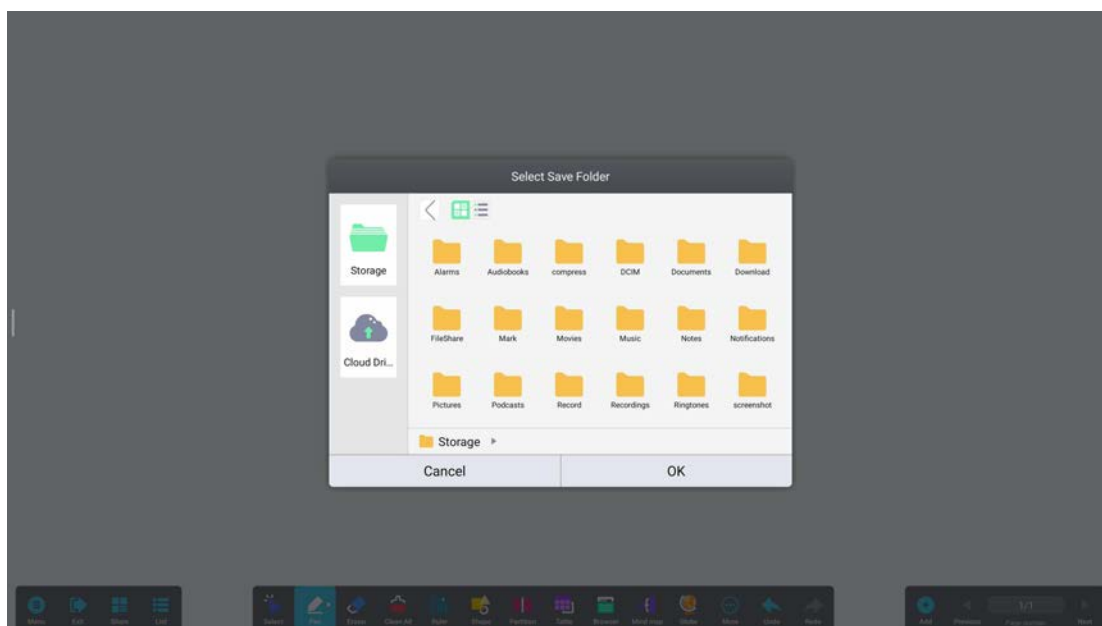
2) Deschideți: Faceți clic pe pictogramă  pentru a deschide fișierul din fișierul de salvare al tablei albe director. Dacă faceți clic pe fișier, îl puteți deschide direct și puteți edita din nou, salva și utiliza alte funcții.



3) Salvare: Faceți clic pe pictograma



pentru a salva conținutul scris curent, implicit salvare nume în timp, utilizatorul poate personaliza salvarea numelui, poate alege stocarea încorporată sau salvarea pe disc U.



4) Salvare ca: Faceți clic pe

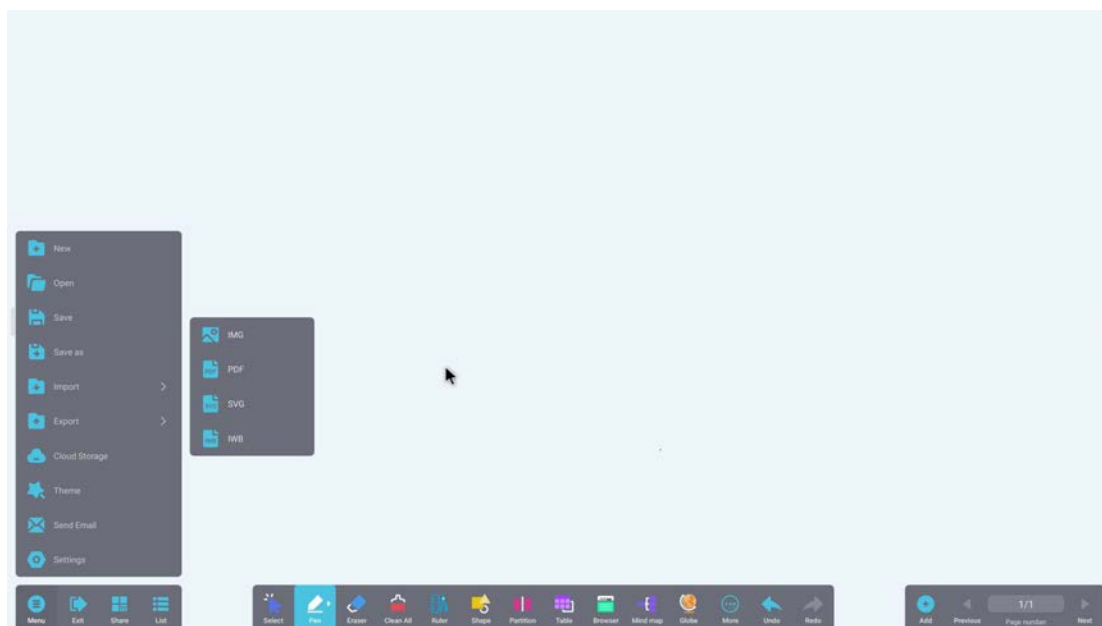


, adică salvați ca, iar funcția de salvare, pur și simplu salvați pictogramă ca alt fișier.

5) Import: Faceți clic pe pictograma



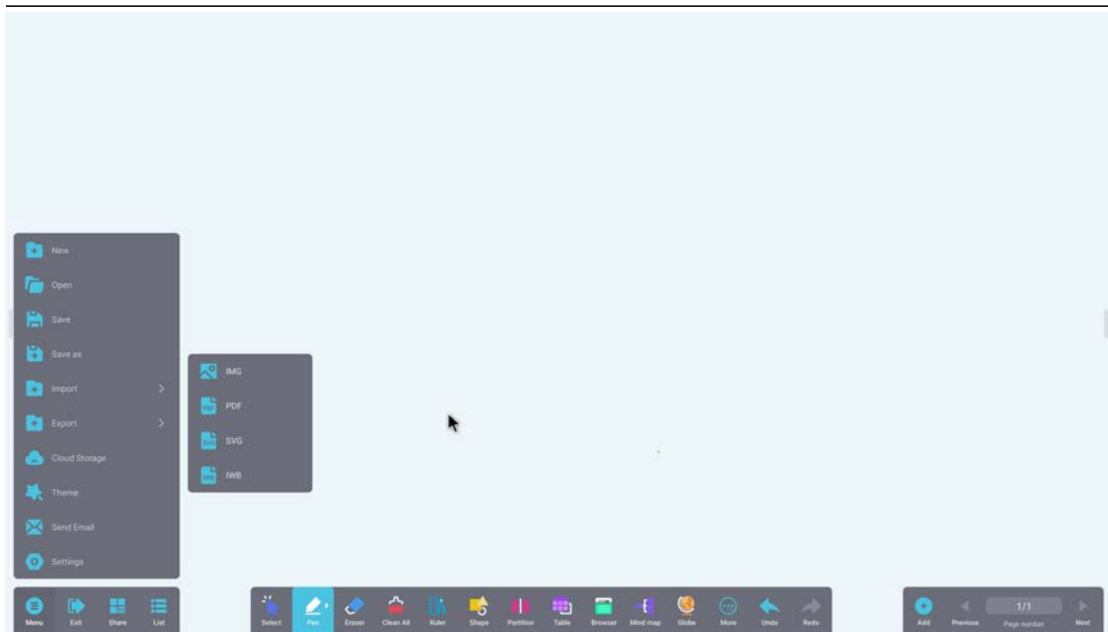
, selectați formatul de fișier de importat, apoi selectați calea fișierului care urmează să fie importat pentru a confirma importul.




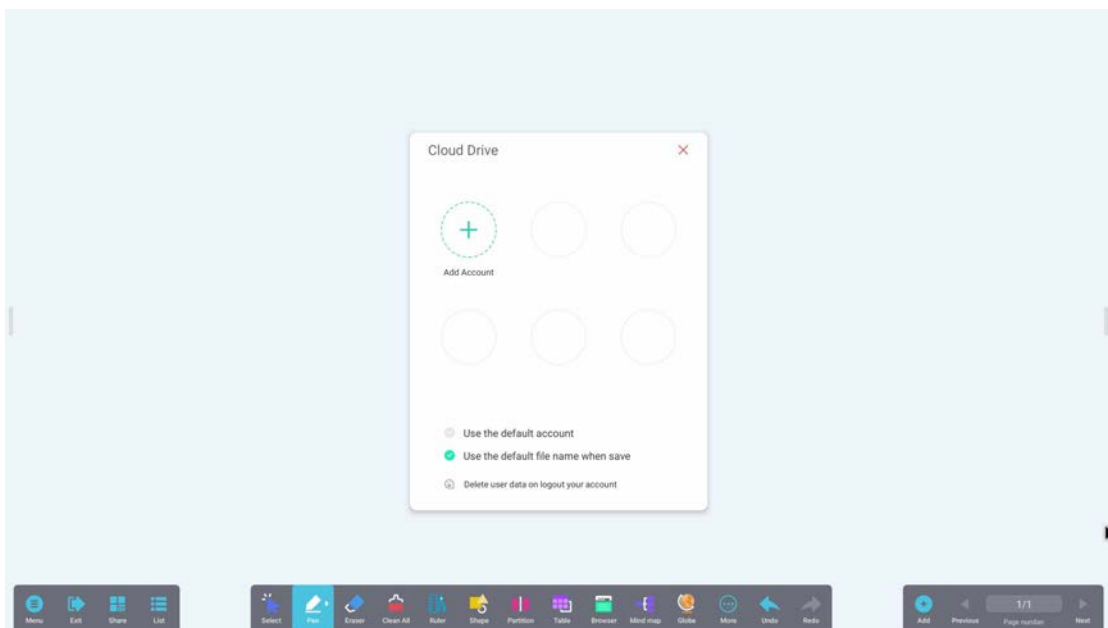
6) Export: Faceți clic pe pictograma

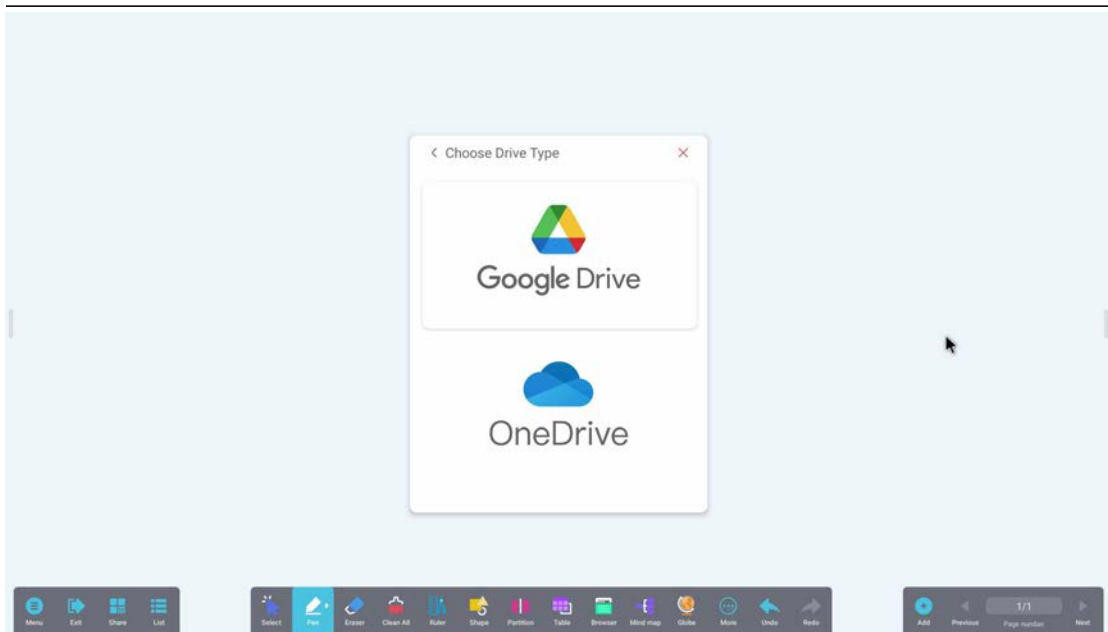



, selectați formatul de fișier pe care doriți să îl exportați, apoi selectați calea pentru a exporta fișierul pentru salvare, puteți personaliza salvarea denumită.

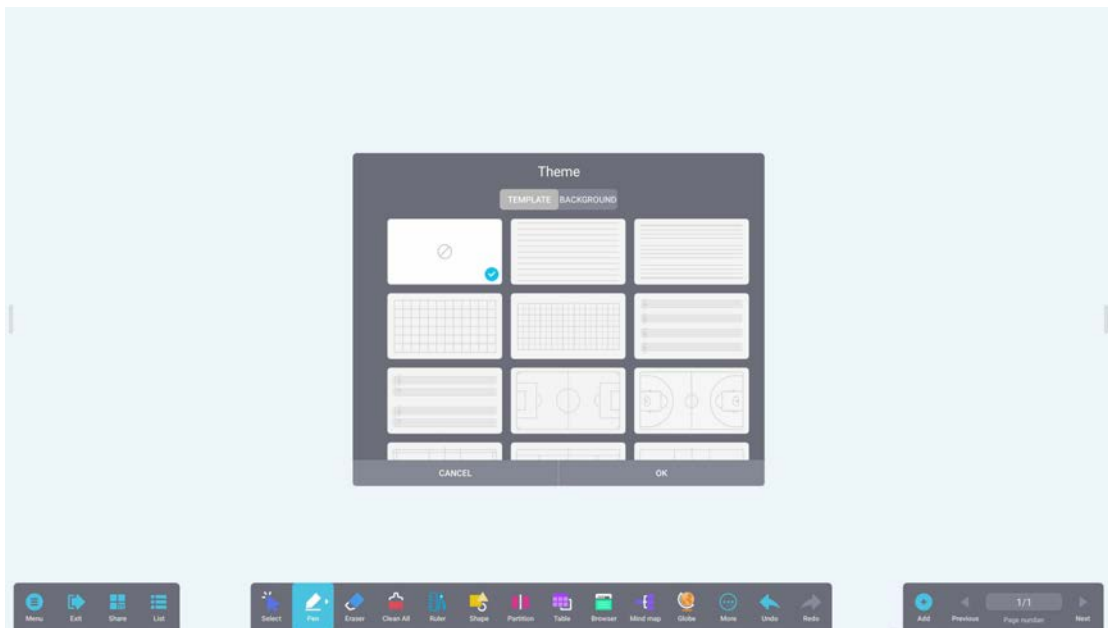


7) Disc în cloud: Faceți clic pe pictogramă  Cloud Storage, selectați tipul de disc în cloud de utilizat și apoi îl poți încărca pe discul din cloud.

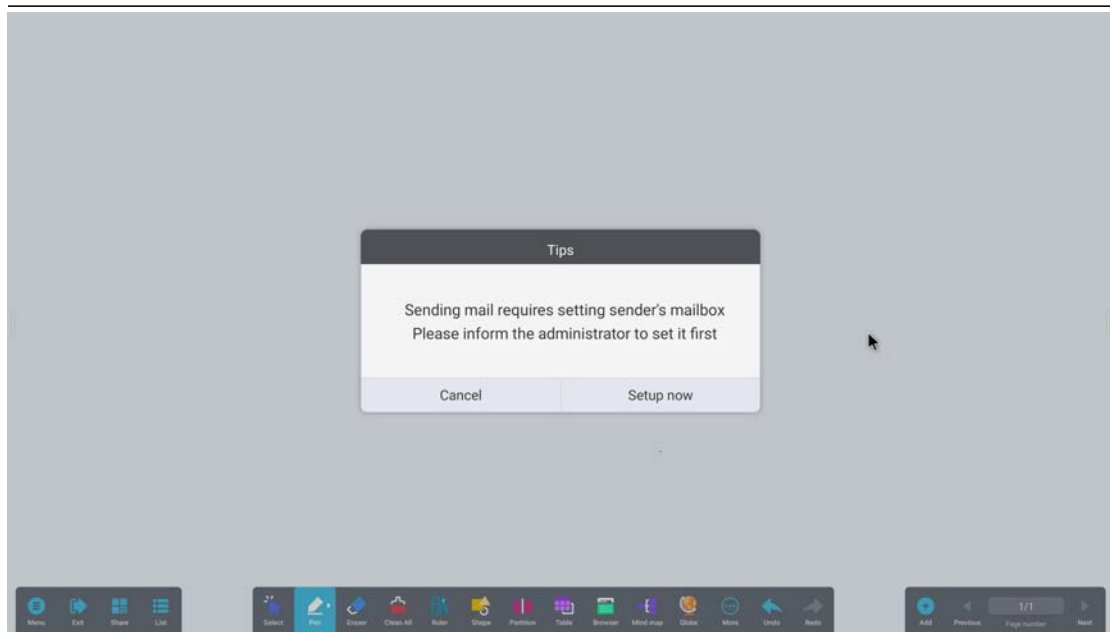





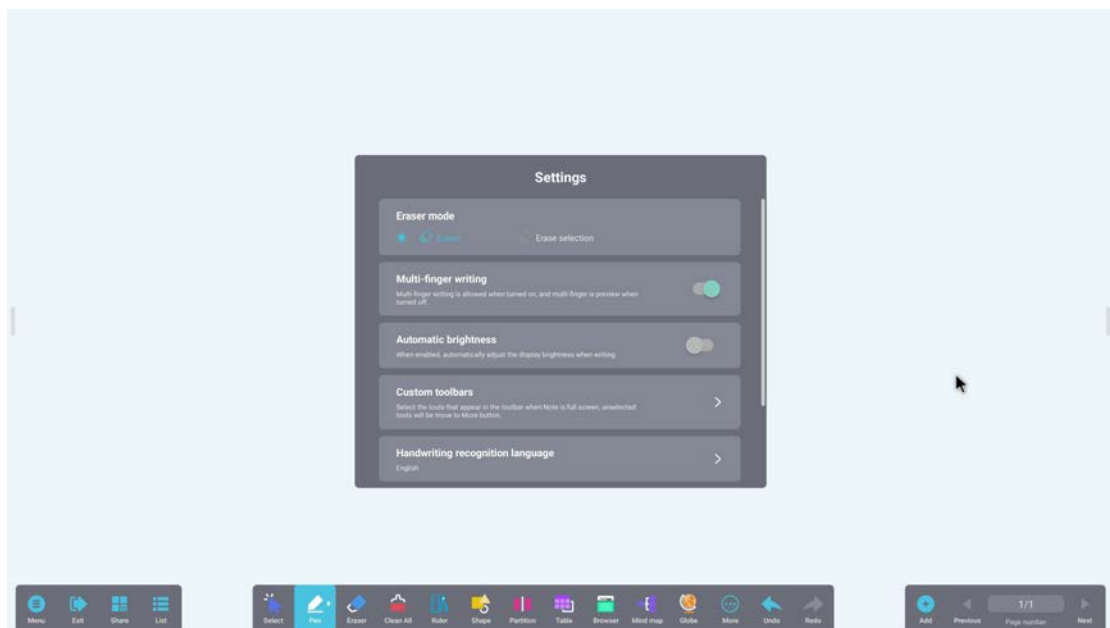
8) Subiect: Faceți clic pe  Theme pentru a seta șablonul și fundalul, așa cum se arată în pictograma figurii:

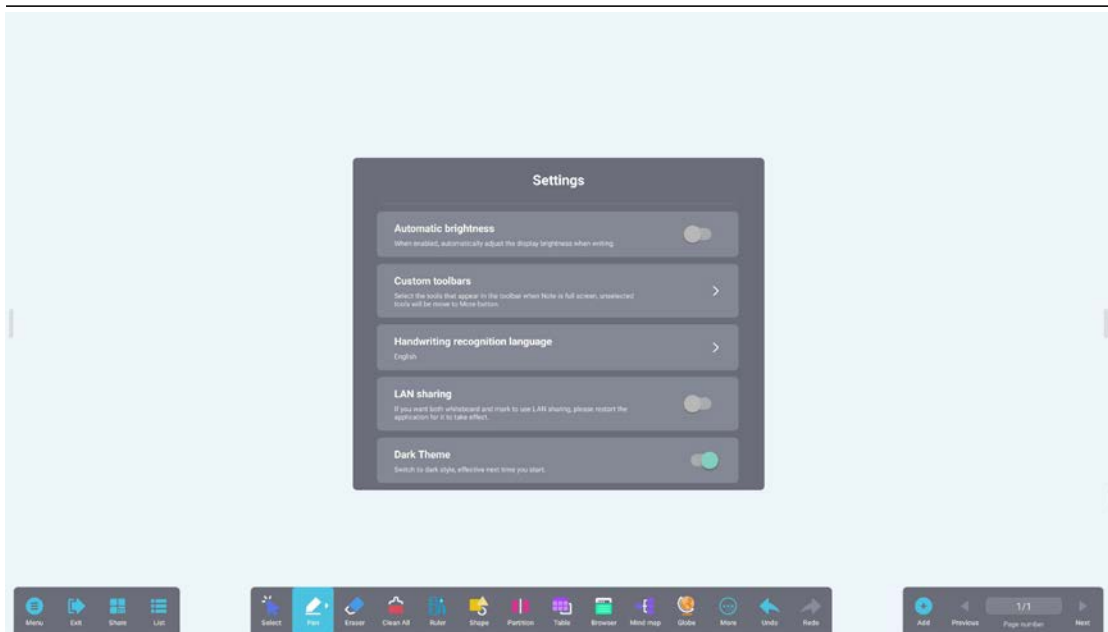


9) Trimiteți e-mail: Faceți clic pe pictogramă , conținutul curent al tablei albe va fi salvate și trimise prin e-mail, trebuie să setați adresa de e-mail a utilizatorului administrator.

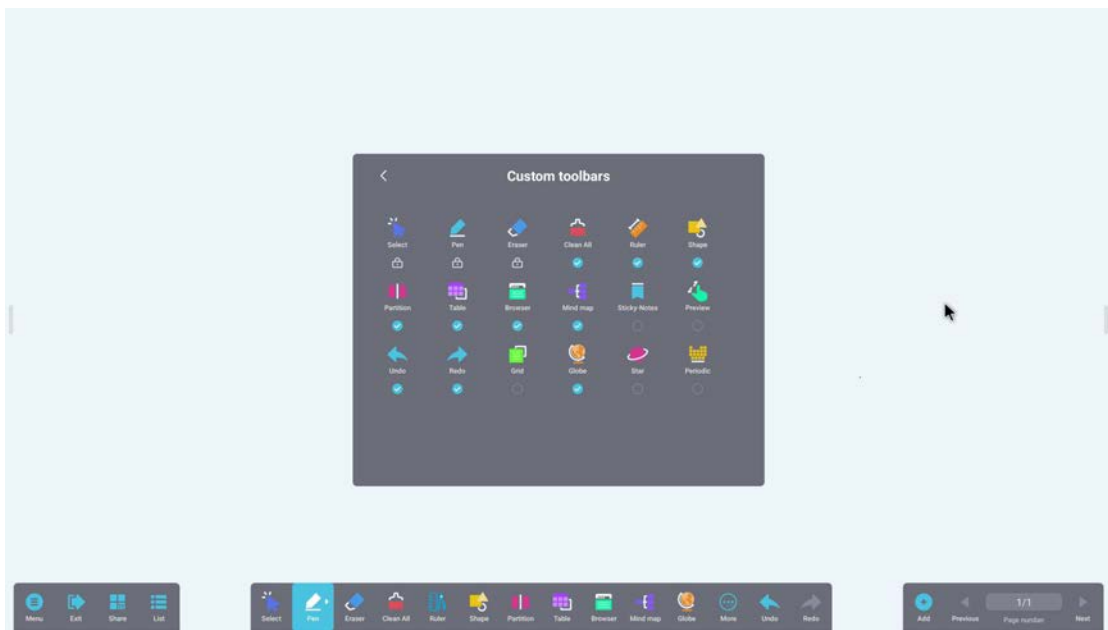



10) Setări: Faceți clic pe pictograma  Settings Pentru a seta modul radieră, deschideți panoul multi-finger scriere și deschideți reglarea automată a luminozității și bara de instrumente personalizată.




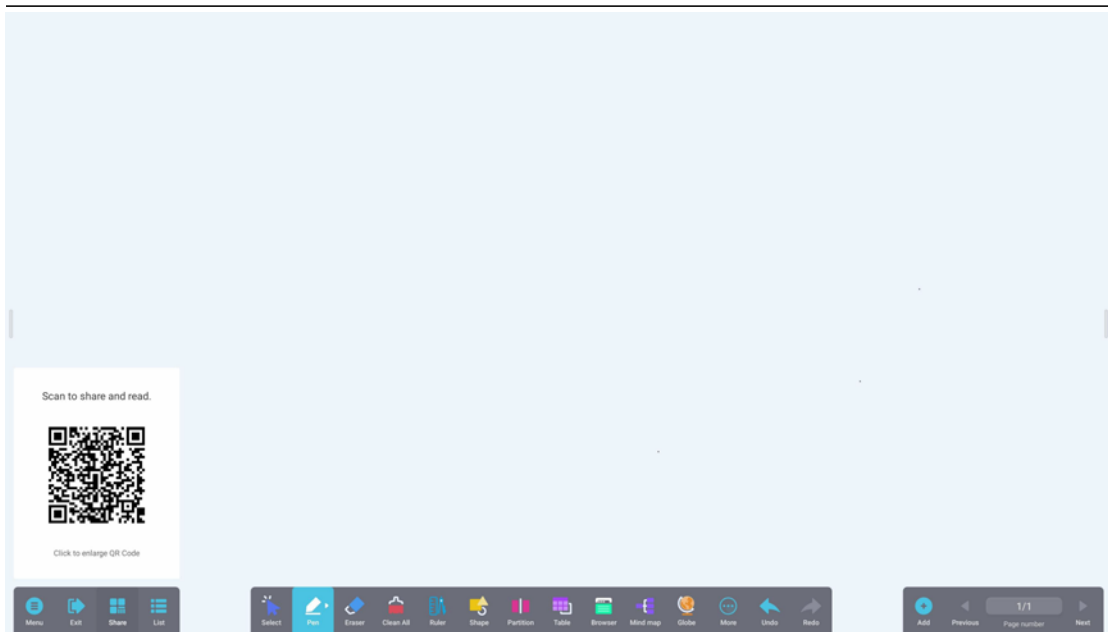



1) Bare de instrumente personalizate: cu excepția cazului în care unele instrumente sunt blocate în bara de instrumente, setează dacă alte instrumente sunt blocate în bara de instrumente.

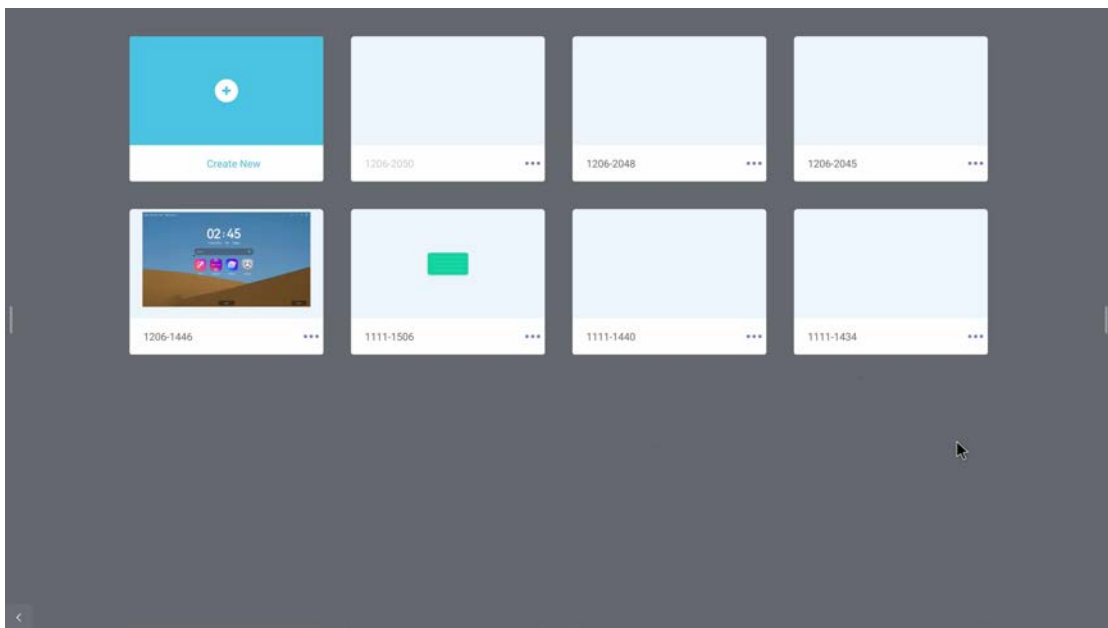


12) Ieșire: După ce faceți clic pe pictograma  Exit, veți ieși din aplicația tablă albă. Dacă există orice conținut nesalvat, vi se va cere să îl salvați și apoi veți reveni direct la interfața principală.

13) Partajare: După ce faceți clic pe pictograma  Share, conținutul curent al tablei albe va fi exportat și generați codul QR. Puteți descărca fișierul cu tabla albă. Utilizatorii pot partaja codul QR pentru a partaja fișierul cu tabla albă. Această funcție trebuie să fie conectată la internet.




14) Listă: Faceți clic pe pictograma  pentru a accesa lista de fișiere. În interfața curentă, puteți creați un fișier nou, redenumiți fișierul existent, vizualizați calea și ștergeți fișierul.

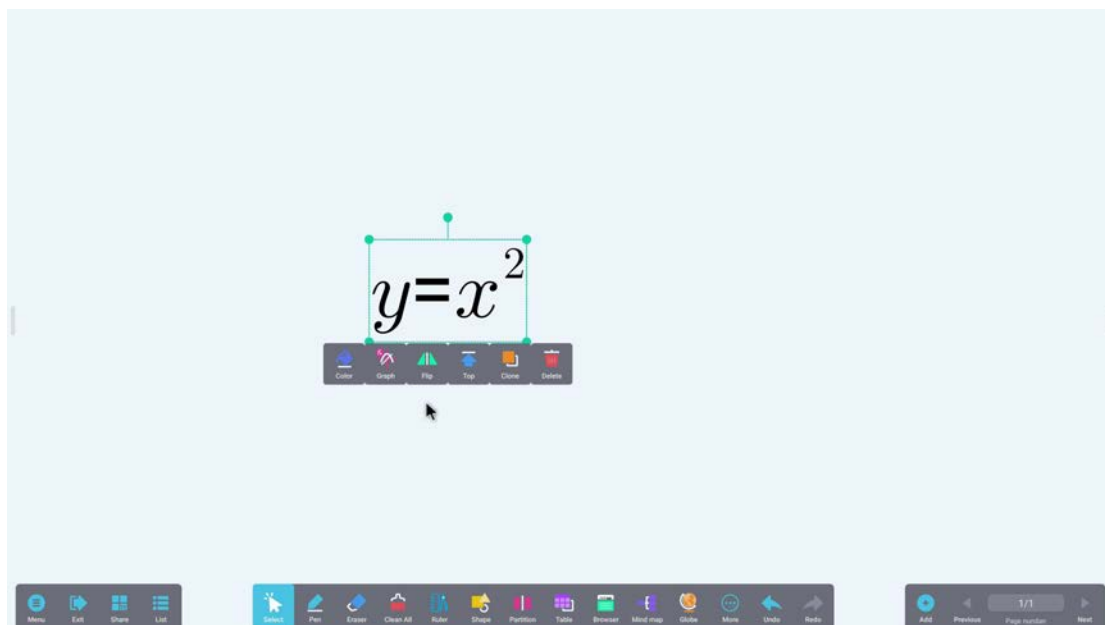
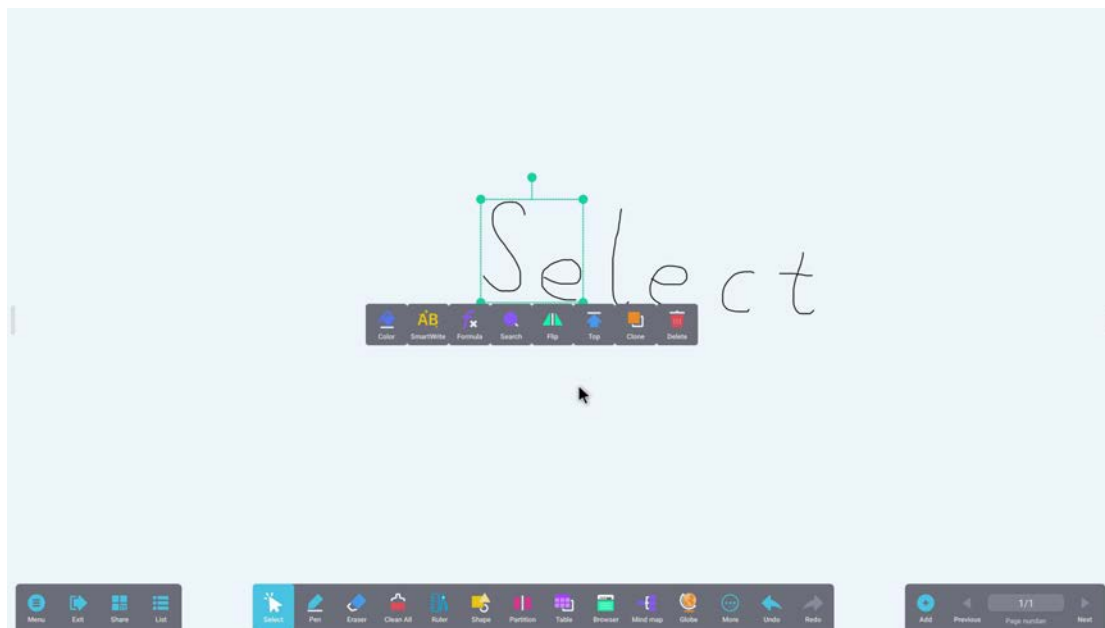


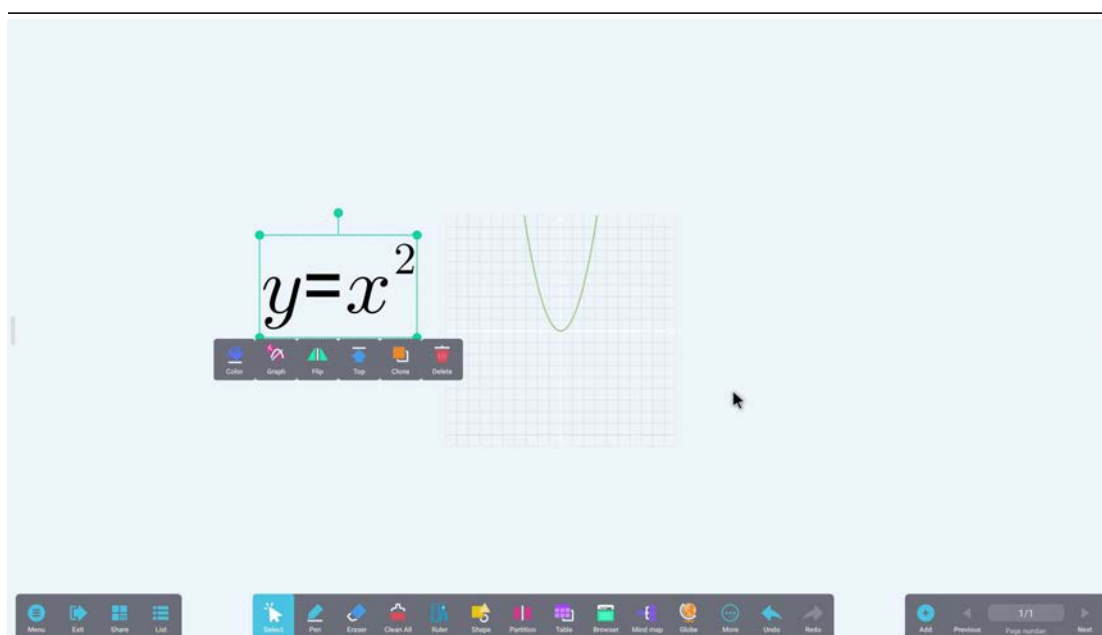
### 3.3.3. Operare de bază

Pe lângă funcțiile de bază, cum ar fi Selectare, Stilou, Radieră, Curățare totală, Riglă, Formă, Partiție, Tabel, Browser, Hartă mentală, Glob și multe altele.



#### 1) Selectați

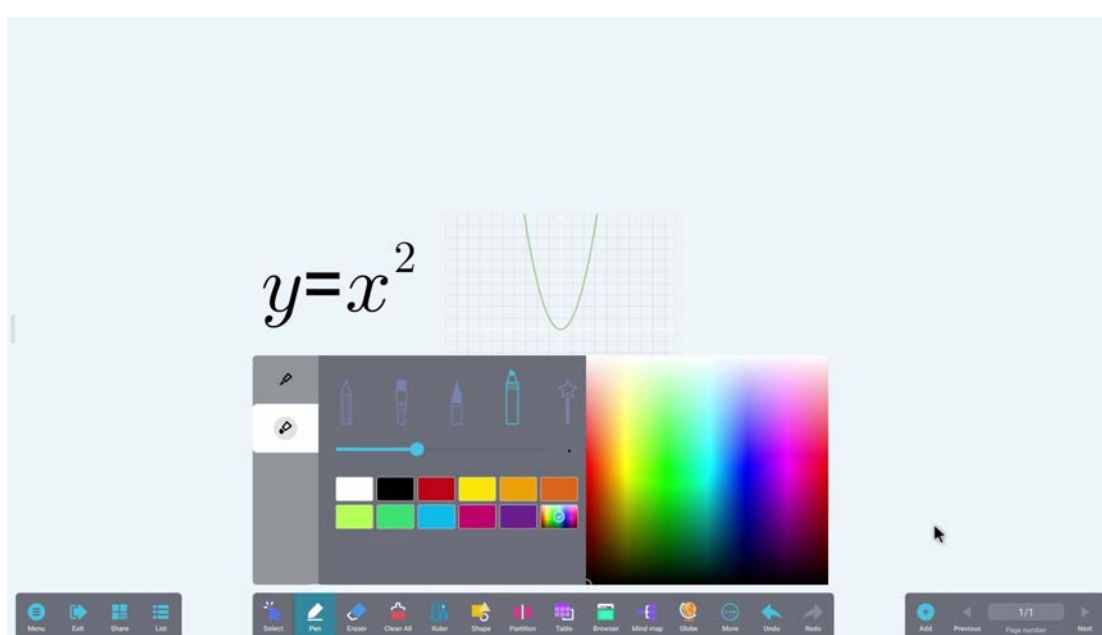
Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul de selecție din modul de scriere, care poate realiza funcțiile de mișcare, culoare, înfrumusețare, formulă, căutare, răsturnare, sus, clonare, ștergere, rotație și zoom în interfață. Pentru formula matematică, se poate selecta OCR-ul formulei pentru a selecta diagrama funcției generată.






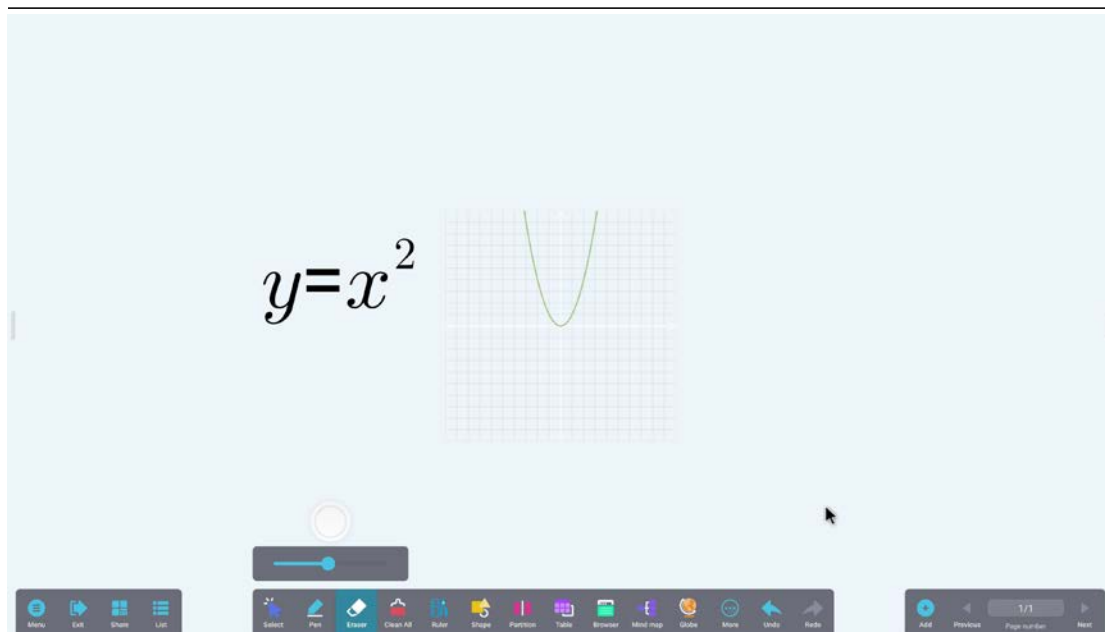
## 2) Stilou

Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul de scriere, care este și modul implicit după deschiderea aplicației. Faceți clic din nou pentru a selecta tipul de stilou, culoarea și grosimea, și faceți clic pe pictograma  pentru a extinde paleta de culori și a personaliza culoarea pensulei.



## 3) Radieră

Faceți clic pe pictogramă  pentru a intra în modul radieră. Atingeți pentru a șterge conținutul scris, și faceți clic din nou pe pictogramă pentru a ajusta dimensiunea intervalului de radier.




#### 4) Curățați totul

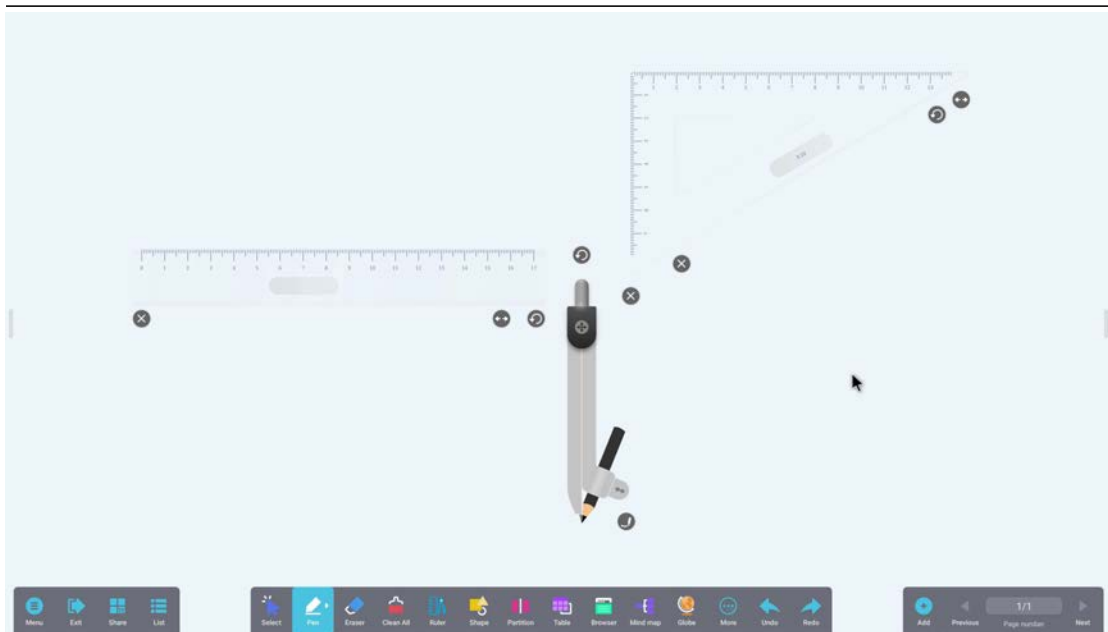
Faceți clic pe pictogramă  pentru a șterge complet conținutul și forma scrisului

pagina curentă. Dacă doriți să restaurați conținutul șters, puteți face clic pe pictogramă pentru a anula operațiunea de ștergere.





#### 5) Regula

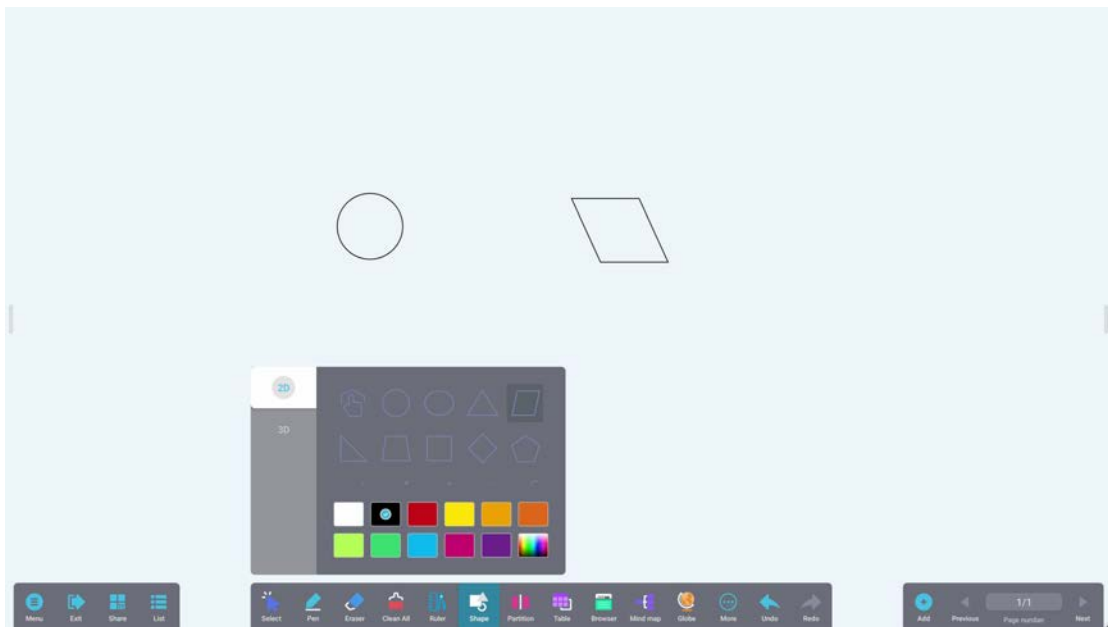
Faceți clic pe pictogramă , puteți alege tipul de riglă lungă, triunghiul dreptunghic rigla și raportorul, marginea scalei riglei poate trasa o linie dreaptă și poate afișa lungimea, raportorul poate măsura unghiul și poate desena unghiul oricărui unghi.




## 6) Formă

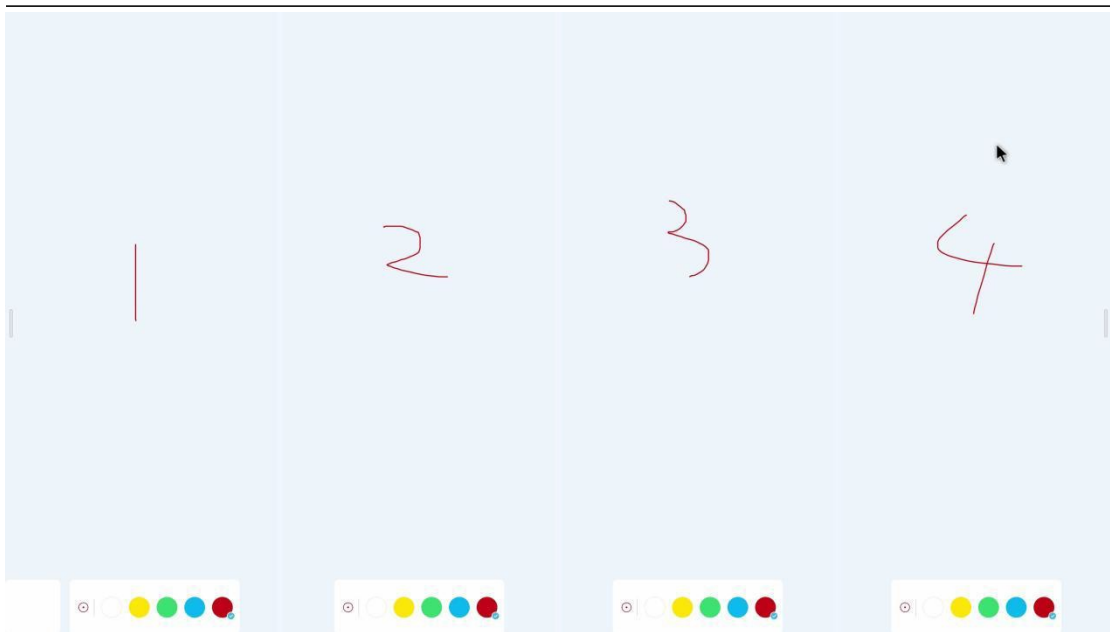
Faceți clic pe pictogramă  în interfața tablei albe prin atingere, glisare pentru a desena grafică standard, faceți clic din nou pentru a alege forma grafică, se poate schimba și planul

Grafică și grafică stereo, dar se poate personaliza și culoarea. Dacă faceți clic pe pictogramă, acestea pot fi desenate în funcție de propria formă brută pentru o înfrumusețare inteligentă, într-o figură îngrijită. 



## 7) Partiție

Faceți clic pe pictogramă  pentru a o configura ca funcție de scriere pentru mai mulți jucători.



## 8) Masă

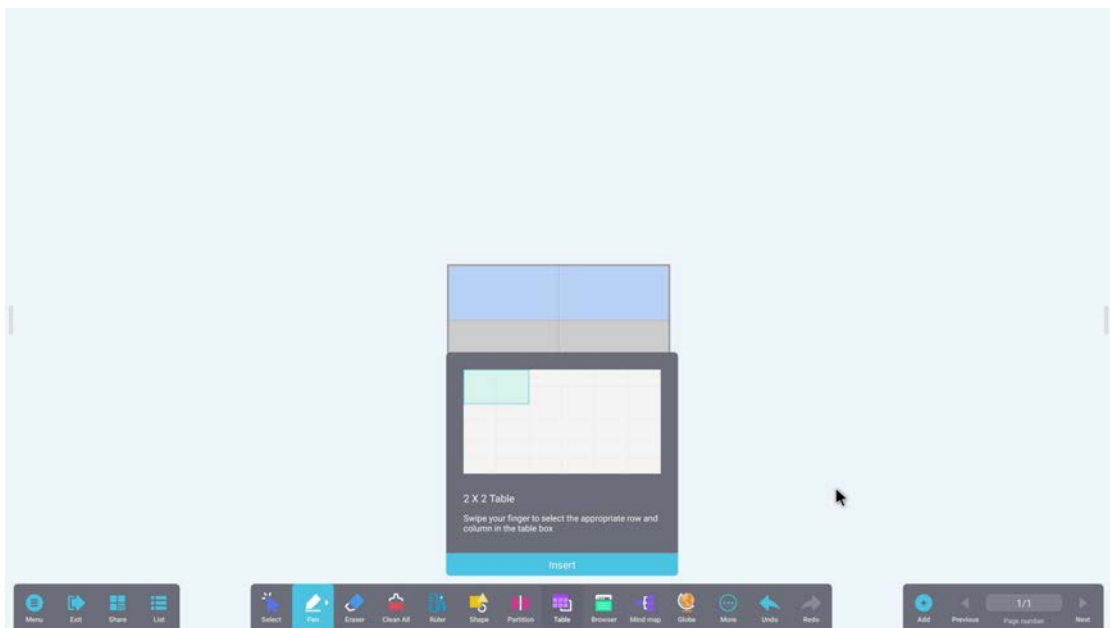


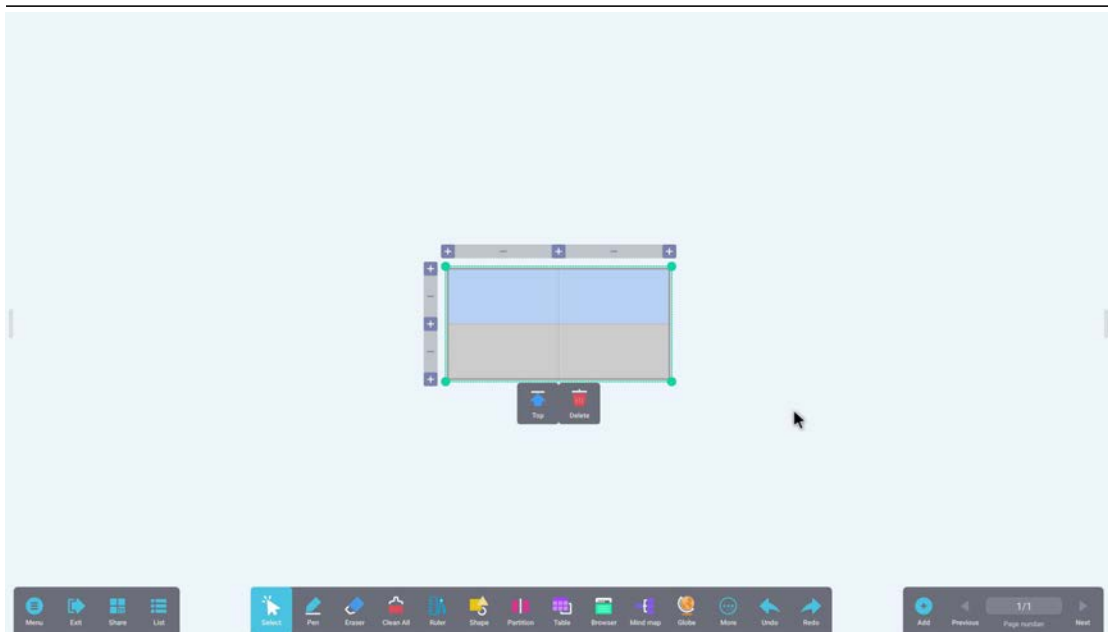
Faceți clic pe pictogramă **Table**, atingeți și trageți pentru a selecta dimensiunea tabelului, apoi faceți clic pe pictogramă

**Insert** pentru a insera tabelul.



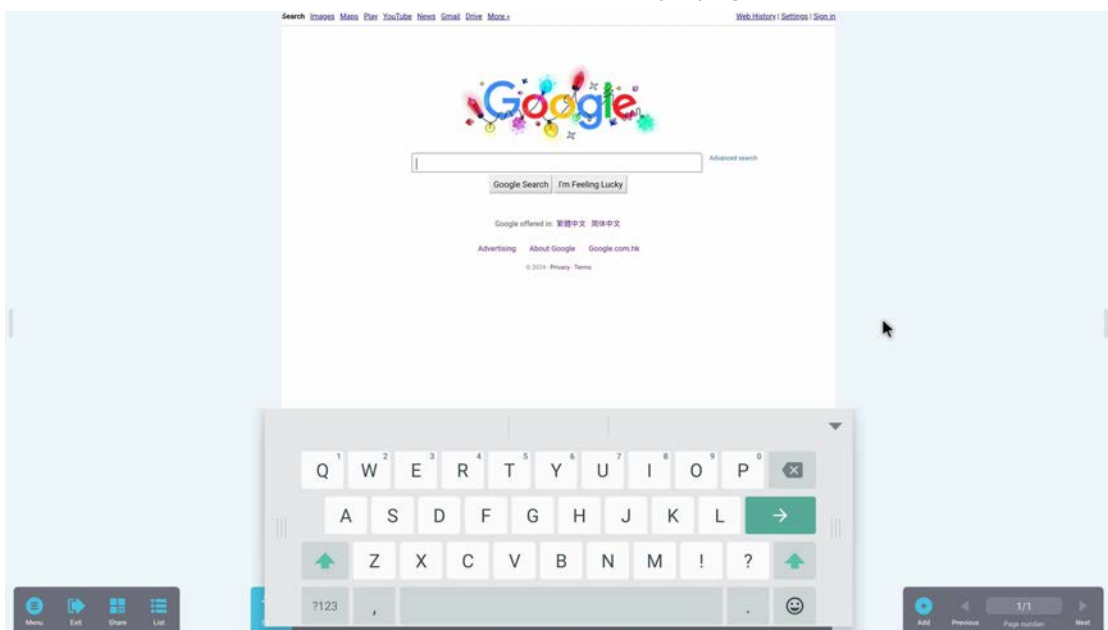
Faceți clic pe pictogramă **Select** pentru a intra în modul de selecție pentru a trage și edita tabelul.








## 9) Browser

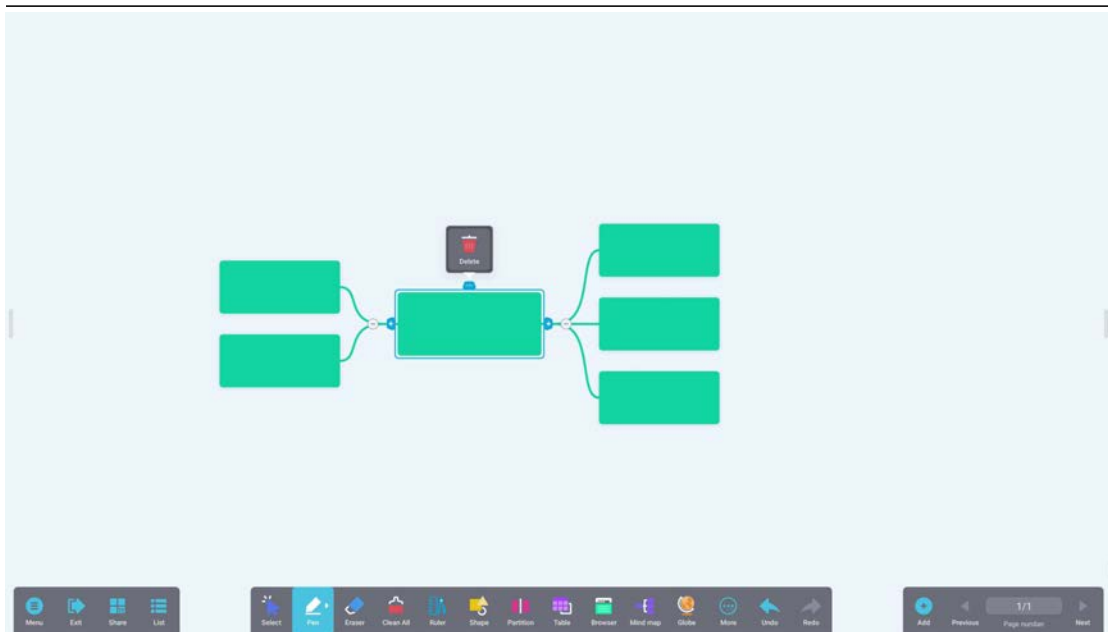
Făcând clic pe pictogramă  Browser deschide browserul pe pagina curentă.




## 10) Hartă mentală

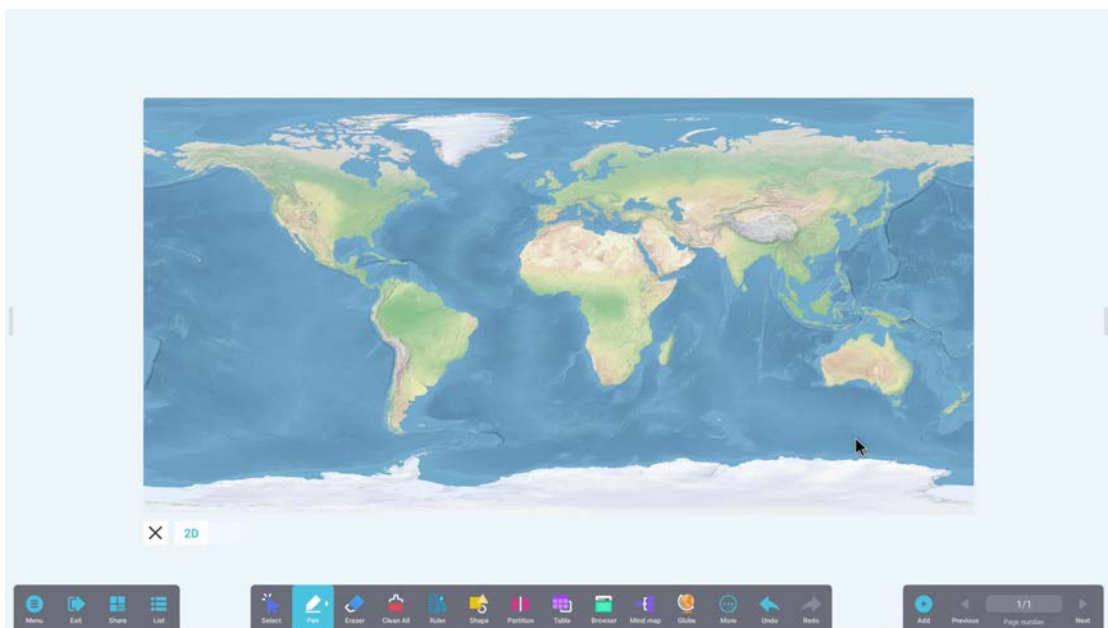
Făcând clic pe pictogramă  Mind map inserează o hartă cerebrală inițială în pagina curentă și editarea acesteia făcând clic pe un nod poate forma o hartă mentală.

Clic  pentru a adăuga un nod copil în direcția curentă a nodului. Faceți clic pe  va apărea o interogare de ștergere, iar confirmarea poate șterge nodul curent.






## 11) Glob

Faceți clic pe pictogramă  pentru a vizualiza globul 2D.

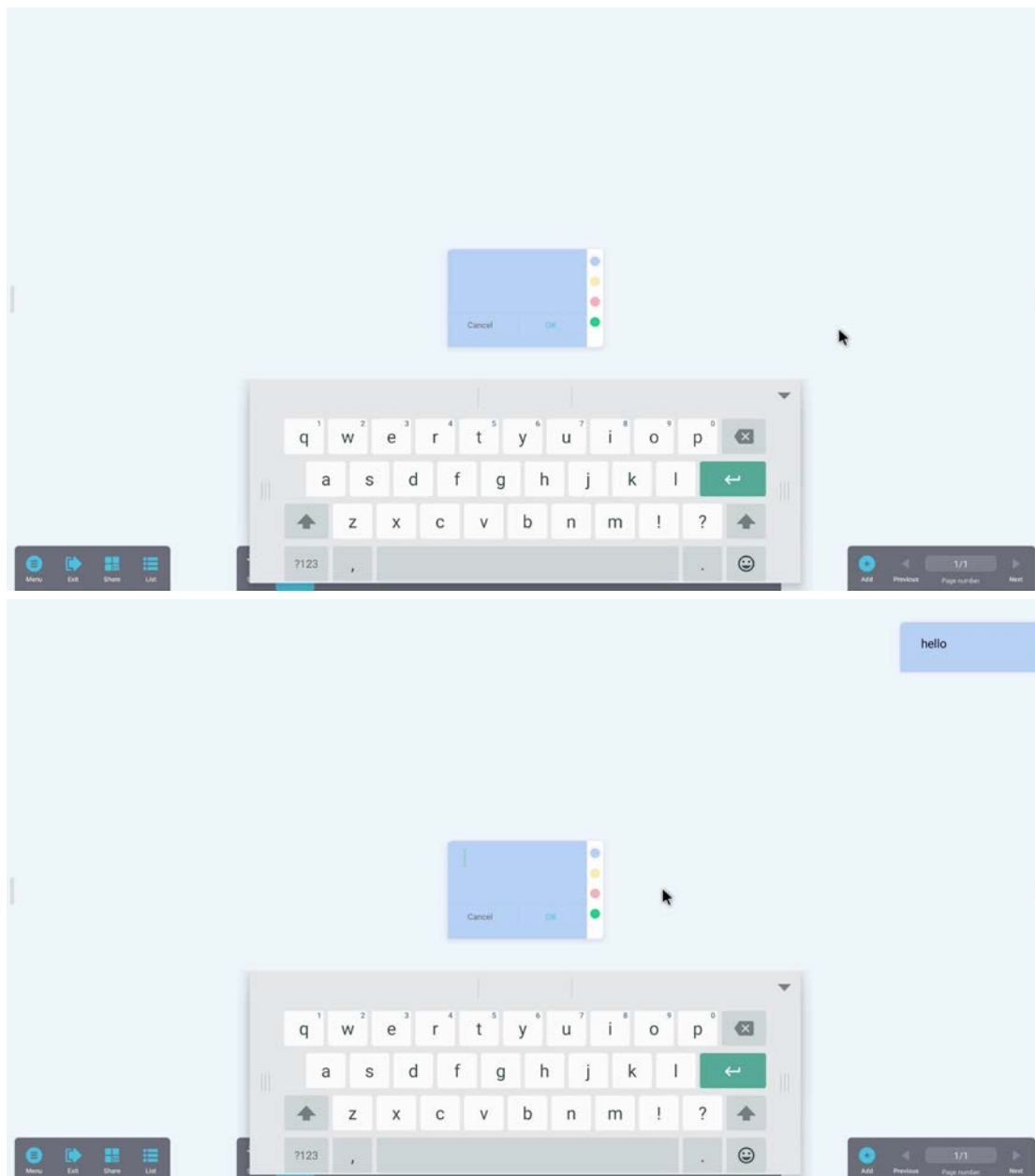


## 12) Notițe autoadezive


Faceți clic pe pictogramă  Pentru a intra în editorul de note, introduceți conținutul notei prin intermediul butonului

tastatură software, selectați culoarea notei din lateral  și faceți clic pe  la


adăugarea notei cu succes.

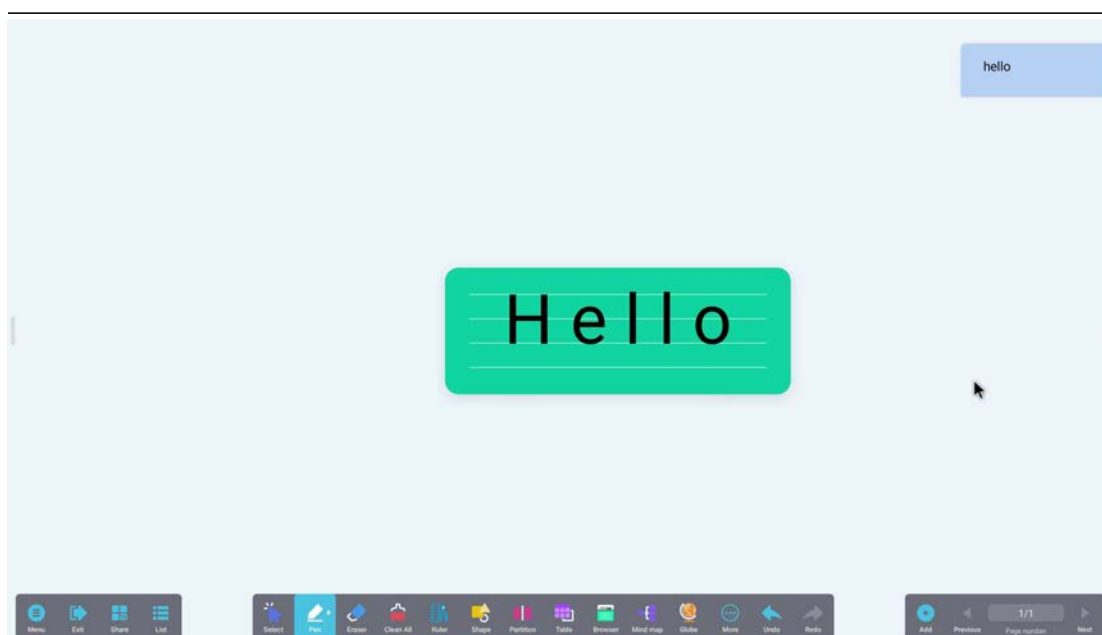


### 13) Previzualizare


Faceți clic pe pictogramă  pentru a accesa Previzualizarea și a mări dimensiunea întregii pagini (în general) și mutați-l ușor de navigat.

### 14) Grilă

Faceți clic pe pictogramă  pentru a insera Grila, înfrumusețare automată în cele patru linii ale scrierea, acceptă doar înfrumusețarea limbii engleze.




### 15) Steaua

Faceți clic pe pictogramă  pentru a reda traiectoria planetei.





### 16) Periodic

Faceți clic pe pictogramă  pentru a vizualiza tabelul periodic al elementelor chimice, trageți sau Faceți dublu clic pe element pentru a sintetiza compusul.




### 17) Rezultatele recuperării



Faceți clic pe pictogramă  pentru a anula operațiunea înainte de a nu salva, poate fi revocată


de multe ori, când doriți să vă retrageți de mai multe ori, puteți face clic pe pictograma  la restaurarea operației de anulare, în mod similar, poate fi restaurată de mai multe ori.

### 18) Adăugați pagini

Când dorim să adăugăm o pagină, facem clic pe pictograma  pentru a adăuga o pagină nouă și a tăia interfața curentă către noua pagină.

### 19) Selectarea paginii

Când există mai multe pagini, puteți face clic pe  și  pictograma pentru comutare

pagina sau faceți clic pe miniatură  pentru a Pentru a vizualiza toate miniaturile paginilor, selectați o pagină comuta sau a șterge.



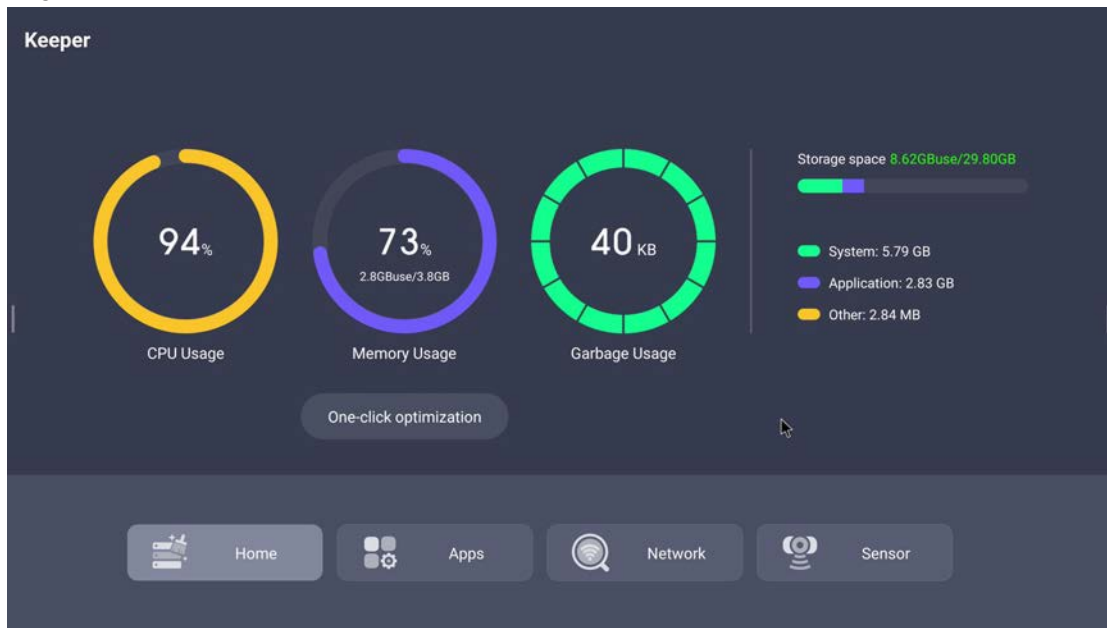
### 3.5. Deținător

Faceți clic pe bara laterală (stânga și dreapta) -> Faceți clic pe Toate aplicațiile Apps -> Faceți clic pe pictogramă

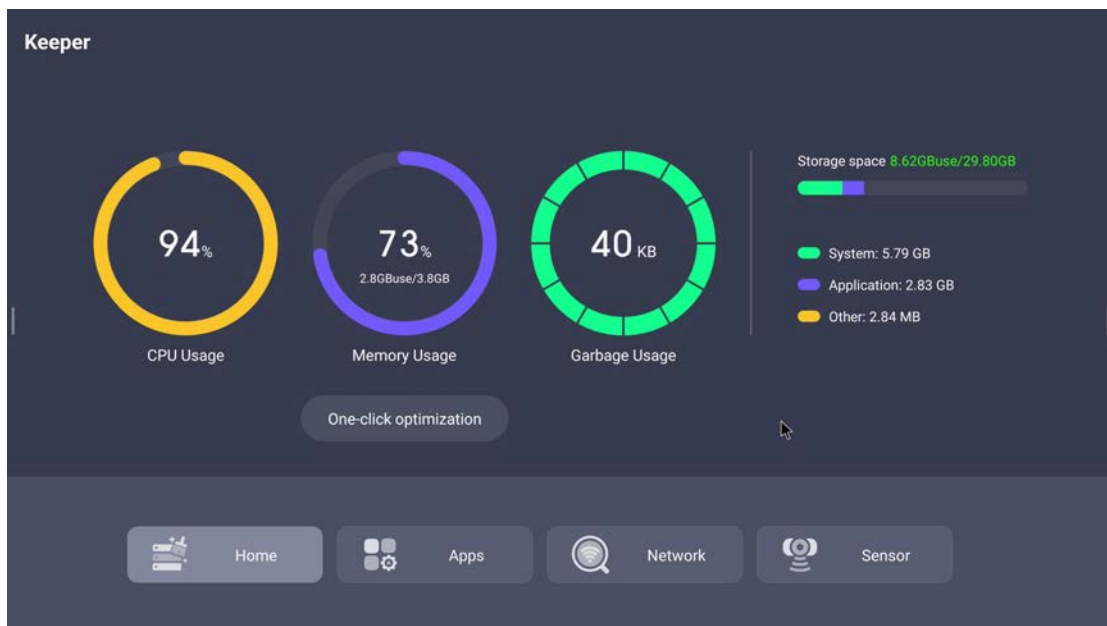


pentru a intra în aplicație. Faceți clic pe pictogramă pentru a intra în pagina principală a aplicației, așa cum se arată în

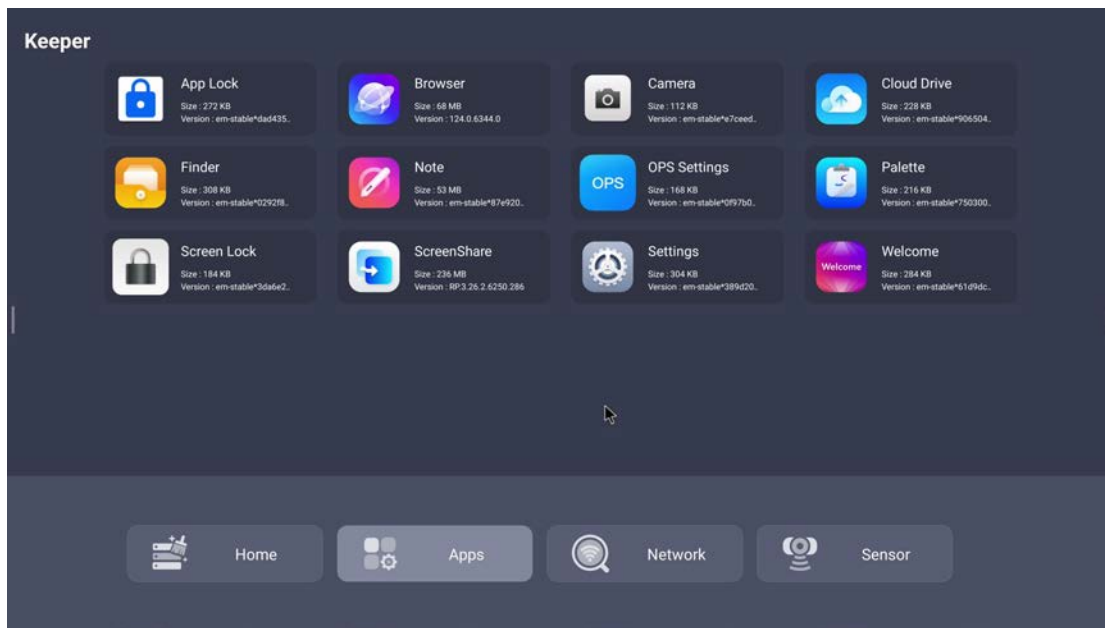
imagine



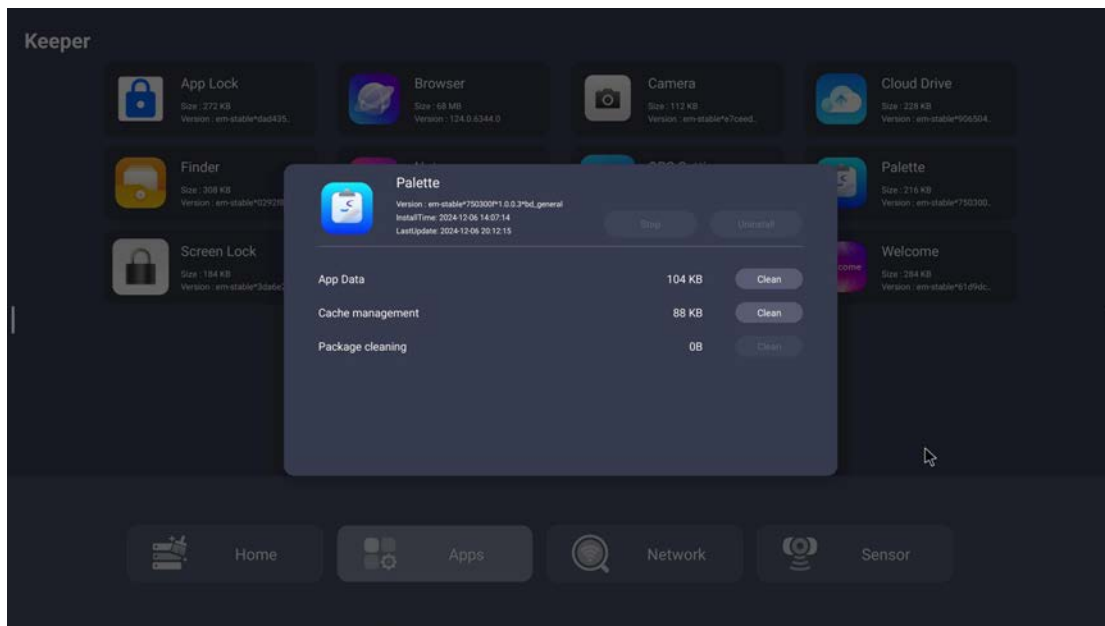
Faceți clic pe pictograma paginii principale după cum urmează.



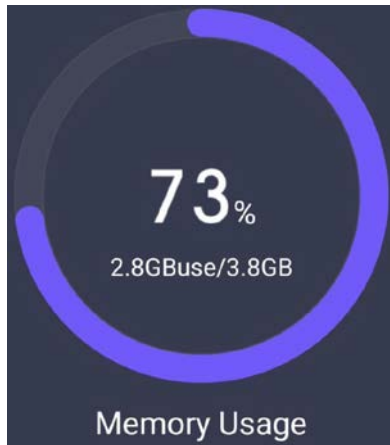
Faceți clic pe pictograma aplicației pentru a afișa ca:



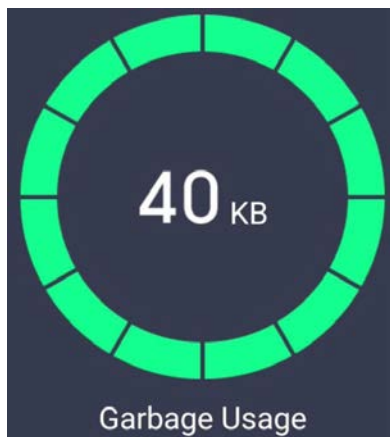
Faceți clic pe pictogramă pentru a vedea informațiile despre versiune.



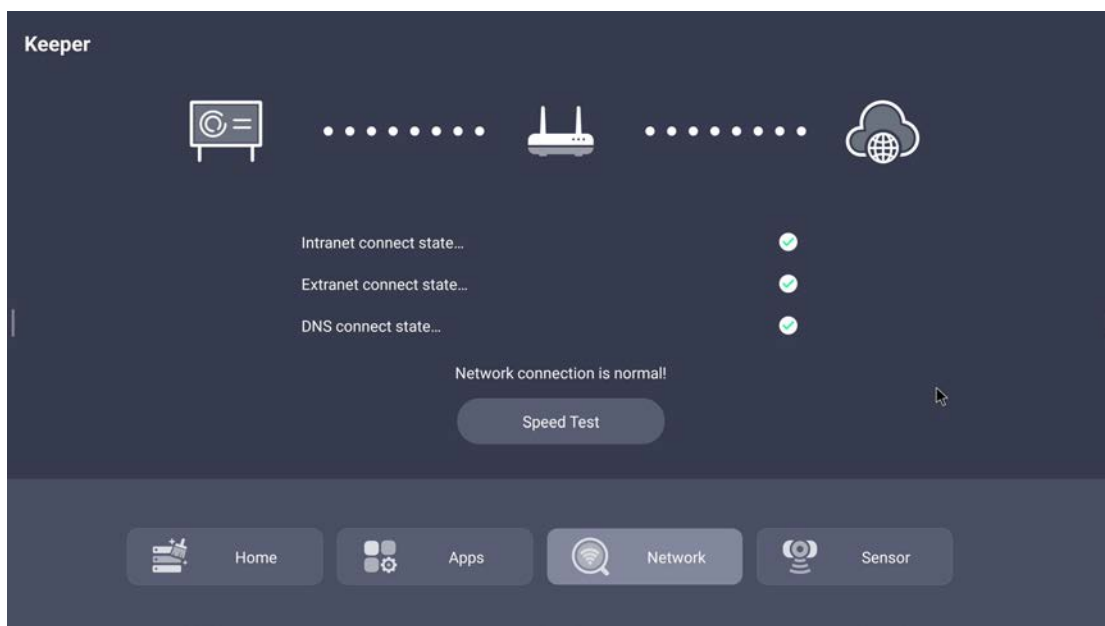
Faceți clic pe el pentru a curăța automat fișierele inutile.



Faceți clic cu un singur clic pentru a optimiza memoria și a curăța resturile.



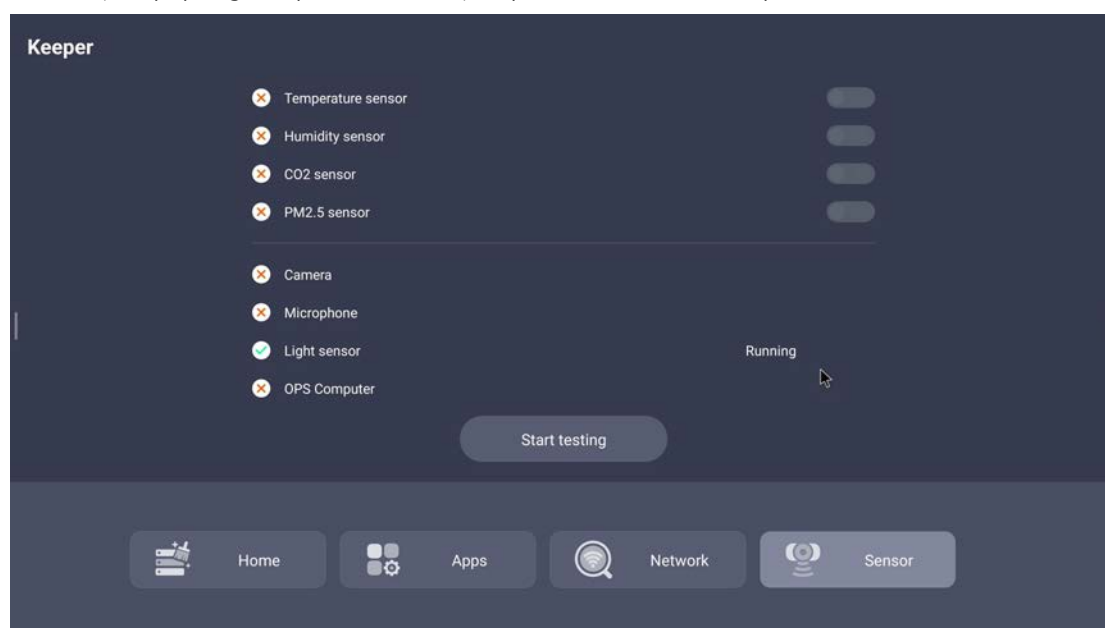
Faceți clic pe pictograma rețelei pentru a vizualiza starea acesteia, apoi faceți clic pe rețea.



Dacă faceți clic pe măsurarea vitezei rețelei, se vor afișa fluctuațiile actuale ale rețelei.



Dacă faceți clic pe pictograma periferic, se va afișa după cum urmează, cu un dispozitiv senztor.

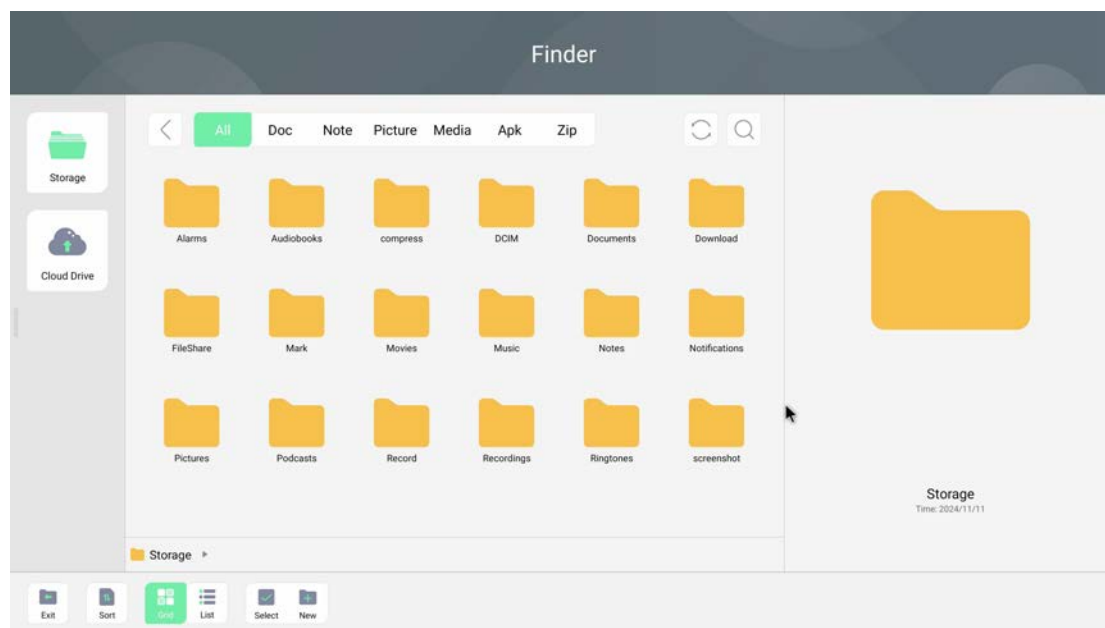


## 3.6. Răsfoirea fișierelor

### 3.6.1. Introducerea interfeței



Faceți clic pe pictogramă **文件管理** Pentru a accesa aplicația de navigare prin fișiere, introduceți partea stângă a browserul de fișiere pentru a afișa fișierul local, hard disk-ul din cloud.



### 3.6.2. Mod de afișare

1) Clasificați:

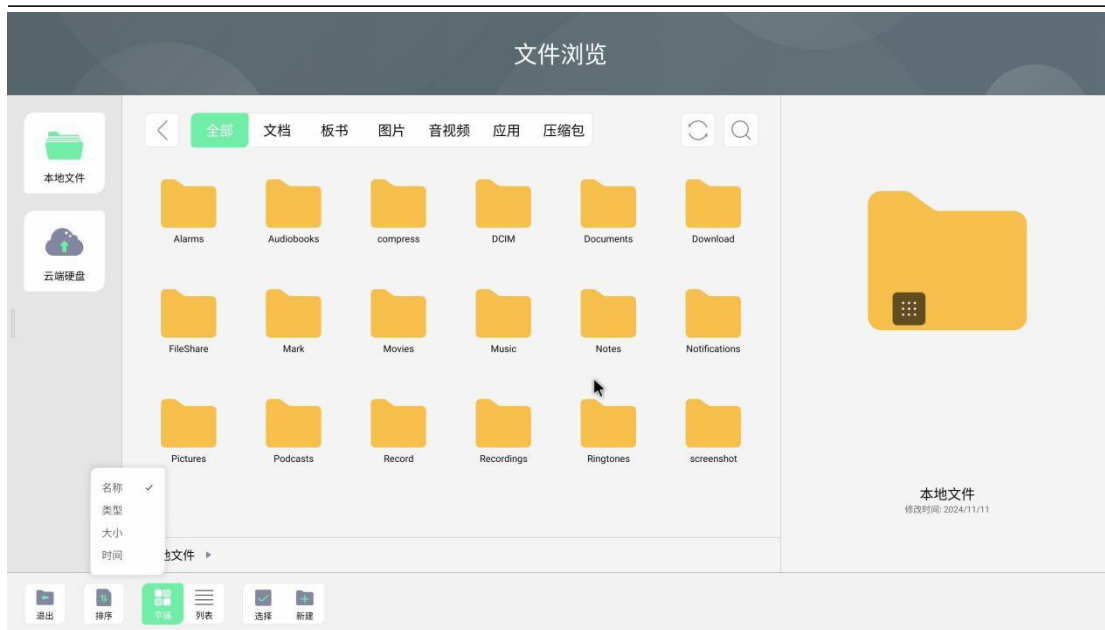
Coloana de mai sus **All** Doc Note Picture Media Apk Zip poate clasificați conținutul directorului curent după format și afișare.

- ① Când faceți clic pe „Doc”, conținutul principal este: fișiere Word, Excel, PDF, TXT; Când
- ② faceți clic pe „Notă”, se afișează în principal fișiere ENB sau JPG;
- ③ Când faceți clic pe „Imagine”, se afișează fișierele în format imagine, cum ar fi PNG, JPG etc.;
- ④ Când faceți clic pe „Media”, se afișează fișierul în format audio (MP3) și video
- ⑤ (MP4); când faceți clic pe „Apk”, se afișează fișierele aplicației, cum ar fi APP, APK
- ⑥ etc.; când faceți clic pe „Zip”, se afișează fișierul clasei pachetului comprimat.


2) Sortare:

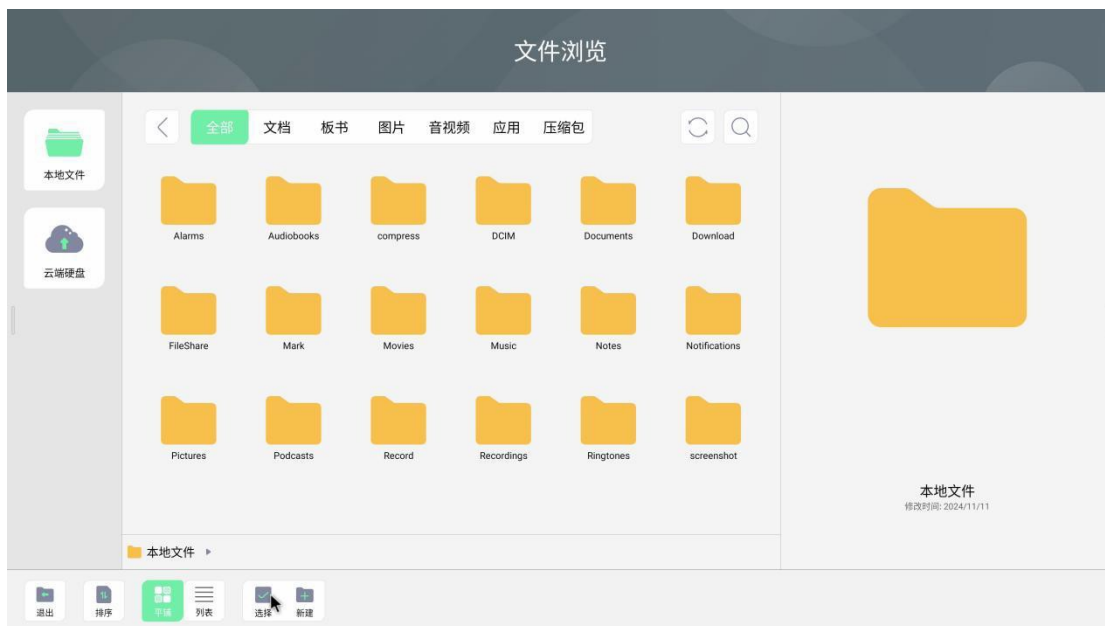


Faceți clic pe pictogramă **Sort** pentru a sorta fișierele după nume, tip, dimensiune și oră.




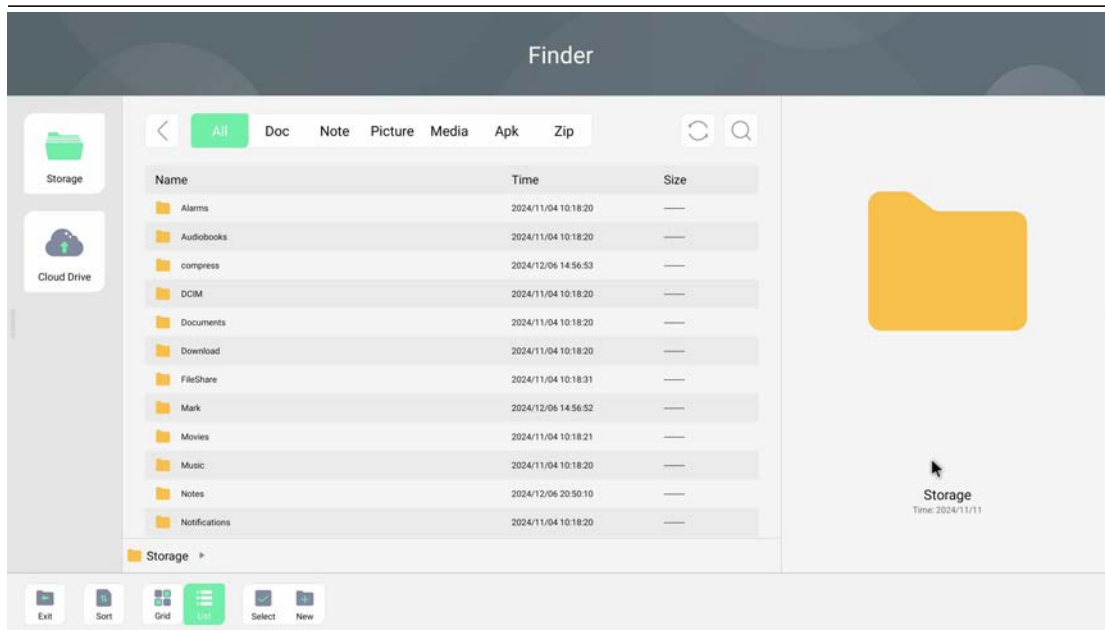
### 3) Grilă:

Faceți clic pe pictogramă  Grid, fișierul în afișajul tip grilă;



### 4) Listă:

Faceți clic pe pictogramă  List, iar fișierul este afișat ca listă.



### 3.6.3. Bara de instrumente

#### 1) Renovare:

Faceți clic pe pictogramă



pentru a actualiza conținutul fișierului.

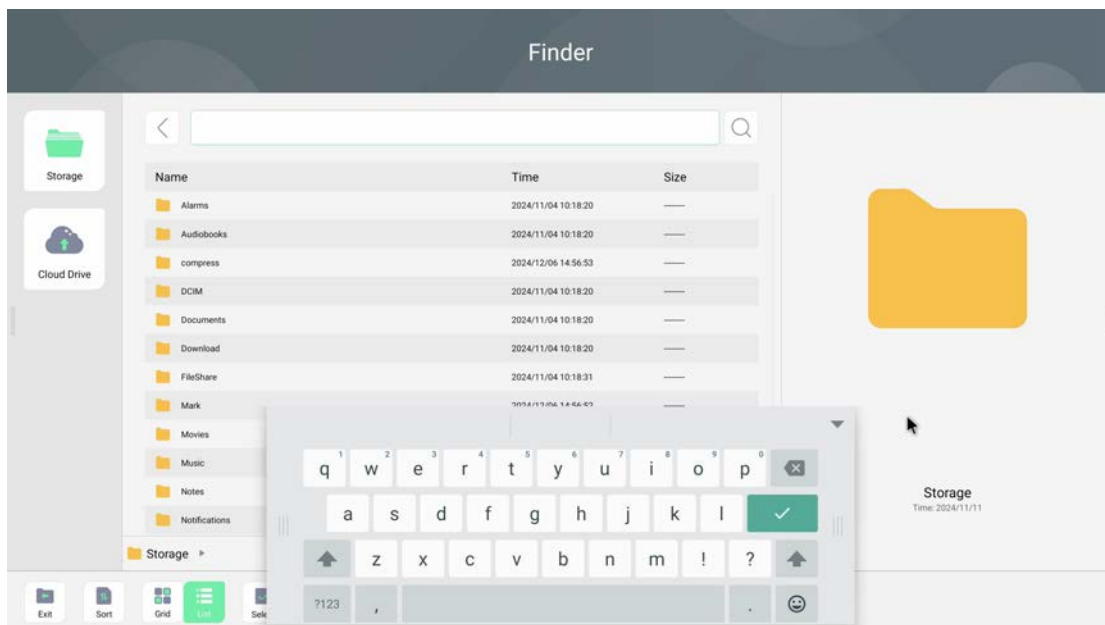
#### 2) Căutare:

Faceți clic pe pictograma



pentru a introduce numele fișierului și a căuta fișierul sub

directorului curent.



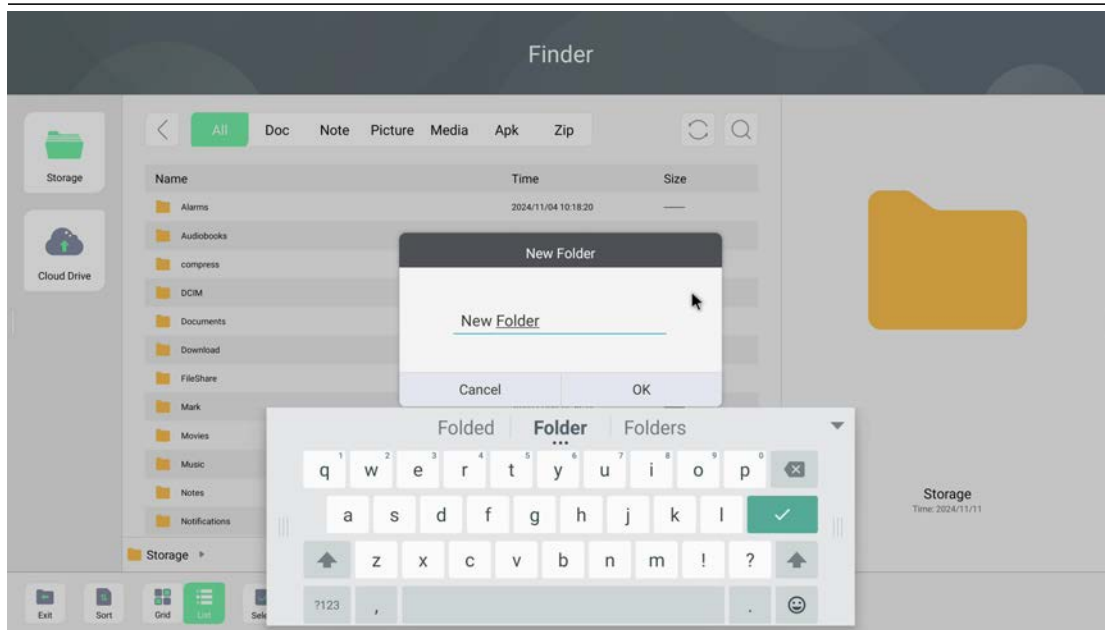
#### 3) Nou:

Faceți clic pe pictogramă



New

pentru a crea un folder nou, așa cum se arată în figură:

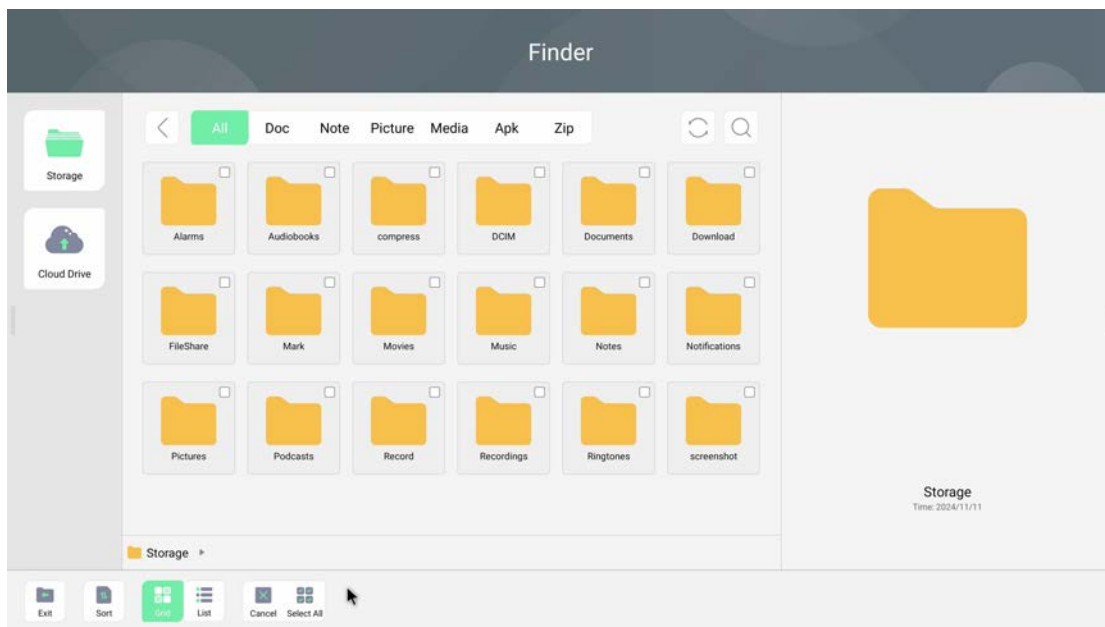


4) Retragere din:

Faceți clic pe pictogramă  **Exit** pentru a ieși din răsfoirea fișierelor.

### 3.6.4. Extindeți meniul


Faceți clic pe pictogramă  **Select** pentru a efectua operațiuni asupra fișierului, așa cum se arată în figură:

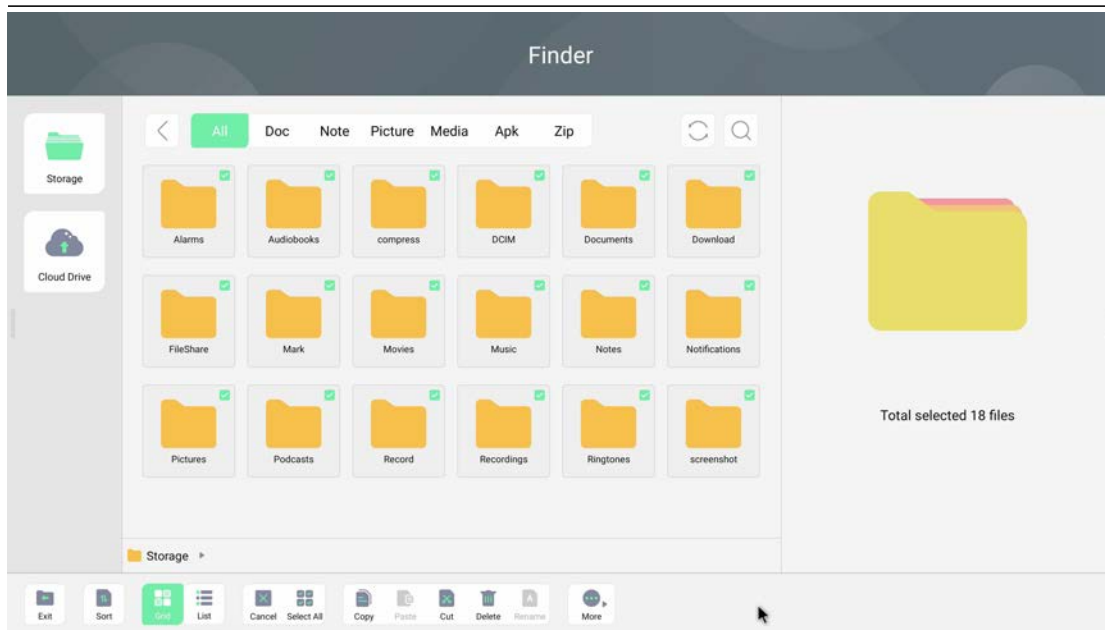








① Faceți clic pe caseta din colțul din dreapta sus al folderului pentru a indica fișierul este selectat.



că

② Faceți clic pe pictogramă  **Select All** pentru a selecta toate fișierele directorului curent, așa cum se arată în figura:



- ③  Faceți clic pe pictogramă **Cancel** pentru a deselecta conținutul selectat.
- ④  Faceți clic pe pictogramă **Copy** pentru a copia fișierul selectat pe panoul de lipire.
- ⑤  Faceți clic pe pictogramă **Cut** pentru a tăia fișierul selectat pe placa de lipire.
- ⑥  Clic **Paste** pentru a lipi conținutul panoului Lipire în directorul curent
- ⑦  Faceți clic pe pictogramă **Delete** pentru a șterge conținutul fișierelor selectate
- ⑧  Faceți clic pe pictogramă **Rename** pentru a redenumi fișierul selectat (doar unul selectat la un moment dat)

timp), așa cum se arată în figură:




## 3.7. Partajare ecran

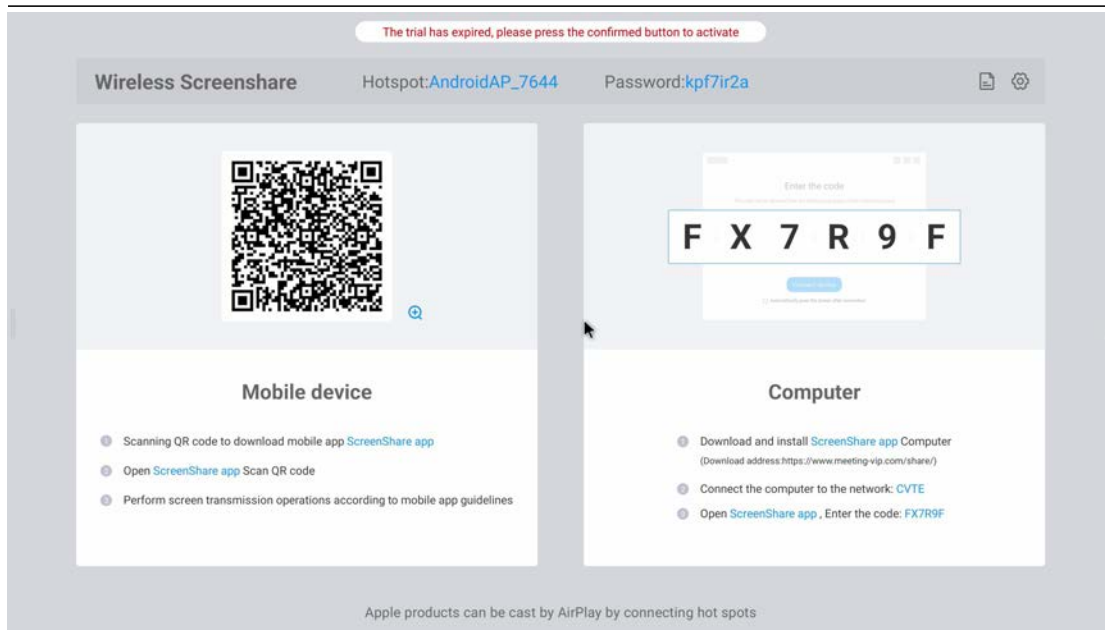
### 3.7.1. Instrucțiuni de aplicare

Funcția principală a aplicației este: proiectarea conținutului telefonului mobil, tabletei sau computerului pe dispozitivul multifuncțional pentru conferințe și realizarea reală a funcției de transmisie wireless a dispozitivului de proiecție și a dispozitivului proiectat (Notă: telefonul mobil, tableta sau computerul trebuie să fie în aceeași rețea LAN cu tableta pentru conferințe).

### 3.7.2. declarație de operațiune




Faceți clic pe pictograma interfeței  pentru a intra în interfața principală a aplicației, așa cum principale afișată în figură:




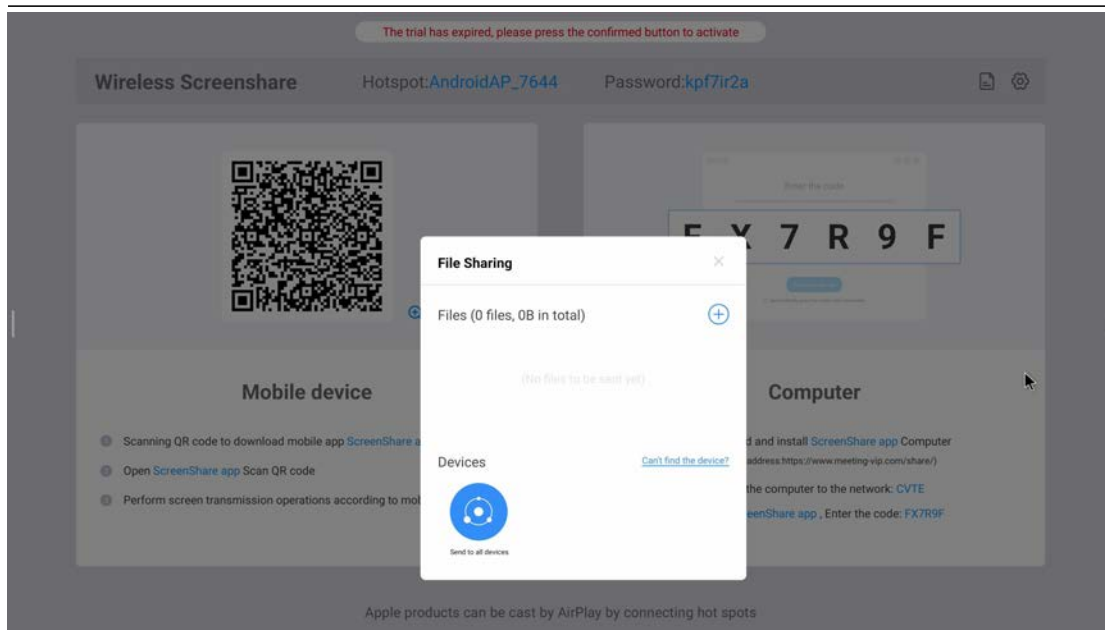
1) După ce telefonul sau tableta este conectată, scanați codul pentru a descărca clientul și instalați-l. (Sistemul IOS nu poate instala clientul) computerul pentru a descărca și instala clientul asistent de transfer de ecran conform adresei de descărcare.

2) După instalare, dispozitivul folosește aceeași rețea ca și dispozitivul multifuncțional. Telefonul Android poate deschide asistentul de transmitere a ecranului și poate scana codul QR pentru a transmite ecranul, iPhone-ul poate deschide dispozitivul de conectare AirPlay pentru a transmite și el ecranul, iar computerul poate introduce codul de transmitere a ecranului pentru a transmite cu succes ecranul.

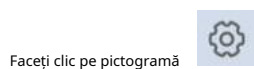
### 3.7.3. Partajarea fișierelor

Faceți clic pe pictogramă  pentru a accesa interfața de partajare a fișierelor. Puteți partaja fișierul către

dispozitivul conectat. Faceți clic pe pictograma  pentru a încărca fișierul local.



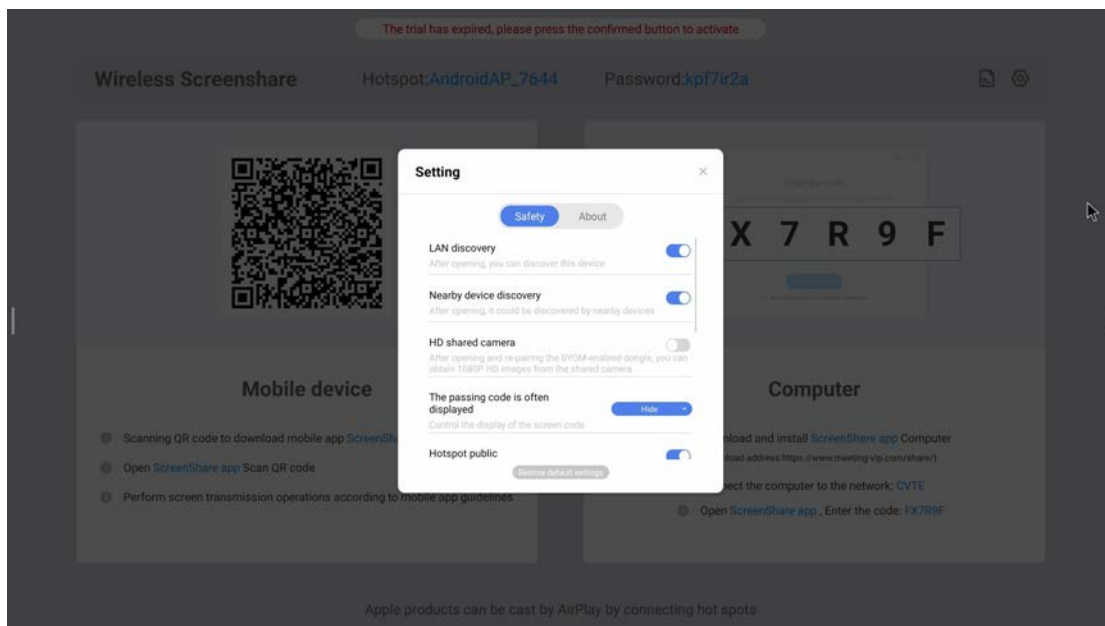
### 3.7.4. Setări aplicație

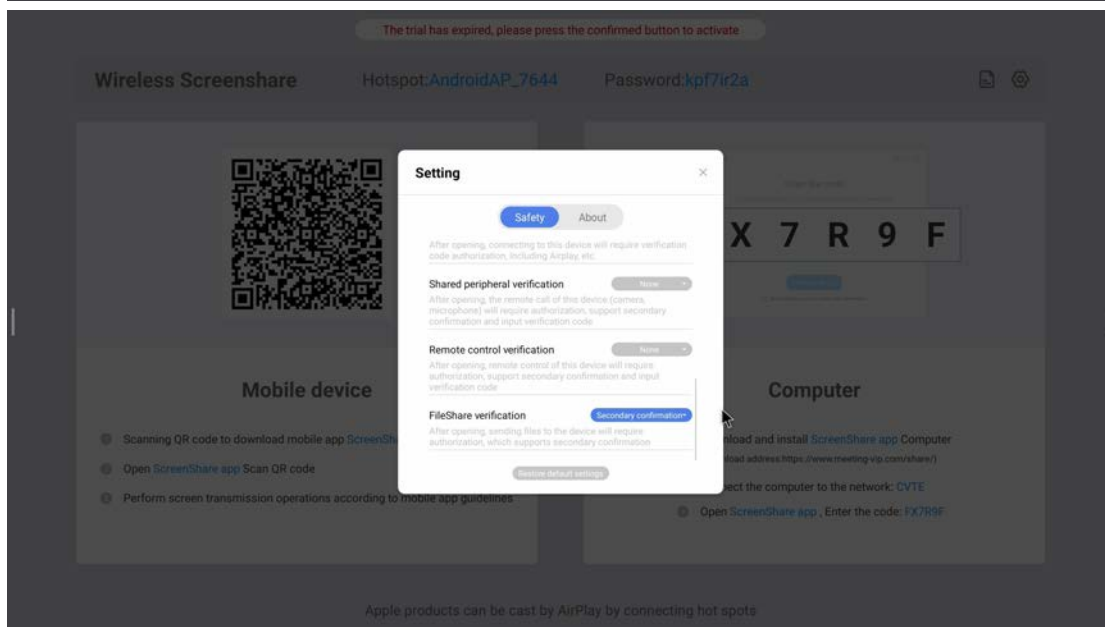
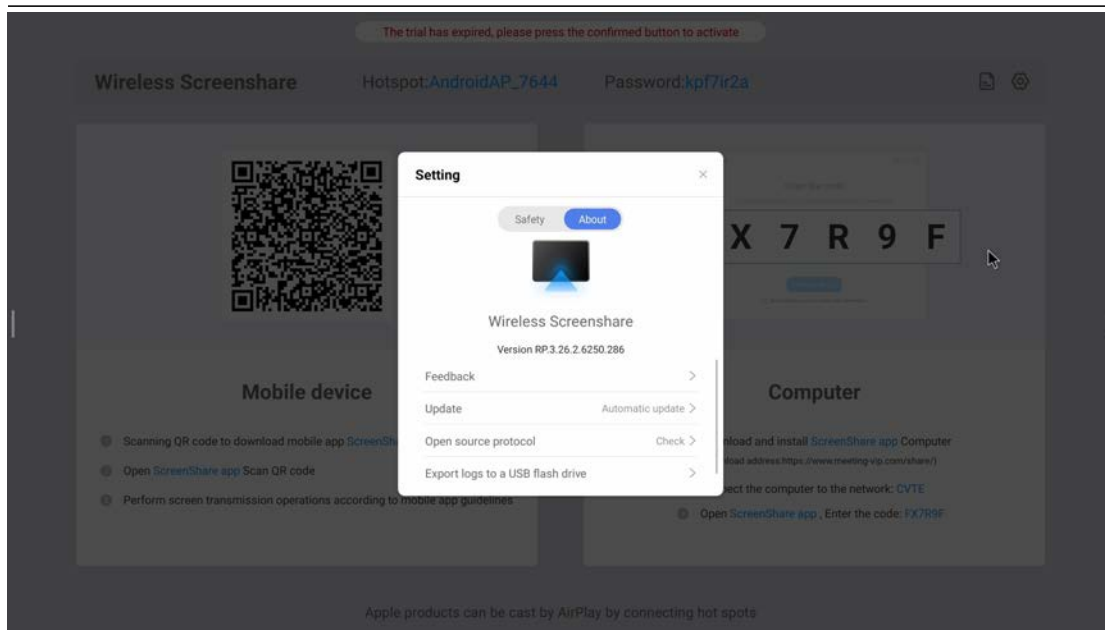


Faceți clic pe pictogramă


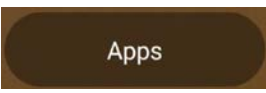
Pentru a extinde caseta de setări, puteți deschide și închide ecranul


afișare cod, dispozitiv vizibil, funcție inteligentă de ecran complet, dar poate oferi și feedback privind problemele și vizualizarea aplicației, așa cum se arată în figură:

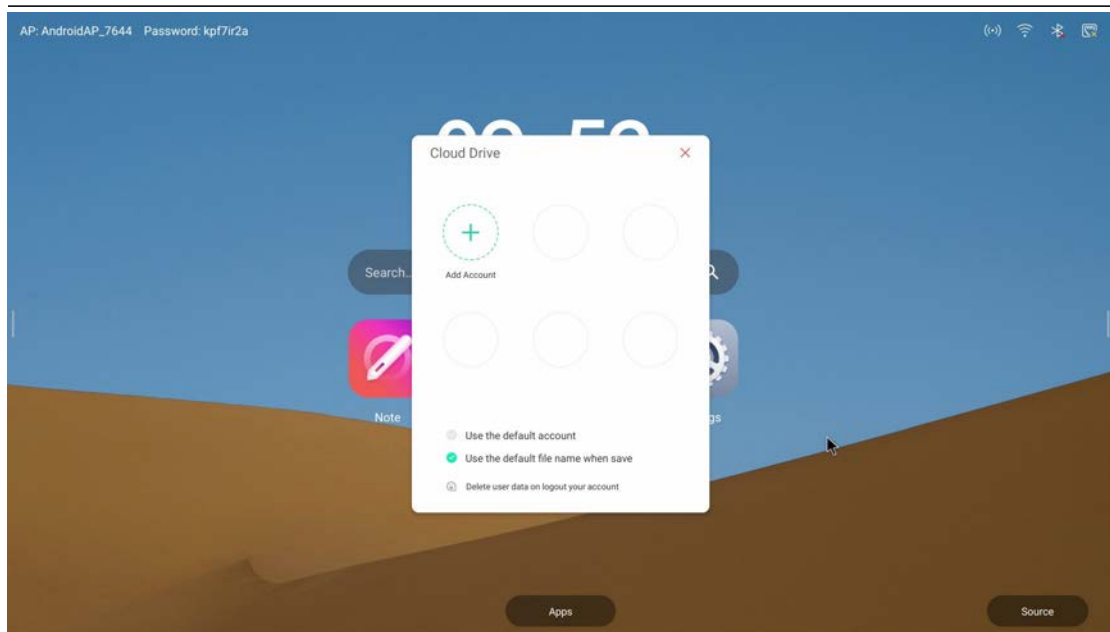





### 3.8. Unitate în cloud

Faceti clic pe bara laterală  (stânga și dreapta) -> Faceti clic pe Toate aplicațiile  -> Faceti clic

icoana  pentru a intra în aplicație. Mai întâi, va afișa că discul din cloud a fost adăugat. Dacă nu există un disc în cloud, puteți adăuga contul de disc în cloud.



Faceți clic pe pictogramă  Add Account pentru a adăuga un cont de disc în cloud și vi se va solicita să selectați tipul de disc din cloud.




După selectarea tipului corespunzător, introduceți parola contului pentru a verifica autentificarea.

## 3.9. Setări OPS

Această funcție trebuie să corespundă cu OPS-ul de control al sursei, faceți clic pe bara laterală.



 OPS Settings pentru a intra în aplicație. După deschidere, aplicația va fi extrasă automat lista de aplicații din computerul OPS. Utilizatorii pot bifa aplicația pe care doresc să o deschidă și pot afișa aplicația corespunzătoare în lista completă de aplicații de pe terminalul Android și pot deschide aplicația corespunzătoare în Android.

